

# REGLAS DE JUEGO

---

HOT AS HADES POWER COMBO

 **JOKERBET**

# **Hot As Hades Power Combo™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

Hay 5 tambores y 5 filas en la función Link&Win™.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Las ganancias totales por transacción están limitadas a x10 000 la apuesta base.

Una transacción son todos los pagos y juegos que pueden producirse como resultado de una apuesta.

Si se alcanza el límite de ganancias de la transacción, se otorgará la ganancia y se perderán el resto de cantidades de ganancia o tiradas extra.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

## **Reglas de apuestas**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

## **Reglas de los premios**

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

## Símbolos de función

Los símbolos de conector, recolector y bote solo aparecen en el juego base.

Estos símbolos no tienen un pago asociado.

## Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de función.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín solo aparecen en el juego base.

## Función Link&Win™

La función puede activarse al recoger 1 o más símbolos de función.

Recibe 3 tiradas extra gratis.

Todos los símbolos se cambian por símbolos en blanco y las posiciones de los símbolos vuelven a girar.

Los símbolos que salgan reinician las tiradas extra restantes a 3.

La función solo incluye símbolos de moneda y posiciones de símbolos en blanco.

Las ganancias se reciben al final de la función.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

La función termina cuando no queden tiradas extra, cuando se llenen todas las posiciones de símbolos o cuando se alcance el límite de ganancias de la transacción.

La función puede activarse durante el juego base.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado esta función.

Si se produce una ganancia de símbolos junto con la activación de esta función, la ganancia de símbolos se otorga antes de que comience la función.

Cuando se activa la función Link&Win™, el bote o los botes de recogida asociados con esta activación se reiniciarán al regresar al juego base.

La función Link&Win™ se activará con 1, 2 o 3 funciones activas.

Los símbolos de funciones recogidos durante la activación de la función Link&Win™ afectarán qué funciones están activas en esa sesión de función Link&Win™:

Si solo se recoge 1 tipo de símbolo de función, solo estará activa esa función.

Si se recogen 2 tipos de símbolos de función, ambas funciones estarán activas.

Si se recogen 3 tipos de símbolos de función, las 3 funciones estarán activas.

Función de conector:

Las monedas de dinero que aparecen se mantienen en su lugar mientras las demás posiciones de símbolos vuelven a girar.

Cada moneda muestra un valor de dinero aleatorio.

Los valores en metálico mostrados se multiplican por la apuesta total.

Al completar un conjunto horizontal, vertical o diagonal de esquina a esquina de 5 monedas de dinero, se activará el siguiente multiplicador.

El multiplicador activado se aplicará a los 5 valores de monedas de dinero de ese conjunto.

Cada conjunto adicional completado aumentará el multiplicador de ese conjunto.

Los incrementos del multiplicador son x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12 y x15.

Si las funciones de conector y bote están activas simultáneamente, las monedas de bote que caigan no formarán parte de un conjunto completo.

Si las funciones de conector y recogida están activas simultáneamente, las monedas de recogida de dinero que caigan pueden formar parte de un conjunto completo y multiplicarse por el multiplicador de conjunto activado.

Si se completan 2 o más conjuntos en la misma tirada, se aplicarán los incrementos de multiplicador correspondientes en el siguiente orden predeterminado:

Primero en cualquier fila horizontal completada, comenzando por la fila superior.

En segundo lugar, en cualquier tambor vertical completado, comenzando por el tambor del extremo izquierdo.

Por último, en cualquier conjunto diagonal completado, comenzando por la esquina superior izquierda.

**Función de recolector:**

Las monedas de dinero y las monedas de recogida de dinero que aparecen se mantienen en su lugar mientras las demás posiciones de símbolos vuelven a girar.

Cada moneda muestra un valor de dinero aleatorio.

La moneda de recogida de dinero recoge el total de las monedas de recogida de dinero y las monedas de dinero presentes en un valor total en metálico para el resultado de tirada actual.

Pueden salir hasta 3 monedas de recogida de dinero.

Si las funciones de recolector y bote están activas simultáneamente, los premios GRANDE, MAYOR, MENOR y MINI no se pueden recoger con la moneda de recogida de dinero.

Si salen 2 o más monedas de recogida de efectivo en la misma tirada, se recogerán en la siguiente fila y orden de tambor:

De arriba a abajo y, luego, de izquierda a derecha, comenzando en la posición del símbolo superior en el tambor 1 y terminando en la parte inferior en el tambor 5.

**Función de bote:**

Las monedas de dinero y las monedas de los botes MINI, MENOR, MAYOR y GRANDE pueden salir durante esta función.

Las monedas de dinero que aparecen se mantienen en su lugar mientras las demás posiciones de símbolos vuelven a girar.

Deben aparecer y recogerse 4 monedas de bote por cada bote para activar el bote correspondiente.

Las monedas de bote se eliminarán de los tambores durante la recogida.

Con el bote GRANDE, recibe un valor de x5 000.

Con el bote MAYOR, recibe un valor de x500.

Con el bote MENOR, recibe un valor de x50.

Con el bote MINI, recibe un valor de x15.

Cada bote solo puede activarse una vez por sesión de función Link&Win™.

## **Función Upsizer™**

Esta función se ofrece al entrar en la función Link&Win™.

Esta función permite comprar una función Link&Win™ más valiosa antes de iniciarla.

El resultado de activación de la función Link&Win™ afectará a las funciones que haya disponibles para su compra.

Se presentan las funciones Link&Win™ disponibles con su coste de compra calculado.

Cuando se haya seleccionado una función Link&Win™, se mostrará un aviso de confirmación con los datos de la compra.

Si selecciona el botón "✓", se completará la compra de la función.

Si selecciona el botón "X", se cerrará la función.

Si selecciona el botón "INICIAR FUNCIÓN", se iniciará la función Link&Win™.

Cuando se activa la función Upsizer™, cualquier bote de recogida asociado con la función Link&Win™ posterior se reinicia al regresar al juego base.



Al seleccionar el botón "?", se muestra un cuadro de diálogo con descripciones de las funciones Link&Win™.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Función Comprar

Al seleccionar el botón de la función Comprar, se abrirá la función Comprar.

Un cuadro de diálogo muestra el coste calculado de compra.

La función de compra permite comprar el acceso inmediato a la función Link&Win™ con una de las siete siguientes opciones de función activas:

Función de recolector, función de conector o función de bote por la apuesta x30.

Funciones de bote y recolector, funciones de recolector y conector o funciones de bote y recolector por la apuesta x70.

Funciones de bote, recolector y conector por la apuesta x150.

El coste de la función se actualizará con el tamaño de la apuesta actual.

Si selecciona el botón "✓", se completará la compra de la función.

Si selecciona el botón "X", se cerrará la función.

Los cambios de apuesta se aplican en la confirmación de compra en la función Comprar.

La activación de la función de compra no reinicia ningún bote de recogida al regresar al juego base.

La función Comprar solo está disponible en el juego base.

La función se juega con la apuesta actual.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Función de compra: muestra la opción de comprar la función Link&Win™ con una de las siete opciones de función activas.

## Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de inicio: sale del juego.

## Configuración del juego

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

## Configuración de las apuestas

Botones de apuesta: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

## Configuración de juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.



## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,20 %.

RTP en Upsizer™: 94,20 %.

RTP con compra de Link&Win™ y función de conector, función de recolector o función de bote activa: 94,20 %.

RTP con compra de Link&Win™ y funciones de bote y conector, funciones de recolector y conector o funciones de bote y recolector activas: 94,20 %.

RTP con compra de la función Link&Win™ y funciones de bote, recolector y conector activas: 94,20 %.

Probabilidades reales: 1 en 47067097.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.1 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-08-13

# OK

 **JOKERBET**