

REGLAS DE JUEGO

HIT THE JUNGLE

 **JOKERBET**

Reglas del juego Hit The JungleReglas del juego Dynamite Riches The Mother Lode

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

Default	FIEBRE DEL TESORO (feature)
92.16 93.16 94.16 95.16 96.16	94.17 95.17 96.17 97.17 98.17
94.00 95.00 96.00	94.12 95.12 96.12

Sin Jackpot:

Default	FIEBRE DEL TESORO (feature)
91.10	93.16
93.13	93.05
95.15	96.15
96.08	96.21

Feature Buy:

Free Spins	Super Free Spins	Ultra Or Omega Free Spins
96.04	96.04	96.11

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

SÍMBOLO COMODÍN

Los COMODINES sustituyen a todos los símbolos de pago y cuentan como el símbolo que forma la combinación de pago más larga en una única línea de premio. Cuando un combo de premio esté formado únicamente por símbolos Comodín, solo se pagará el pago anunciado correspondiente a una combinación de 6 Comodines a ese combo de premio.

SÍMBOLO MISTERIOSO

Los Símbolos Misteriosos aparecen en pilas de 4, 6, 8 o 10 símbolos. No puede haber más de una pila por rodillo. Las pilas de Símbolos Misteriosos se mantienen durante los siguientes giros, desplazándose una posición hacia abajo en cada giro, hasta desaparecer por debajo de la parte inferior del rodillo. Todos los Símbolos Misteriosos que hay en la cuadrícula revelan el mismo símbolo de pago o un COMODÍN en cada giro. En algunos giros, los Símbolos Misteriosos pueden revelar MONEDAS DE LA SUERTE de forma aleatoria en lugar de un símbolo.

MONEDA DE LA SUERTE

Las MONEDAS DE LA SUERTE solo pueden revelarse mediante Símbolos Misteriosos. Cuando los Símbolos Misteriosos revelan MONEDAS DE LA SUERTE, estas se giran en un orden estricto en forma de ola, de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo, y cada moneda revela uno de los siguientes símbolos:

MONEDA DE PLATA: aparece un con PREMIO INSTANTÁNEO de 1x, 2x, 3x o 5x

MONEDA DE ORO: aparece un con PREMIO INSTANTÁNEO de 10x, 20x o 30x

COFRE DEL TESORO: revela un premio de 100x, 200x o 300x

COFRE DEL TESORO DORADO: revela un premio de 500x, 1000x, 2000x o 5000x

Cuando aparece el Mono, permanece en su posición hasta que las MONEDAS DE LA SUERTE hayan mostrado sus premios hasta la moneda inferior situada más a la derecha (fin de la oleada).

Después, el Mono recauda todas las cantidades mostradas por las MONEDAS DE PLATA, MONEDAS DE ORO, COFRES DEL TESORO, COFRES DEL TESORO DORADOS, y coloca nuevas MONEDAS DE LA SUERTE en sus posiciones. Las nuevas MONEDAS DE LA SUERTE muestran nuevos premios y funciones en una nueva oleada, de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo. Si aparece un Mono nuevo en la nueva oleada, recauda todas las cantidades, incluida la del Mono anterior, y reemplaza todos los símbolos (incluido el Mono anterior) por una MONEDA DE LA SUERTE. Esto activa una nueva oleada de premios con las MONEDAS DE LA SUERTE nuevas. No puede aparecer más de un Mono en una misma oleada.

El Tigre solo puede aparecer cuando hay al menos un rodillo que no tiene una pila de símbolos Misteriosos. El Tigre crea una pila de símbolos Misteriosos desde la parte superior hasta la parte inferior de la cuadrícula. Si la pila nueva está a la izquierda del Tigre, sus símbolos revelarán su valor después de que termine la oleada actual, hacia la MONEDA DE LA SUERTE situada más a la derecha de la cuadrícula. Si hay un Mono recaudador, el Mono reemplaza al Tigre por una MONEDA DE LA SUERTE al final de la oleada actual y antes de que comience la siguiente.

El Diamante otorga un MULTIPLICADOR de x2, x3, x5 o x10. Este multiplicador se aplica al premio total de todas las posiciones con: MONEDAS DE PLATA, MONEDAS DE ORO, COFRES DEL TESORO, COFRES DEL TESORO DORADOS o Mono, cuando hayan finalizado todas las oleadas de revelaciones.

FUNCIÓN RUGIDO

La función RUGIDO se puede activar aleatoriamente durante los giros principales. Cuando se activa, puede pasar una de las siguientes cosas:

- Se colocan 2, 3, 4, 5 o incluso 6 pilas de símbolos Misteriosos, una a una, en rodillos aleatorios y en tamaño completo.
- El tamaño de la cuadrícula puede aumentar a 6x6, 6x8 o incluso hasta 6x10.

GIROS GRATIS

Si aparecen 3 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS GRATIS en una cuadrícula de 6x4.

Antes del primer GIRO GRATIS, se colocan 2 pilas de símbolos Misteriosos (de 10 símbolos de altura) en tamaño completo en 2 de los primeros 4 rodillos. El símbolo inferior de la pila se sitúa en la posición inferior de la cuadrícula. Durante la función pueden aparecer pilas adicionales. Después de cada giro ganador, el MULTIPLICADOR del giro aumenta en 1. El MULTIPLICADOR no multiplica los premios obtenidos con las MONEDAS DE LA SUERTE. Los GIROS GRATIS continúan hasta que todos los símbolos Misteriosos (iniciales y adicionales) desaparezcan de los rodillos.

Si aparecen 3 scatters de GIROS GRATIS durante los GIROS GRATIS, se amplía la cuadrícula con 2 filas adicionales; si aparecen 4 scatters de GIROS GRATIS, con 4 filas; si aparecen 5 o 6 scatters de GIROS GRATIS, con 6 filas, hasta un máximo de 10 filas.

GIROS SUPER

Si aparecen 4 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS SUPER: GIROS GRATIS en una cuadrícula de 6x6.

GIROS ULTRA

Si aparecen 5 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS ULTRA: GIROS GRATIS en una cuadrícula de 6x8.

GIROS MEGA

Si aparecen 6 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS MEGA: GIROS GRATIS en una cuadrícula de 6x10.

PREMIO MÁX.

El premio máximo está limitado a 20 000 veces la apuesta actual. Si el premio total de una ronda de juego llega a 20 000x, la ronda finalizará inmediatamente y se otorgará el premio máximo. En caso de que aún queden giros en la ronda de bono, se perderán.

CÓMO SE JUEGA A AVENTURA EN LA JUNGLA

Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado.

Ten en cuenta que este juego con estado guarda su progreso de manera permanente.

Función Comprar

El coste de cada opción de COMPRAR FUNCIÓN se muestra en el menú emergente y se basa en la apuesta seleccionada en ese momento.

Las opciones de COMPRAR FUNCIÓN funcionan como un interruptor (toggle). Cuando se selecciona una opción, aparece una ventana emergente de confirmación explicando que el coste total de la función activada se descontará de tu saldo en cada giro mientras la opción permanezca activa. Pulsa GIRAR para confirmar e iniciar una tirada con la función activada. Pulsa CANCELAR para anular la selección de la opción. Si se marca la casilla NO VOLVER A MOSTRAR, la ventana de confirmación dejará de aparecer al activar opciones de Comprar función.

Cuando una opción de COMPRAR FUNCIÓN está activa, su coste se muestra en el botón GIRAR del juego. Además, aparece un icono de X en el lado derecho del botón de COMPRAR FUNCIÓN. Pulsa el icono de la X, o abre el menú de COMPRAR FUNCIÓN y anula la selección de la opción activa para desactivarla.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta. El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería: $2 / 20 * 300 = 30$.

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera: $2 * 20 = 40$.

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia = $2 \times 2 = 4$.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

RTP $\approx$ XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 20000.

Apuesta máxima: €XX

Fabricante: Dopamine EOOD

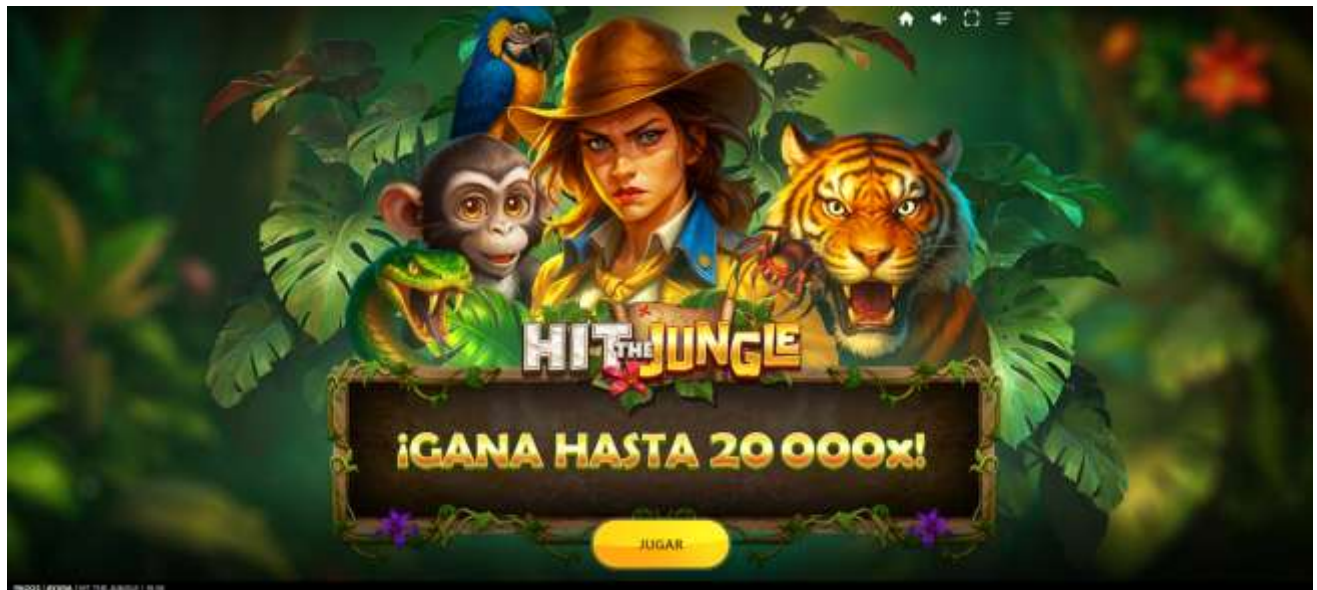


Tabla de pagos

PREMIOS DE SÍMBOLO

COMODÍN

SÍMBOLO MISTERIOSO

MONEDA DE LA SUERTE

FUNCIÓN RUGIDO

GIROS GRATIS

GIROS SUPER

GIROS ULTRA

GIROS MEGA

COMPRAR FUNCIÓN

COMBOS DE PREMIO

PREMIOS DE SÍMBOLO



6 €10.00
5 €3.00
4 €1.50
3 €1.00

6 €2.00
5 €1.20
4 €0.90
3 €0.80

6 €1.50
5 €0.90
4 €0.70
3 €0.50

6 €1.00
5 €0.80
4 €0.60
3 €0.40

6 €0.80
5 €0.50
4 €0.40
3 €0.30



6 €0.80
5 €0.40
4 €0.30
3 €0.20

6 €0.60
5 €0.40
4 €0.30
3 €0.20

6 €0.50
5 €0.40
4 €0.30
3 €0.20

6 €0.50
5 €0.40
4 €0.30
3 €0.20

6 €0.50
5 €0.40
4 €0.30
3 €0.20

COMODÍN



6 €10.00

Sustituye a todos los símbolos de pago.

SÍMBOLO MISTERIOSO



Todos los Símbolos Misteriosos revelan el mismo símbolo de pago seleccionado al azar, COMODÍN o MONEDA DE LA SUERTE.

MONEDA DE LA SUERTE



Los Símbolos Misteriosos pueden revelar MONEDAS DE LA SUERTE de forma aleatoria. Cada MONEDA DE LA SUERTE puede revelar PREMIOS INSTANTÁNEOS de hasta 5000x, un multiplicador de premio de hasta x10 o Símbolos de función Mono, Tigre o Diamante.

FUNCIÓN RUGIDO



De forma aleatoria puede activarse la función Rugido, que puede otorgar hasta 6 pilas de Símbolos Misteriosos o ampliar la cuadrícula hasta un tamaño de 6x10.

GIROS GRATIS



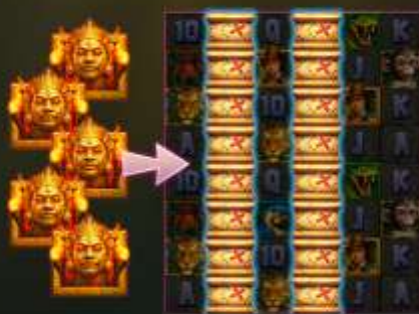
Si aparecen 3 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS GRATIS en una cuadrícula de 6x4, con 2 pilas de Símbolos Misteriosos y un MULTIPLICADOR creciente.

GIROS SUPER



Si aparecen 4 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS SUPER en una cuadrícula de 6x6, con 2 pilas de Símbolos Misteriosos y un MULTIPLICADOR creciente.

GIROS ULTRA



Si aparecen 5 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS ULTRA en una cuadrícula de 6x8, con 2 pilas de Símbolos Misteriosos y un MULTIPLICADOR creciente.

GIROS MEGA



Si aparecen 6 scatters de GIROS GRATIS, se activan los GIROS MEGA en una cuadrícula de 6x10, con 2 pilas de Símbolos Misteriosos y un MULTIPLICADOR creciente.

COMPRAR FUNCIÓN

FIEBRE DEL TESORO



La probabilidad de activar la función GIROS GRATIS es 5 veces mayor.

COMBOS DE PREMIO



Los premios se pagan cuando aparecen símbolos idénticos adyacentes en cualquier posición en los rodillos de izquierda a derecha, empezando por el rodillo situado más a la izquierda.

OK

 **JOKERBET**