

REGLAS DE JUEGO

IMMORTAL ROMANCE ASSEMBL'EM

 **JOKERBET**

Immortal Romance Assembl'em™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

Esto es una tragaperras de vídeo con tambores variables.

Hay 5 tambores y 3 filas en el juego base.

Hay 5 tambores y 4 filas en la función ULTRA Link&Win™.

Se pueden activar hasta 4 filas adicionales en la función ULTRA Link&Win™.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a las fichas superpuestas.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín aparecen en el juego base.

Fichas superpuestas



Las fichas superpuestas aparecen solo en el juego base.

Las fichas superpuestas permiten superponer símbolos en los tambores.

Las fichas superpuestas se eliminan de los tambores durante la recogida, revelándose así el símbolo que está debajo.

Cada ficha superpuesta es única para una de las cartas de función en la función ASSEMBLE'EM™.

Las fichas superpuestas solo pueden salir para las cartas de función activas.

Las fichas superpuestas no tienen pago.

Función ASSEMBLE'EM™

El progreso y las opciones en la función Assembl'em™ determinan las opciones disponibles durante ULTRA Link&Win™.

Se pueden desbloquear hasta 5 cartas de función secuencialmente, cada una con su función específica.

Se pueden desbloquear hasta 5 posiciones de cartas secuencialmente.

Solo se activan las cartas de función desbloqueadas que se muestran en las posiciones de carta desbloqueadas.

La selección de cartas de función desbloqueadas para activar en las posiciones de cartas desbloqueadas se puede personalizar.

Para desbloquear cada carta de función y posición de carta deben cumplirse los criterios, que son únicos para cada carta de función y posición de carta.

El número de tiradas del juego base restantes u otros requisitos para desbloquear cartas de función y posiciones de cartas se muestra en el juego base.

Solo las tiradas del juego base contribuirán al número de tiradas necesarias para desbloquear cualquier carta de función hasta la posición de carta 3.

La posición de carta 4 se desbloquea cuando las 5 cartas de función se mejoran y pasan a ser de oro o superior.

La posición de carta 5 se desbloquea cuando las 5 cartas se mejoran y pasan a ser de diamante.

Cartas de función

Las cartas de función se pueden mejorar y pasan de ser de rubí a ser de oro o de oro a diamante.

Solo se pueden mejorar las tarjetas de función desbloqueadas.

Las mejoras de la carta de función no se reinician.

Se pueden conseguir mejoras:

- Aleatoriamente, después de completar la función ULTRA Link&Win™.
- » Las mejoras aleatorias no se otorgan después de completar una función ULTRA Link&Win™ comprada.
- Después de completar una cuenta regresiva de 24 horas.

- » La primera cuenta regresiva de 24 horas se inicia al completar la primera tirada del juego base.
- » La primera cuenta regresiva de 24 horas también se puede iniciar al comprar y completar la función ULTRA Link&Win™ antes de completar la primera tirada del juego base.
- » Después de que se haya completado una cuenta regresiva de 24 horas, se otorga una mejora aleatoria de carta de función en la siguiente tirada.
- » Si la función ULTRA Link&Win™ se compra antes de que se realice una tirada, se otorgará una mejora aleatoria de la carta de función después de completar la función ULTRA Link&Win™.
- » Al completar una tirada después de que se haya logrado una mejora de la carta de función de cuenta regresiva de 24 horas, se inicia la próxima cuenta regresiva de 24 horas.
- » La siguiente cuenta regresiva de 24 horas también se puede iniciar al comprar y completar la función ULTRA Link&Win™.
- » Si sale del juego durante el periodo de cuenta regresiva de 24 horas, la cuenta regresiva no se detendrá ni se pausará.

Solo se puede mejorar 1 carta de función a la vez, excepto en la siguiente situación: es posible, pero raro, que ambos métodos de mejora puedan ocurrir a la vez y que 2 cartas de función se puedan actualizar al mismo tiempo.

Las mejoras de las cartas de función se aplican a cartas de función aleatorias.

La función ULTRA Link&Win™ de la carta de función depende del nivel de mejora alcanzado.

Carta de función del desbloqueador

Según el nivel de mejora de la carta de función alcanzado, la función ULTRA Link&Win™ comenzará con el siguiente número de filas adicionales activas:

- Rubí: 1 fila.
- Oro: 2 filas.
- Diamante: 4 filas.

Carta de función de recolector

Según el nivel de mejora de la carta de función alcanzado, pueden salir los siguientes elementos en la función ULTRA Link&Win™:

- Rubí: hasta 3 monedas de potenciador de recogida de dinero.
- Oro: hasta 3 monedas de potenciador de recogida de dinero semipersistentes.
- Diamante: 1 moneda de potenciador de recogida de dinero persistente.

Carta de función de botes

Según el nivel de mejora de la carta de función alcanzado, pueden salir los siguientes elementos en la función ULTRA Link&Win™:

- Rubí: hasta 1 de cada una de las monedas de los botes MEGA, MAXI, MENOR y MINI.
- Oro: hasta 1 de cada una de las monedas de los botes MEGA, MAXI, MENOR y MINI con cada bote duplicado.
- Diamante: hasta 1 de cada una de las monedas de los botes MEGA, MAXI, MENOR y MINI con cada bote duplicado y una cuenta regresiva de premio de bote reducido por moneda de potenciador de bote.

Carta de función de multiplicador

Según el nivel de mejora de la carta de función alcanzado, pueden salir los siguientes elementos en la función ULTRA Link&Win™:

- Rubí: hasta tres monedas de potenciador de multiplicador x2.
- Oro: hasta tres monedas de potenciador de multiplicador x3.
- Diamante: 1 moneda de potenciador de multiplicador persistente x2.

Carta de función de sumador

Según el nivel de mejora de la carta de función alcanzado, pueden salir los siguientes elementos en la función ULTRA Link&Win™:

- Rubí: hasta 3 monedas de potenciador sumador.
- Oro: hasta 3 monedas de potenciador de sumador semipersistente.
- Diamante: 1 moneda de potenciador de sumador persistente.

Función ULTRA Link&Win™

La función puede activarse al recoger 1 o más fichas de superposición.

La función se activa con entre 1 y 5 funciones adicionales, dependiendo de qué cartas de función estén activas y de las fichas que hayan activado la función.

Recibe 3 tiradas extra gratis.

Solo los símbolos de moneda pueden salir durante esta función.

Las demás posiciones de símbolos están vacías.

Los símbolos de moneda que salgan se mantienen y el resto de tiradas extra se reinician a 3.

Todas las posiciones de símbolos en blanco vuelven a girar.

La función termina cuando no queden tiradas extra o cuando se llenen todas las posiciones de símbolos.

MONEDAS DE DINERO

Los valores en metálico mostrados se multiplican por la apuesta total.

Los valores asignados del multiplicador que haya salido son x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x5, x8 y x10.

Todas las monedas de dinero se reciben al final de la función.

MONEDAS DEL BOTE

Las funciones ULTRA Link&Win™ activas afectarán al hecho de que aparezcan monedas de bote en esa sesión de función.

El bote MEGA empieza en x2500.

El bote MAXI comienza en x500.

El bote MENOR comienza en x50.

El bote MINI comienza en x15.

Los valores del bote mostrados se multiplican por la apuesta total.

Cada moneda de bote que salga hace que se realice una cuenta regresiva una vez por tirada.

Las monedas de bote que salgan y completen la cuenta regresiva antes de que termine la función se otorgan al final de la función.

MONEDAS DE POTENCIADOR

Las monedas de potenciador otorgan potenciadores ULTRA Link&Win™ durante la función.

Las funciones ULTRA Link&Win™ activas afectarán a las monedas de potenciador que pueden aparecer en esa sesión de función.

La moneda de potenciador de recogida de dinero recoge la suma de cualquier moneda de potenciador de recogida de dinero, de sumador, de sumador semipersistente o persistente y las monedas de dinero en un valor total para el resultado de tirada actual.

La moneda de potenciador de recogida de dinero semipersistente se vuelve a activar durante 3 tiradas consecutivas y recoge la suma de cualquier moneda de potenciador de recogida de dinero semipersistente, de sumador, de sumador semipersistente o persistente y las monedas de dinero en un valor de dinero total para cada uno de esos resultados de tirada.

La moneda de potenciador de recogida de dinero persistente se vuelve a activar en cada tirada y recoge la suma de cualquier moneda de potenciador de sumador, de sumador semipersistente o persistente y de monedas de dinero en un valor total en cada tirada hasta que la función termine.

El valor de dinero recogido con la moneda de potenciador de recogida de dinero, de recogida de dinero semipersistente o de recogida de dinero persistente se otorga al final de la función.

Los botes MEGA, MAXI, MENOR y MINI no se pueden recoger con la moneda de potenciador de recogida de dinero, de recogida de dinero semipersistente o de recogida de dinero persistente.

La moneda de potenciador de multiplicador x2 duplica aleatoriamente hasta 4 monedas de dinero para el resultado de la tirada actual.

La moneda de potenciador de multiplicador x3 triplica aleatoriamente hasta 4 monedas de dinero para el resultado de la tirada actual.

La moneda de potenciador de multiplicador persistente x2 se vuelve a activar en cada tirada y duplica aleatoriamente hasta 4 monedas de dinero en cada tirada hasta que la función termine.

Los botes MEGA, MAXI, MENOR y MINI no pueden duplicarse con el multiplicador x2 o el multiplicador persistente x2, ni triplicarse con el multiplicador x3.

La moneda de potenciador de recogida de dinero, de recogida de dinero semipersistente o de recogida de dinero persistente no puede duplicarse con el multiplicador x2 o el multiplicador persistente x2, ni triplicarse con el multiplicador x3.

La moneda de potenciador de sumador, de sumador semipersistente o de sumador persistente no puede duplicarse con el multiplicador x2 o el multiplicador persistente x2, ni triplicarse con el multiplicador x3.

La moneda de potenciador de sumador añade su valor mostrado a todas las monedas de dinero y cualquier moneda de potenciador de sumador para el resultado de la tirada actual.

La moneda de potenciador de sumador semipersistente se vuelve a activar durante 3 tiradas consecutivas y añade su valor mostrado a todas las monedas de dinero y a cualquier moneda de potenciador de sumador semipersistente para cada uno de esos resultados de tirada.

La moneda de potenciador de sumador persistente se vuelve a activar en cada tirada y añade el valor con el que salió a todas las monedas de dinero en cada tirada hasta que la función termine.

Cada moneda de potenciador de sumador, de sumador semipersistente o de sumador persistente muestra un valor de dinero aleatorio al salir.

Los valores en metálico mostrados se multiplican por la apuesta total.

Los valores asignados del multiplicador que haya salido son x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x5, x8 y x10.

La moneda de potenciador de sumador, de sumador semipersistente o de sumador persistente no puede añadir su valor mostrado a los botes MEGA, MAXI, MENOR o MINI.

La moneda de potenciador de sumador, de sumador semipersistente o de sumador persistente no puede añadir su valor mostrado a la moneda de potenciador de recogida de dinero, de recogida de dinero semipersistente o de recogida de dinero persistente.

La función solo incluye símbolos de moneda y posiciones de símbolos en blanco.

No se garantiza que salga el bote o las monedas de potenciador en ninguna función ULTRA Link&Win™ activa.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

La función puede activarse durante el juego base.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Si se produce una ganancia de símbolos junto con la activación de esta función, la ganancia de símbolos se otorga antes de que comience la función.

Los botes de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de funciones.

Función Upsizer™

Esta función se ofrece después de activar la función ULTRA Link&Win™.

Puede comprar funciones ULTRA Link&Win™.

Las cartas de función activas y las funciones ULTRA Link&Win™ activadas afectarán a la opción disponible para la compra.

La compra debe efectuarse antes de que empiece la función ULTRA Link&Win™.

La opción se compra al precio que se muestra.

Confirmando que su elección acepta el coste.

Si selecciona el botón de tirada, se inicia la función ULTRA Link&Win™.

Esta función no está disponible si se activa la función ULTRA Link&Win™ con todas las funciones de carta que están activas.

Es posible que algunas opciones de la función no estén disponibles por encima de cierto umbral de apuesta.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

La funcionalidad de esta función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Función Comprar

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al activar esta función se activa instantáneamente la función ULTRA Link&Win™.

Las cartas de función activas afectan a la opción disponible para la compra.

El coste de la función Comprar depende de las cartas de función activas y los niveles de mejora de las cartas de función activas.

La función Comprar no contribuirá a ninguna mejora de cartas de función.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Los cambios de apuesta se aplican en la confirmación de compra en la función Comprar.

Confirmando que su elección acepta el coste.

La función se juega con la apuesta actual.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Controles del juego



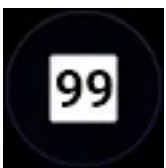
Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Velocidad de juego: seleccione una velocidad de juego entre Juego rápido, Juego turbo y Desactivada para que la velocidad sea normal. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón de sonido: activa o desactiva los sonidos.



Botón Comprar bonificación: muestra la opción de comprar la función ULTRA Link&Win™.

Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón historial de ganancias: muestra las mejores ganancias y las ganancias recientes del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Botón Velocidad de juego: seleccione una velocidad de juego entre Juego rápido, Juego turbo y Desactivada para que la velocidad sea normal. Esto no influye en los resultados de la tirada.

ESPACIO para tirar: se activa la entrada del teclado de la barra espaciadora para iniciar una tirada.

Tocar tambores para tirar: se habilita la opción de tocar en cualquier lugar de los tambores para iniciar una tirada.

Botones de sonido: activa/desactiva el sonido del juego.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Configuración de juego automático

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Botones Tiradas rápidas: se define el número de tiradas para la sesión de juego automático.

Avanzado

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si

el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,00 %.

RTP con la función Upsizer™ habilitada: 94,00 %.

RTP con compra de ULTRA Link&Win™: 94,00 %.

El hecho de cambiar las cartas de función no afecta al RTP (devolución al jugador) del juego.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-07-10

OK

 **JOKERBET**