

# Hot Africa

Hot Africa es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild y Giros Gratis con un multiplicador de ganancias.

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

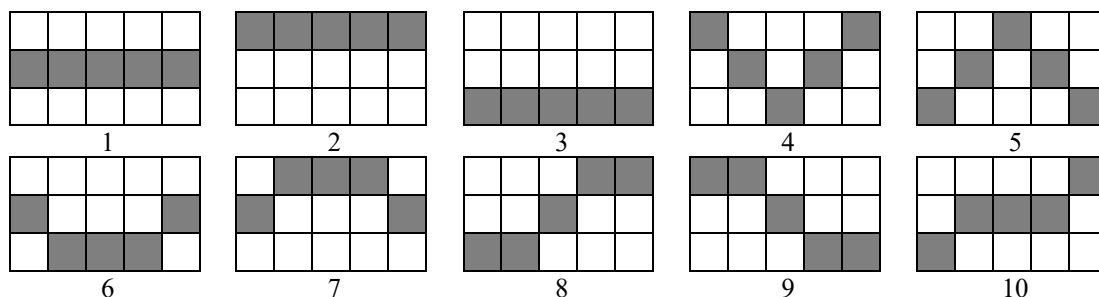
Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

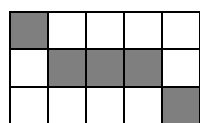
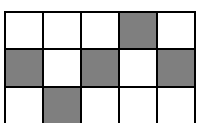
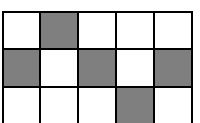
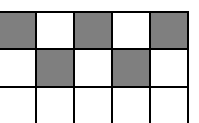
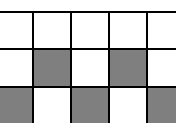


# REGLAS DE JUEGO

---

HOT AFRICA

**JOKERBET** | .es

				
11	12	13	14	15

### SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto los símbolos Scatter y Extra Wild.

### GIROS GRATIS

Los símbolos Scatter pagan según la tabla de pagos.

3 o más símbolos Scatter activan 15 Giros Gratis. Durante los Giros Gratis, todas las ganancias se multiplican x2, x4 o x8, en función del nivel multiplicador de ganancia actual.

La funcionalidad de Giros Gratis comienza con el nivel multiplicador de ganancia x2. Cada vez que el símbolo Extra Wild caiga en el rodillo central, el nivel del multiplicador de ganancias aumenta (hasta x8). Cualquier victoria durante los Giros Gratis restablece el multiplicador de ganancias nuevamente a x2.

El símbolo Extra Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Scatter.

Cuando 3 o más símbolos Scatter aterrizan en los rodillos durante los Giros Gratis, se otorgan 15 Giros Gratis adicionales.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

### RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.





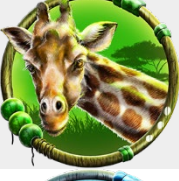




Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.




Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Kilimanjaro (Scatter)	100x 15 giri gratis	25x 15 giri gratis	5x 15 giri gratis	1x
	Máscara (Wild)	250x	50x	10x	-
	León	100x	20x	5x	-
	Elefante	75x	15x	3x	-
	Jirafa	40x	10x	2x	-
	Antílope	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sol (Extra Wild)	-	-	-	-

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



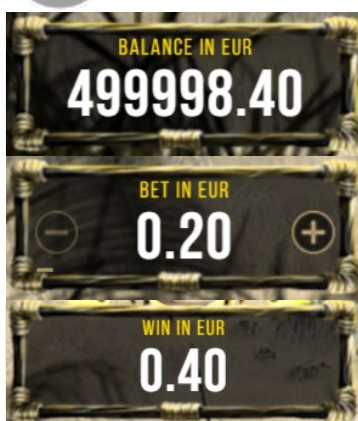
EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



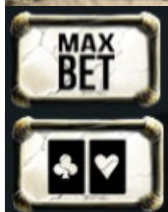
EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.

El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.

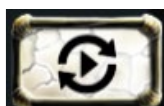


El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.

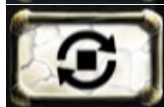


El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

**JOKERBET** .es