

REGLAS DE JUEGO

HYPER FRAMES POSEIDON

 **JOKERBET**

Hyper Frames Poseidon™

Acerca de este juego

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Este juego se juega únicamente con créditos.

Este juego tiene 243 combinaciones.

Hay 5 tambores y 3 filas en el juego base.

Las tiradas dentro de la función Hyper Frames™ Bonus se llaman tiradas de bonificación.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 1.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.

Reglas de los premios

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Reglas de las combinaciones

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Este juego tiene 243 combinaciones.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Símbolos comodín

Los símbolos Wild solo aparecen en los tambores 1, 2, 4 y 5 del juego base.

Los símbolos Wild pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de perla, de moneda de oro y de +1 Spin.

Hyper Frames™ Bonus

Las perlas blancas cambian su color a verde, azul o rojo, o se transforman en una moneda de oro.

La función Hyper Frames™ Bonus se puede activar aleatoriamente cada vez que aparezcan perlas de colores o monedas de oro en los tambores durante el juego base.

Las perlas se recogen en conchas del mismo color.

Las perlas aparecen en todos los tambores del juego base y del juego de bonificación.

Las monedas de oro se recogen en el cofre del tesoro.

Las monedas de oro solo aparecen en todos los tambores del juego base.

La Hyper Frames™ Bonus se puede activar con una sola concha, con cualquier combinación de las 3 conchas o con el cofre del tesoro que aparece sobre los tambores.

La combinación de perlas y monedas de oro recolectadas cuando se activa la función determina qué Bonus Boosters y qué funciones de Super Bonus se otorgan.

Al activar la Hyper Frames™ Bonus a partir de una concha, se otorga un Bonus Booster.

La activación desde el cofre del tesoro otorga una Super Bonus con una tirada en la Bonus Wheel para determinar cuál se otorga.

1 de las 4 funciones de Super Bonus puede activarse junto con cualquiera de los 3 Bonus Boosters.

La Hyper Frames™ Bonus comienza con 6 tiradas, a excepción de la Super Spin Bonus, que comienza con 12 tiradas.

Al recoger perlas de colores, el contador de sus respectivos Bonus Booster aumenta en 1 y se puede activar un Booster que aún no esté activo.

Durante las tiradas de bonificación, las perlas aparecen en los tambores para otorgar nuevos marcos o mejorar los existentes.

Una perla que sale en una posición vacía crea un marco de piedra.

Cada perla posterior que salga en la misma posición mejorará el marco, que pasará a ser de bronce, luego de plata, después de oro y finalmente mágico.

Si una perla sale en una posición con un marco mágico, mejorará otro marco en los tambores.

Si todas las posiciones ya tienen marcos mágicos, no se otorgarán mejoras ni nuevos marcos.

El símbolo +1 Spin puede aparecer en cualquier lugar de los tambores durante las tiradas de bonificación y otorga 1 tirada adicional.

Las perlas que activan la Hyper Frames™ Bonus abandonan los marcos iniciales, a menos que la función se haya activado como una Super Bonus desde el cofre del tesoro, en cuyo caso no se otorgan marcos iniciales.

La función termina cuando no quedan tiradas.

Al final de la función, todas las posiciones con marcos revelan premios en metálico o de bote.

Un marco de piedra otorga x0,2 la apuesta.

Un marco de bronce otorga x0,5, x0,7 o x1 la apuesta.

Un marco de plata otorga x1,5, x2, x2,5 o x3 la apuesta.

Un marco de oro otorga x5, x6 o x7 la apuesta, o los botes Mini o Minor.

Un cuadro mágico otorga los botes Mini, Minor, Major o Mega.

Los valores del bote son los siguientes: Mini = x10 la apuesta, Minor = x25 la apuesta, Major = x200 la apuesta

y Mega = x5 000 la apuesta.

El bote Mega no se puede multiplicar.

El pago total de la Hyper Frames™ Bonus es la suma de todos los premios en metálico revelados, incluidos los botes, los botes multiplicados y las ganancias recogidas en el Bonus Booster rojo.

Cuando el jugador o jugadora regresa de las tiradas de bonificación al juego base, todas las perlas de colores que se activan se transforman de nuevo en perlas blancas.

La función se juega con el mismo coste que el de la partida que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las tiradas de bonificación se juegan automáticamente.

Las tiradas de bonificación son gratis para los jugadores.

Bonus Boosters

Una bonificación activada por perlas otorga un Bonus Booster y 6 tiradas para empezar.

Durante las tiradas de bonificación, las conchas recogen las perlas correspondientes en los contadores hasta un máximo de 10.

Hay 3 perlas y conchas de colores coincidentes de Bonus Boosters: verde, rojo y azul.

El Bonus Booster verde multiplica hasta 10 premios de marcos aleatorios x2, x3, x5 o x10.

Los premios multiplicados pueden ser valores de dinero o botes.

El Bonus Booster azul mejora hasta 10 marcos aleatorios al siguiente nivel en orden de valor.

Los marcos mejoran en el siguiente orden: piedra → bronce → plata → oro → mágico.

Si todos los marcos de los tambores ya son marcos mágicos, el Bonus Booster azul no tendrá efecto.

El Bonus Booster rojo recoge aleatoriamente el valor de dinero de hasta 10 posiciones de marcos reveladas.

Las posiciones recogidas se rellenan con nuevos premios del mismo nivel que antes, sin contar los multiplicadores.

Los premios se multiplican, se mejoran o se cobran en función de los valores del contador después de la tirada final.

Cuando se activan varios potenciadores, se otorgan en orden: Upgrade → Multiplier → Collect.

Super Bonuses

Hay 4 Super Bonuses disponibles: Super Gold Bonus, Super Spinz Bonus, Super Stackz Bonus y Super Symbol Bonus.

Las superbonificaciones se pueden ganar como una de las secciones de la rueda de bonificación.

En la superbonificación de oro, cualquier perla que salga otorga un marco de oro y, si en la posición ya hay un marco, lo mejora y se convierte en marco mágico.

Si sale en un marco mágico, mejora otro marco de oro o, en caso de que no haya, crea un nuevo marco de oro en una posición aleatoria.

En Super Spinz Bonus, el número inicial es de 12 tiradas de bonificación en lugar de las 6 normales.

Durante la función Super Stackz Bonus, los símbolos de perla pueden aparecer acumulados y salir en los tambores en acumulaciones.

En la Super Symbol Bonus, los símbolos de 2x2 y 3x3 pueden salir al azar en cualquier tambor y, al salir, giran, añaden o mejoran marcos en todas las posiciones en las que salga el supersímbolo.

Los símbolos de perla también pueden aparecer como símbolos individuales durante las funciones Super

Stackz Bonus y Super Symbol Bonus.

El supersímbolo es un símbolo de perla que puede tener un tamaño de 2x2 o 3x3.

Los símbolos de perla pueden aparecer aleatoriamente en cualquier tambor durante las Super Bonuses.

Las funciones de Super Bonus comienzan sin marcos.

Función Poseidón

La función Poseidón solo se puede activar en el juego base.

Cuando se activa, la función Poseidón otorga la Hyper Frames™ Bonus con una combinación aleatoria de Boosters o una función de Super Bonus.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Si se detiene el juego automático o se paran los tambores durante el juego automático, el resultado de la partida no se verá afectado.

El juego automático se detiene automáticamente si se activa una función de Bonus.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.



Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Tirada por defecto: activa la tirada por defecto para resolver las tiradas a una velocidad por defecto. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Tirada turbo: activa la tirada turbo para resolver las tiradas todavía más rápido que la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Sonidos: activa los sonidos del juego.



Música: activa la música del juego.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Omitir: al pulsar el botón, el juego funciona más rápido sin acelerar los retrasos de tiradas establecidos. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Menú del juego



Volver al lobby: se sale del juego.



Botón Tabla de pagos: muestra las tablas de pagos.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Terminología del juego

WILD = COMODÍN

HYPER FRAMES™ BONUS = BONIFICACIÓN DE HIPERMARCOS

HYPER FRAMES™ = HIPERMARCOS

BONUS BOOSTER = POTENCIADOR DE BONIFICACIÓN

SUPER BONUS = SUPERBONIFICACIÓN

SUPER GOLD BONUS = SUPERBONIFICACIÓN DE ORO

SUPER SPINZ BONUS = BONIFICACIÓN SUPER SPINZ

SUPER STACKZ BONUS = BONIFICACIÓN SUPER STACKZ

SUPER SYMBOL BONUS = BONIFICACIÓN DE SUPERSÍMBOLO

BONUS WHEEL = RUEDA DE BONIFICACIÓN

+1 SPIN = +1 SPIN

SPINS = TIRADAS

MULTI = MÚLTIPLE

UPGRADE = MEJORA

COLLECT = RECOGER

SUPER = SÚPER

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

UNREAL = INCREÍBLE

MINI = MINI

MINOR = MENOR

MAJOR = MAYOR

MEGA = MEGA

START = INICIAR

SPIN = TIRADA

STOP = PARAR

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Iniciar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione Usar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione No, gracias para rechazar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor.

Barra espaciadora: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida.

Intro: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor.

Intro: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

La animación de recogida gráfica del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la

asignación de funciones o premios.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,50 %.

Probabilidades reales: 1 en 9708737.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-02-04

OK

 **JOKERBET**