

# REGLAS DE JUEGO

HOT GEMS CASH COLLECT



## **Hot Gems: Cash Collect™**

### **Tragaperras de 7 Carretes y 7 Filas con Grupos**

#### **Cómo jugar:**

- La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
- Pulse el botón ► para empezar a jugar.
- El juego se juega sin líneas de premio.
- Los premios se obtienen con 5 o más símbolos emparejados apareciendo en posiciones de símbolo adyacentes en horizontal y/o vertical.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

#### **Auto Juego:**

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

#### **Tabla de premios:**

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO..**
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo **Comodín** del juego es el símbolo con la palabra 'WILD'.
- El símbolo **COMODÍN** sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos **Cash Collect™**, cualquier tipo de símbolo de **Moneda**, **TNT** o **Rellenar**.

### **Símbolo Cash Collect™:**

- El símbolo con las palabras "Cash Collect" es el símbolo **Cash Collect™** del juego.
- Si la **Barra Cash Collect™** se llena hasta arriba durante el giro, el símbolo **Cash Collect™** se añadirá a cualquier carrete durante el juego principal o la función de **Partidas Gratis**.
- Durante el juego principal, obtener un símbolo **Cash Collect™** en cualquier lugar de los carretes recogerá todos los símbolos **Moneda**, **Moneda Diamante**, **Moneda de Efectivo** y **Moneda de Partidas Gratis** a la vista.
- Durante el juego principal o las partidas gratis, si hay más de un símbolo **Cash Collect™** en los carretes, cada símbolo recogerá todos los símbolos **Moneda** en la pantalla.

### **Función Derrumbe:**

- En **Hot Gems: Cash Collect™** un mismo giro puede crear varios premios.
- Cuando 5 o más de los mismos símbolos están conectados vertical u horizontalmente, se activa un premio.
- Tras un giro, todos los símbolos que participen en combinaciones ganadoras, explotarán tras calcular los premios. Los símbolos sobre los símbolos explotados caerán y crearán combinaciones de símbolos nuevas.
  - Nota: el símbolo **Cash Collect™** es una excepción a la regla anterior. Permanecerá en su lugar entre los derrumbes del juego principal o las partidas gratis.
- Los carretes se seguirán derrumbado de esta forma mientras se sigan creando combinaciones ganadoras nuevas.
- Hay una **Barra Cash Collect™** junto a los carretes.
- La **Barra Cash Collect™ Bar** consta de 30 posiciones.
- A partir del primer derrumbe, la barra comenzará a llenarse con un número de posiciones igual al número de símbolos que participaron en un premio.
- Si la **Barra Cash Collect™** se llena hasta la parte superior antes del próximo derrumbe, se añadirá un símbolo **Cash Collect™** a los carretes.
- La **Barra** se puede llenar varias veces durante un solo giro.
- Cuando no haya más derrumbes, se pagarán las ganancias acumuladas por giro actual.
  - Nota: En el siguiente nuevo giro, la **Barra Cash Collect™** volverá al estado inicial.

- La función **Derrumbe** está activa tanto durante el juego principal como en la función de **Partidas Gratis**.

#### **Función Cash Collect™:**

- La **Función Cash Collect™** se activa al obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en cualquier carrete durante el juego principal o durante las **Partidas Gratis** y un símbolo **Moneda** en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
- El juego cuenta con 3 símbolos moneda:
  - El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo **Moneda de Efectivo**. Por ejemplo, un símbolo **3,00**.
  - El símbolo con **+ (número)** es el símbolo de **Moneda de Partidas Gratis**. Por ejemplo, el símbolo **+3**. Los premios en efectivo se corresponden con la apuesta total del jugador.
  - El símbolo con el diamante es el símbolo **Moneda Diamante**.
- Cada aparición de un símbolo moneda le dará el premio en efectivo o el número de partidas gratis correspondiente.
- **Nota:** los símbolos **Premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0.5, x1, x1.5, x2, x3, x5, x10, x15.
- **Nota:** los símbolos **Partidas Gratis** contienen valores de +3, +4, +5, +7.
- Al iniciar un giro todos los símbolos moneda se reiniciarán.

#### **Función Comodín TNT:**

- Cuando un símbolo **TNT** aparece en los carretes, permanece en su lugar hasta que se completen todos los derrumbes y se calculen las ganancias de todos los demás símbolos.
- Cuando no hay más ganancias, el símbolo **TNT** detona todos los símbolos circundantes en un patrón de 3x3 y se transforma en un símbolo **COMODÍN**.
  - Nota: el símbolo **TNT** no detona **Cash Collect™**, **COMODÍN**, ni ningún tipo de símbolos **Moneda**.
- Tras la explosión, comienza un nuevo derrumbe y caen símbolos nuevos.
  - Los símbolos detonados por el símbolo **TNT** contribuyen a llenar la **Barra Cash Collect™**.

#### **Función Rellenar:**

- Cuando un símbolo **Rellenar** aparece en los carretes, llena la **Barra Cash Collect™** con un número aleatorio de posiciones: 5, 10, 15 o 20.
- Después de que el símbolo llena la barra, explota y caen símbolos nuevos.

#### **Función de Partidas Gratis:**

- Durante el juego principal, cuando un símbolo **Cash Collect™** aparece y 1 o más símbolos **Moneda de Partidas Gratis** aparecen en cualquier parte de los carretes, se activa la función de **Partidas Gratis**.
- Cada símbolo moneda **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de partidas gratis que muestra. Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos moneda **Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo moneda **Partidas Gratis**.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
- Durante la función, una vez se llena la **Barra Cash Collect™** y el símbolo **Cash Collect™** aparece en los carretes, este se bloquea en su posición durante 3 giros.
- Si más símbolos explotan y la **Barra Cash Collect™** ya está llena, el resto de los símbolos se añadirán a la siguiente Barra.
  - Nota: Durante las partidas gratis, la **Barra Cash Collect™** no se restablece a su estado inicial entre giros.
- Cada símbolo **Cash Collect™** tiene su propio contador de 3 giros en la parte inferior del símbolo.
- En la posición de un símbolo **Cash Collect™** no pueden aparecer nuevos símbolos **Cash Collect™**.
  - Nota: El símbolo **Cash Collect™** permanece en su lugar entre derrumbes, pero se desplaza hacia abajo entre giros si hay espacio vacío debajo de él.
- Durante las Partidas Gratis, cada símbolo **Cash Collect™** recoge todos los símbolos **Premio en efectivo**, **Diamante** y/o **Partidas Gratis** que aparezca, otorgando el premio correspondiente por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo moneda **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

#### **Premios Cash Collect™:**

- El **Premio Cash Collect™** se activa al obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en cualquier carrete durante el juego principal o durante las **Partidas Gratis** y un símbolo **Moneda Diamante** en cualquier lugar de los carretes.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
- Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta:
  - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10
  - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 25
  - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 100
  - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 500
- El premio activado se elige aleatoriamente.

- Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 **Cash Collect™** está bloqueado en los carretes durante las **Partidas Gratis**.
- En el mismo giro pueden aparecer varios símbolos **Moneda Diamante**.
- Los premios siguientes pueden aparecer con estos valores de multiplicador:
  - **MINI:** x2, x3 y x5
  - **MINOR:** x2 y x3
  - **MAJOR:** x2 y x3
  - **GRAND** no tiene multiplicador

#### **Modo Apuesta Extra:**

- En el juego principal, puede activar el modo **Apuesta Extra**.
- Cuando se activa el modo de **Apuesta Extra**, aumentan las posibilidades de activar **Partidas Gratis** con mayor frecuencia.
- Jugar con el modo **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total en un 20%.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Activar el modo **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

#### **COMPRAR FUNCIÓN:**

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Partidas Gratis**.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la izquierda de los carretes.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** estará desactivado cuando esté activo el **modo Apuesta Extra**.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir el menú. Pulse + o - para elegir el precio de la función y después pulse el botón **COMPRAR**.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
  - Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 93.46%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA EXTRA** es del 93.57%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.45% cuando el **COMPRAR FUNCIÓN** está activa.

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**



**JOKERBET**