

REGLAS DE JUEGO

HYPER STRIKE CASH MEGAWAYS

 **JOKERBET**

Hyper Strike™ CASH Megaways™

Acerca de este juego

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen combinaciones ganadoras. El pago depende de las combinaciones ganadoras que se formen.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las combinaciones

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Todas las combinaciones ganadoras empiezan por el tambor del extremo izquierdo y se pagan de izquierda a derecha en cualquier posición, solo en tambores adyacentes.

Cada tambor puede tener hasta 7 símbolos.

Cada tirada puede tener hasta 117 649 combinaciones ganadoras.

Las combinaciones ganadoras se multiplican por el multiplicador de apuesta.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

Los símbolos comodín solo aparecen en los tambores 2, 3, 4 y 5.

Símbolos scatter

Los símbolos scatter Epic Strike™, de tiradas gratis y de reactivación son símbolos scatter.

Los símbolos scatter no se pueden sustituir por símbolos comodín.

Los scatters no se eliminan en la función Rolling Reels™.

El símbolo scatter se paga en cualquier posición.

Los scatters tienen su propio pago.

Los scatters se pagan una vez completada esta función.

Epic Strike™



El scatter Epic Strike™ es un símbolo scatter.

Si aparecen 3 o más scatters Epic Strike™ en cualquier lugar de los tambores, recibirá un pago.

Solo se paga la ganancia más alta por combinación de símbolos scatter Epic Strike™.

Los pagos del scatter Epic Strike™ se calculan multiplicando por la apuesta total.

Las ganancias de los scatter Epic Strike™ se añaden a las de las combinaciones ganadoras.

Los scatters Epic Strike™ no se pueden sustituir por símbolos comodín.

Tiradas gratis



4 scatters activan 10 tiradas gratis.



Cada scatter adicional otorga 5 tiradas gratis más.



Los scatters de reactivación aparecen en las tiradas gratis y no se pagan.

4 scatters de reactivación en las tiradas gratis otorgan 4 tiradas gratis adicionales.

La acumulación gradual se reinicia cuando se recogen los 4 scatter de reactivación en la acumulación.

La acumulación gradual se restablece al principio de cada función de tiradas gratis.

El multiplicador de ganancia comienza en 1 y aumenta después de cada giro de los Rolling Reels™.

El multiplicador se aplica a las combinaciones ganadoras.

Durante las tiradas gratis, las ganancias de los símbolos Epic Strike™ no se multiplican por el multiplicador de tiradas gratis.

Solo se paga la ganancia más alta por combinación de símbolos scatter.

Todas las apuestas durante las tiradas gratis son iguales a las de la tirada que las activa.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Función Rolling Reels™

Rolling Reels™ está activo en el juego base y en las tiradas gratis.

Esta función se activa después de cualquier ganancia de las combinaciones.

Rolling Reels™ puede otorgar varias ganancias consecutivas.

Los símbolos ganadores de las combinaciones ganadoras se eliminan para dejar espacio a nuevos símbolos.

Los scatters que aparecen se mantienen en los tambores mientras dure la función.

La función continúa hasta que no haya combinaciones ganadoras en los tambores.

Función Win Booster™

Win Booster™ otorga un mínimo de 4 símbolos por tambor, lo que genera un mínimo de 4096 combinaciones ganadoras.

La apuesta potenciada consta de su apuesta actual más una apuesta adicional.

La apuesta adicional es igual a 1 vez su apuesta actual.

Activar el Win Booster™ aumenta la apuesta total en x2.

Win Booster™ aumenta las probabilidades de activar tiradas gratis y símbolos scatter Epic Strike™.

Activar esta función no afecta a los pagos de símbolos.

Win Booster™ se puede activar y desactivar en el juego base y en la función de compra.

Función comprar

Las funciones se compran a los precios que se indican.

Utilice la función comprar para activar tiradas gratis.

Las opciones de funciones disponibles son:

20 tiradas gratis

15 tiradas gratis

10 tiradas gratis

Las tiradas gratis se juegan con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Se debe definir una cantidad de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.

El juego automático puede detenerse en cualquier momento. Esto no influye en los resultados de la tirada.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Al activar cualquier función, se detendrá el juego automático.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Iconos



Juego automático



Menú principal



Beneficio



Disminución



Aumento



Apuesta



Silenciar/Desactivar silencio



Juego responsable



Protección jugador



Fidelidad



Historial de juego



Historial de transacciones



Banca



Configuración



Tabla de pagos/Información



Archivos de ayuda



Lobby



Rechazar

Algunas de estas opciones podrían no estar disponibles en su zona.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Configuración de tirada: muestra opciones adicionales de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

El saldo se muestra en la divisa y está disponible en la barra de la consola.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.

Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Cuando se detienen los tambores, se resaltan las combinaciones ganadoras. El importe de la ganancia se muestra en el cuadro de ganancia.

Botón de salir: sale del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Configuración

El panel de Configuración permite acceder a diversos ajustes del juego.

Para acceder al panel de Configuración, abra el menú principal y seleccione el icono de configuración.

Seleccione qué ajustes activar o desactivar.

El ajuste Todos los sonidos controla todo el sonido, incluido el del juego y el de fondo.

El ajuste de sonidos del juego controla los sonidos de tiradas de la consola y los sonidos de combinaciones y secuencias ganadoras. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

La opción Música de fondo controla la música de fondo. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

Configuración de las apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Seleccione la apuesta en el escritorio con los iconos de aumento y disminución de la barra de la consola. Seleccione también la apuesta desde el menú principal utilizando el icono de Apuesta o seleccionando el área de apuesta.

Seleccione la apuesta en un dispositivo móvil seleccionando Apuesta en la barra de la consola o seleccionando el icono de apuesta.

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Tamaño de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Tamaño de la moneda: define el valor de la moneda.

Monedas apostadas: define el número de monedas que quiere apostar.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botones de valor de apuesta: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descargar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,17 %.

Comprar 10 tiradas gratis: 94,15 %.

Comprar 15 tiradas gratis: 94,70 %.

Comprar 20 tiradas gratis: 94,28 %.

Win Booster™ activado: 94,42 %.

Comprar 10 tiradas gratis con Win Booster™ activado: 94,81 %.

Comprar 15 tiradas gratis con Win Booster™ activado: 94,58 %.

Comprar 20 tiradas gratis con Win Booster™ activado: 94,38 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-04-24

OK

JOKERBET .es