


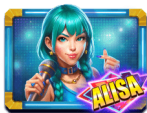
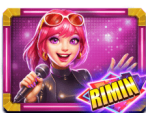
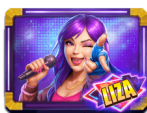






REGLAS DE JUEGO

IDOL POP FEVER

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| 5 - 1,200 4 - 600 3 - 200 | 5 - 800 4 - 400 3 - 150 | 5 - 600 4 - 300 3 - 125 | 5 - 500 4 - 200 3 - 100 | 5 - 300 4 - 120 3 - 60 | 5 - 300 4 - 120 3 - 60 |
|  |  |  |  | | |
| 5 - 200 4 - 80 3 - 40 | 5 - 140 4 - 60 3 - 30 | 5 - 120 4 - 40 3 - 20 | 5 - 100 4 - 30 3 - 10 | | |



Este es el símbolo SCATTER.

FUNCIÓN WILD ALEATORIO



5 - 1.200
4 - 600
3 - 200

Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER.

Aleatoriamente después de una tirada, pueden marcarse los símbolos. Todas las instancias del símbolo marcado actualmente en la pantalla se transforman en WILD.

El símbolo WILD puede llevar un multiplicador aleatorio de 2x, 3x o 5x que se aplica a todos los premios que pasen por él. Si más WILDS forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.

Aleatoriamente en el juego base, cuando solo aparezcan dos símbolos SCATTER, los rodillos sin un SCATTER hacen respin y puede aparecer aleatoriamente un tercer SCATTER, originando la función.

Si la función se originó con 4 SCATTERS, los WILDS tienen un multiplicador garantizado de 2x, 3x o 5x.

Si la función se originó con 5 SCATTERS, los WILDS tienen un multiplicador garantizado de 3x o 5x.

Por cada SCATTER que aparezca durante la ronda, se otorga 1 tirada gratis adicional.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con la SUPER TIRADA activa, en cada tirada se garantiza que se marcará al menos 1 símbolo en una posición aleatoria de la pantalla. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 60x - La posibilidad de conseguir las tiradas gratis de forma natural es cercana a 5 veces superior.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS. Durante la ronda, en cada tirada se garantiza que se marcará al menos 1 símbolo en una posición aleatoria y todos los símbolos

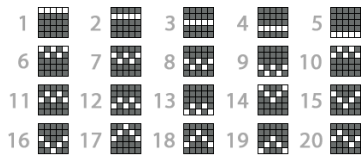
WILD resultantes de las marcas llevarán un multiplicador 2x, 3x o 5x.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la

posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.
Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas
Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.



El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.
El RTP teórico de este juego es del 94.50%
El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.51%
El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA" es del 94.49%
El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.52%
El RTP del juego al usar la "COMPRA SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.50%
APUESTA MÍNIMA: 100
APUESTA MÁXIMA: 8.000.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**