

# **REGLAS DE JUEGO**

---

**HOT TO BURN MULTIPLIER**



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

5 - 6000 4 - 1000 3 - 100	5 - 500 4 - 200 3 - 50	5 - 500 4 - 200 3 - 50	5 - 200 4 - 50 3 - 20
5 - 200 4 - 50 3 - 20	5 - 200 4 - 50 3 - 20	5 - 200 4 - 50 3 - 20	5 - 200 4 - 50 3 - 20 2 - 10
	Este es el símbolo SCATTER. El símbolo SCATTER paga en cualquier posición.		

## MULTIPLICADOR SÍMBOLOS ARDIENTES

En cualquier tirada pueden aparecer símbolos aleatorios envueltos en llamas. Cuando se forma una combinación ganadora, el premio se multiplica por 1x por cada símbolo envuelto en llamas dentro de la combinación.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la posibilidad de incrementar el multiplicador de apuesta a 15x la apuesta por línea. Al jugar con la apuesta ante activa, la posibilidad de conseguir símbolos envueltos en llamas es mayor.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea. Las ganancias de bonus se multiplican por la apuesta total.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El RTP teórico de este juego es del 94.51%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.51%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €  
APUESTA MÁXIMA: 375,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve período de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**