

REGLAS DE JUEGO

HUNTING STARS

 **JOKERBET**

Hunting Stars

Hunting Stars es una videotragaperras de 5 rodillos con un símbolo Wild y símbolo Scatter activa la función Hunting Stars.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

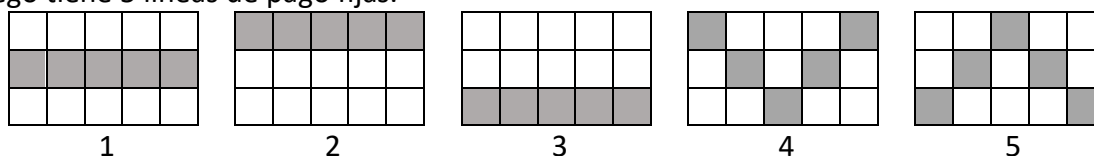
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.



FUNCIÓN HUNTING STARS

El símbolo Scatter únicamente aparece en el 3.^{er} rodillo y activa la función Hunting Stars con 3 regiros inicial.

Los símbolos de estrella que aparecen en los rodillos junto a un símbolo Scatter en el juego base permanecen en su lugar y se transforman en símbolos Scatter en la función Hunting Stars. El símbolo Scatter que activa la función Hunting Stars permanece en su lugar durante toda la función.

Durante la función Hunting Stars, solo aparecen símbolos de estrella en los rodillos. Los símbolos de estrella nuevos se transforman en símbolos Scatter cuando aparecen en los rodillos y se mantienen en su lugar. El recuento de regiros se restablece a 3.

Los símbolos Scatter conceden su pago solo durante la función Hunting Stars.

La función Hunting Stars finaliza si no aparecen nuevos símbolos de estrella en los rodillos durante los regiros o si las 15 posiciones se llenan con símbolos Scatter. Las ganancias de la funcionalidad Hunting Stars se suman y se otorgan al final de la funcionalidad.

Durante la funcionalidad Hunting Stars se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

Los Hunting Stars se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Scatter.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los juego de bonificación.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS – SÍMBOLO SCATTER


Símbolo	x apuesta total	
	15	3000x
	14	1000x
	13	750x
	12	500x
	11	250x
	10	100x
	9	75x
	8	50x
	7	40x
	6	30x
	5	20x
	4	10x

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Bufón (Símbolo Wild)	500x	100x	20x
	Estrella	80x	30x	10x
	Siete	80x	30x	10x
	Corazon	20x	6x	2x
	Espada	20x	6x	2x
	Trébole	20x	6x	2x
	Diamante	20x	6x	2x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los juego de bonificación.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**