

# REGLAS DE JUEGO

HOUNDS OF HELL

 **JOKERBET**

## INFORMACIÓN DE JUEGO - Hounds of Hell

# ACERCA DEL JUEGO

Desciende al inframundo, donde la muerte reina sobre tierras abrasadas y los fuegos arden al ritmo de los tambores de guerra, y prepárate para enfrentar a las criaturas más feroces: los Hounds of Hell!

Este juego de 5 carretes y 5 filas con ganancias en modo scatter te desafía a enfrentarte a estas bestias feroces con cada caída y cascada. ¡Escucha sus aullidos, enfréntate a las llamas infernales, y quizás te encuentres cara a cara con el premio máximo de 20,000 veces tu apuesta!

El premio máximo puede lograrse en todos los modos de juego.

# FUNCIONES

## PERROS INFERNALES

Los símbolos de Perros Infernales son multiplicadores de premios en efectivo que se expanden y se recogen antes de multiplicarse con tu apuesta.



Al final de cada tirada, los símbolos de Perros Infernales aterrizados se expanden hacia la parte superior de su respectivo carrete. Todos los símbolos de Perros Infernales mostrarán luego un valor de multiplicador. Todos los multiplicadores serán recogidos de abajo hacia arriba, de izquierda a derecha, y se mostrarán encima de cada carrete correspondiente.

Los valores de multiplicadores recogidos sobre cada carrete se sumarán y se multiplicarán con tu apuesta para determinar el premio final otorgado.

Hay dos tipos de símbolos de Perros Infernales, Sumadores y Multiplicadores. Los multiplicadores recogidos se suman al total actual en la parte superior del carrete o multiplican el total actual.

Los valores posibles de multiplicadores que pueden aparecer en los símbolos de Perros Infernales son:

Sumadores: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x

Multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10

Solo puede caer 1 símbolo de Perros Infernales en un carrete a la vez.

## MANADAS RUGIENTES DEL INFIERNO

Si dos o más símbolos de Perros Infernares aparecen en carretes adyacentes y en la misma fila (adyacentes horizontalmente), forman una Manada Rugiente y sus posibles valores de multiplicadores aumentan. Los símbolos de Perros Infernares que se expanden desde un Perro Infernal que es parte de una Manada Rugiente también serán considerados parte de la Manada.



Los valores posibles de multiplicadores que pueden aparecer en los símbolos de Perros Infernares que son parte de una Manada Rugiente son:

Sumadores: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x

Multiplicadores: x3, x4, x5, x10, x20

Si un Perro Infernal ha sido parte de una Manada Rugiente, permanecerá como parte de la Manada incluso si se separa y termina en una fila diferente como resultado de cascadas de símbolos ganadores.

## LOS SABUESOS ESTÁN SUELTO

Los Los Sabuesos Están Suelto pueden activarse aleatoriamente en una tirada una vez que la cuadrícula esté establecida y no se formen nuevas ganancias. Cuando aparecen los Los Sabuesos Están Suelto, todos los símbolos de bajo pago se eliminan y nuevos símbolos caen para ocupar su lugar. Los Los Sabuesos Están Suelto pueden activarse múltiples veces por tirada.



Después de que los Los Sabuesos Están Suelto eliminan todos los símbolos de bajo pago, hay una mayor probabilidad de que caigan símbolos de Perros Infernares entre los nuevos símbolos que caen.

## APOSTAR BONO

Siempre que ingreses a un juego de bonificación, tienes la opción de continuar directamente al juego de bonificación o apostar. Si eliges apostar, se te presentarán 5 Orbes de Fuego Infernal para elegir.



Puedes elegir hasta 3 Orbes de Fuego Infernal, y cada Orbe puede contener entre 2 y 10 tiradas gratis, o una Mejora de Bono si estás en el bono WHAT THE HELL! Si se encuentra una Mejora de Bono, el bono se actualizará inmediatamente al bono WHO LET THE HOUNDS OUT?!? con 10 tiradas gratis.

Puedes apostar una vez por bono y después de una Mejora de Bono.

## WHAT THE HELL!

Activa este bono con 10 tiradas gratis al obtener 3 símbolos scatter FS al mismo tiempo durante el juego base.



Este juego de bonificación conserva las funciones del juego base, pero todos los valores de multiplicadores recogidos de los Perros Infernares se mantienen sobre los carretes hasta el final de la ronda y pueden incrementarse progresivamente. Al final del juego de bonificación, los multiplicadores recogidos se suman y se multiplican con tu apuesta para determinar el premio final otorgado.

En el juego de bonificación, las Los Sabuesos Están Suelto están garantizadas después de 3 tiradas consecutivas sin ganar. Una tirada se considera sin ganar si no tiene ganancias regulares de símbolos ni símbolos de Perros Infernares aterrizados.

Al obtener símbolos adicionales FS al mismo tiempo se otorgan tiradas gratis adicionales: 2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis, 3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

## WHO LET THE HOUNDS OUT?!?

Activa este bono con 10 tiradas gratis al obtener 4 símbolos scatter FS al mismo tiempo durante el juego base.



Este juego de bonificación conserva las funciones del juego base y tiene carreteras infernales activados de forma persistente.

Este bono también incluye la función mejorada de Los Sabuesos Están Suelto del bono WHAT THE HELL!

Cuando un Perro Infernal cae en un carrete por primera vez, ese carrete se convierte en un carrete infernal activado. Se garantiza que caerá un símbolo de Perro Infernal en cada carrete infernal activado en cada tirada gratis hasta el final del bono.

En este bono, los multiplicadores de Perros Infernales se suman y se pagan multiplicados por tu apuesta al final de cada tirada gratis, y los multiplicadores totales sobre cada carrete se restablecen a 0 entre tiradas.

Al obtener símbolos adicionales FS al mismo tiempo se otorgan tiradas gratis adicionales: 2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis, 3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

					
10+	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00
8-9	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00
7	0,60	0,60	0,60	0,60	0,60
6	0,20	0,20	0,20	0,20	0,20
					
10+	15,00	20,00	30,00	50,00	100,00
8-9	4,00	5,00	6,00	10,00	20,00
7	1,40	2,00	3,00	5,00	10,00
6	0,60	0,80	1,00	2,00	4,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

El RTP promedio al apostar en una ronda de bono ganada desde el juego principal es 96.27% cuando nunca se apuesta, 96.28% cuando siempre se apuesta una vez, y 96.30% cuando siempre se apuesta dos veces.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

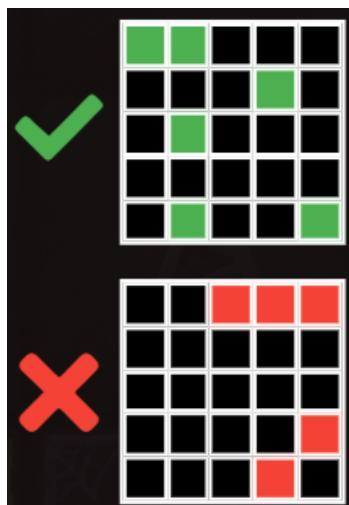
Los símbolos FS no pueden aparecer encima de perros infernales-símbolo en el mismo carrete.

## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Consigue 6 o más símbolos del mismo tipo en cualquier lugar de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.



Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.

## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP al comprar BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.24%. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP promedio al apostar en una ronda de bono ganada desde BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.24% cuando nunca se apuesta, 96.27% cuando siempre se apuesta una vez, y 96.27% cuando siempre se apuesta dos veces. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP al comprar HOWLING FEATURESPINS™ es 96.24%. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP al comprar WHAT THE HELL! es 96.18%. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP promedio al apostar en una ronda de compra de bono WHAT THE HELL! es 96.18% cuando nunca se apuesta, 96.25% cuando siempre se apuesta una vez, y 96.25% cuando siempre se apuesta dos veces. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP al comprar WHO LET THE HOUNDS OUT?!? es 96.26%. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP promedio al apostar en una ronda de compra de bono WHO LET THE HOUNDS OUT?!? es 96.29% cuando nunca se apuesta, 96.26% cuando siempre se apuesta una vez. Para información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

### GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

## PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 20.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

## GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

## JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

## CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

## JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

# INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

# JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la

apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

 **JOKERBET**