

# REGLAS DE JUEGO

---

**HYPER STRIKE HYPERSPINS**

 **JOKERBET**

## Hyper Strike™ HyperSpins™

---

### Acerca de este juego

- Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.
- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen combinaciones ganadoras. El pago depende de las combinaciones ganadoras que se formen.

### Cómo jugar

- El saldo se muestra en créditos y está disponible en la barra de la consola.
- Seleccione su apuesta en un dispositivo móvil tocando el icono de apuesta o el área de apuesta.
- Seleccione su apuesta en el escritorio desde el menú principal o la barra de la consola.
- Haga clic o toque el botón Tirar para hacer girar los tambores.
- Seleccione el botón de parar para detener la tirada actual. Esto también se puede hacer tocando o haciendo clic en los tambores. Esto no influye en los resultados de la tirada.
- Si está activado en la configuración, puede pulsar la barra espaciadora para girar o parar.
- Cuando se detengan los tambores, se resaltarán las combinaciones ganadoras. La cantidad de la ganancia aparece en el cuadro de ganancia:
- Si no hay ninguna combinación ganadora, termina el juego.

### Reglas de las líneas de pago

- Este juego incluye 20 líneas de pago.
- El número de líneas de pago jugadas es fijo.
- Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.
- Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.
- Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.
- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

## Reglas de los premios

- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.
- El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.
- Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.
- La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

## Iconos



- Juego automático



- Menú principal



- Beneficio



- Disminución



- Aumento



- Apuesta



- Tirada rápida



- Silenciar/Desactivar silencio



- Juego responsable



- Protección jugador



- Fidelidad



- Historial de juego



- Historial de transacciones



- Banca



- Configuración



- Tabla de pagos/Información



- Archivos de ayuda



- Salón



- Rechazar
- Algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.

## Símbolos comodín



- El símbolo comodín hace de comodín.
- El símbolo comodín sustituye a todos los símbolos, excepto al de Hyper Strike™ y a los de tiradas gratis.

## Símbolo Hyper Strike™



- El símbolo Hyper Strike™ es un símbolo de de scatter.
- Si aparecen 3 o más símbolos Hyper Strike™ en la pantalla, recibirá un pago.
- Solo se paga la cantidad de ganancia más alta por combinación de símbolos scatter.
- Los pagos del símbolo Hyper Strike™ se calculan multiplicando por la apuesta total.
- Las ganancias del símbolo Hyper Strike™ se añaden a las de línea.
- Los símbolos Hyper Strike™ no se pueden sustituir por símbolos comodín.

## HyperSpins™

- Después de cada tirada, se puede volver a girar cualquier tambor con un coste adicional.
- Un tambor se puede volver a girar varias veces.
- Solamente se pagan las nuevas combinaciones ganadoras que se formen como resultado de una tirada extra.
- El precio de la tirada extra se calcula por separado para cada tambor.
- Los costes de las tiradas extra son el pago medio por tambor dividido por la RTP de la tirada extra objetivo.
- Los costes de las tiradas extra se redondean al céntimo hacia arriba, lo que podría reducir la RTP esperada de la tirada extra.
- Algunas tiradas extra con un coste de 0,01 tienen una RTP del 0 % y permiten al jugador organizar los símbolos para combinaciones de ganancias futuras.
- El precio por tirada extra no indica una probabilidad mayor o menor de ganar.

- Las tiradas extra están inactivas al finalizar una función.
- El coste de la tirada extra se ajusta con la apuesta.
- Esta función solo está disponible en el juego base.

## Tiradas gratis



- El símbolo de tiradas gratis es un símbolo scatter.
- 3 símbolos de tiradas gratis se pagan y activan una tirada de la ruleta de tiradas gratis.
- La ruleta gira una vez hasta pararse en un segmento con un número de tiradas gratis y un multiplicador.
- Durante las tiradas gratis, todas las ganancias de línea y las de los símbolos de tiradas gratis se multiplican por el multiplicador.
- Durante las tiradas gratis, las ganancias del símbolo Hyper Strike™ no se multiplican por el multiplicador de la ruleta.
- Al volver a activar la función, recibirá un número de tiradas gratis adicionales igual a la cantidad otorgada inicialmente con el mismo nivel de multiplicador.
- Todas las apuestas jugadas en las tiradas gratis son iguales a las de la tirada que ha activado la función de tiradas gratis.
- Los símbolos de tiradas gratis solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.
- Los pagos del símbolo de tiradas gratis se calculan multiplicando por la apuesta total.
- Las ganancias del símbolo de tiradas gratis se añaden a las de líneas.
- Los símbolos de tiradas gratis no pueden sustituirse por el símbolo comodín.

## Juego automático

- Con la función de juego automático, puede girar un número de veces seguidas sin interactuar con el juego.
- Se debe definir una cantidad de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.
- El juego automático puede detenerse en cualquier momento. Esto no influye en los resultados de la tirada.
- Al activar la función de tiradas gratis, se detendrá el juego automático.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## **Selección de apuesta**

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.
- Seleccione la apuesta en un dispositivo móvil tocando Apuesta en la barra de la consola o tocando el icono de apuesta.
- Seleccione la apuesta en el escritorio con los iconos de aumento y disminución de la barra de la consola. Seleccione también la apuesta desde el menú principal utilizando el icono de Apuesta o haciendo clic en el área de apuesta.

## **Configuración**

- El panel de Configuración permite acceder a diversos ajustes del juego.
- Para acceder al panel de Configuración, abra el menú principal y seleccione el icono de configuración.
- Seleccione qué ajustes activar o desactivar.
- El ajuste de tiradas rápidas aumenta la velocidad de la tirada de tambores de la tragaperras.
- El ajuste Todos los sonidos controla todo el sonido, incluido el del juego y el de fondo.
- El ajuste de sonidos del juego controla los sonidos de la consola y las tiradas, además de los de combinaciones y secuencias ganadoras. (Solo se activa si Todos los sonidos está ACTIVADO).
- El ajuste de música de fondo controla la música de fondo. (Solo se activa si Todos los sonidos está ACTIVADO).
- El ajuste de barra espaciadora para tirar permite al jugador girar los tambores usando la barra de espacio del ordenador.

## **Información adicional**

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.



- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.
- Las ganancias de la apuesta se recogen automáticamente al actualizar.
- Si hay una función de apuesta en curso, la partida se actualizará con el juego base.

## **Devolución al jugador**

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este juego tiene una RTP del 94,10 %.
- La RTP durante la función HyperSpins™ es del 94,60 %.
- Este valor es fijo y no se modifica.

# OK

**JOKERBET** .es