

REGLAS DE JUEGO

HIMALAYAN WILD



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 30.000
4 - 8.000
3 - 1.500
2 - 400
1 - 20



5 - 5.000
4 - 1.300
3 - 500
2 - 360
1 - 20



5 - 3.000
4 - 800
3 - 400
2 - 340



5 - 2.000
4 - 600
3 - 240
2 - 180



5 - 1.500
4 - 240
3 - 140



5 - 1.200
4 - 240
3 - 140



5 - 800
4 - 240
3 - 140



5 - 500
4 - 200
3 - 100



5 - 500
4 - 200
3 - 100

5 - 10.000
4 - 1.200
3 - 400
2 - 200



Este símbolo es el símbolo BONUS. Paga de izquierda a derecha en rodillos adyacentes comenzando desde el rodillo del extremo izquierdo.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos. Puede aparecer en los rodillos 3, 4 o 5.

FUNCIÓN RESPINS GRATIS

Consiga cualquier combinación ganadora con cualquier símbolo pagador, excepto el BONUS, que contenga al menos un símbolo WILD para originar la ronda de RESPINS GRATIS. Si en la misma tirada aparecen múltiples combinaciones ganadoras con símbolos pagadores, excepto el BONUS, que contengan al menos un WILD, por cada uno se otorga una ronda de RESPINS GRATIS y se jugará separadamente, una después de la otra.

Durante la ronda, el símbolo BONUS es también un símbolo DINERO y tiene un valor de REPETIR que es igual al premio de la combinación ganadora que originó la función.

La ronda comienza con 3 respins. Cada vez que aparece un símbolo DINERO, se otorga el valor de REPETIR y la cantidad de respins se reinicia de nuevo a 3.



Los símbolos PREMIO, MEGA, MAJOR y MINOR solo pueden aparecer durante la ronda de RESPINS GRATIS. Consiga un símbolo PREMIO en el rodillo 1 junto con un símbolo MEGA, MAJOR o MINOR en el rodillo 5 para ganar 1000x, 100x o 30x la apuesta total respectivamente.

La ronda termina cuando no quedan más respins.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de RESPINS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función de RESPINS GRATIS con un símbolo pagador aleatorio, excepto el BONUS, que aparecerá en la combinación ganadora que origina la función.

Pague 300x la apuesta total para relanzar la función de RESPINS GRATIS con un símbolo aleatorio elegido entre los 4 símbolos pagadores más altos, excepto el BONUS, que aparecerá en la combinación ganadora que origina la función.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.51%

El RTP del juego al usar "COMPRES RESPINS GRATIS" es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRAR SUPER RESPINS GRATIS" es del 96.50%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.



y



aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**