

REGLAS DE JUEGO

ICE MINTS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 4.000
4 - 1.000
3 - 200



5 - 2.000
4 - 500
3 - 100



5 - 1.500
4 - 375
3 - 75



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 500
4 - 125
3 - 25



5 - 400
4 - 100
3 - 20



5 - 300
4 - 75
3 - 15



5 - 250
4 - 60
3 - 15



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER y MINTS.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo MINTS.

Se presenta una copa bajo cada rodillo, en los rodillos 2, 3 y 4. En cada tirada, aparecen multiplicadores aleatorios en copas aleatorias. Cuando aparecen símbolos MINTS, caen en las copas y aparecen nuevos símbolos en su lugar. Aleatoriamente, las copas pueden expandir los símbolos WILD a todo el rodillo sobre ellas. Cuando eso ocurre, el multiplicador en la copa también se emplea para multiplicar todos los premios en la pantalla. Si se emplea más de un multiplicador, se suman entre sí. Los posibles valores de multiplicador aleatorio en los rodillos 2 y 3 son: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19 o x20. Los posibles valores de multiplicador aleatorio en el rodillo 4 son: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19, x20, x21, x22, x23, x24 o x25.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, las copas comienzan sin multiplicador, no obtienen multiplicadores aleatorios y, en su lugar, cada vez que caen en ellas símbolos MINTS y no originan la expansión de símbolos WILD en el rodillo de encima, por cada símbolo MINTS, el multiplicador en la copa se incrementa en 1x.

Los multiplicadores en las copas persisten durante toda la ronda de TIRADAS GRATIS.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis adicionales respectivamente.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 80x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las Tiradas Gratis se suman al premio de línea de premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.55%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.
Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.
 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene
SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET