

REGLAS DE JUEGO

HIGH SOCIETY

JOKERBET / .es

High Society

MID 10265 CID 40300

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios.....	3
Tabla de premios	6
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP.....	10
Contribución al gran premio.....	10
Apuestas mínimas y máximas	10
Capturas de pantalla y símbolos.....	12

Características de las apuestas

Nombre del juego	High Society
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas de pago	25
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Figura comodín	Sí
Símbolo scatter	Sí
Cantidad de símbolos de valor alto	5
Cantidad de símbolos de valor bajo	5
Máximo de monedas (costo de línea de pago x monedas)	500
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05, 0.10
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	20
Cantidad de monedas estándar	20

Reglas del juego

GENERAL

Todos los premios se deben otorgar por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha en una línea de pago válida, salvo el símbolo scatter que paga en cualquier línea.

Todos los premios se deben multiplicar por las monedas apostadas en cada línea.

Sólo se debe adjudicar la combinación ganadora más alta por línea seleccionada.



No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo scatter deben multiplicarse por la apuesta total realizada.

Los premios del símbolo Scatter deben sumarse a premios de línea de pago

El símbolo scatter debe pagar en cualquier posición.

REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto el símbolo Scatter.

En el juego base, la figura comodín aparece únicamente en los rodillos 1 y 5.

En las tiradas gratis con supermultiplicador, la figura comodín aparece únicamente en los rodillos 2, 3 y 4.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS CON ELECCIÓN DE BONIFICACIÓN

NOTA: *Aún no se dispone de información matemática. Se incorporará tan pronto como sea posible.*

Gane hasta 1.070.000 monedas

Todas las apuestas son iguales al juego que activó las tiradas gratis.

Con 3, 4 o 5 símbolos scatter se activa la elección de bonificación de las tiradas gratis, donde se permite seleccionar cualquiera de las siguientes opciones:

Tiradas gratis con súper rodillos de comodines

La cantidad de tiradas gratis ganadas dependerá de la cantidad de símbolos scatter que se obtengan. Es decir, 3, 4 o 5 símbolos scatter deben activar 10, 15 o 20 tiradas gratis, respectivamente.

En cada tirada, un solo rodillo (rodillo 2, 3 O 4) se debe convertir, al azar, en comodín.

Cuando el símbolo scatter cae en el rodillo 1 O 5, el rodillo entero (el rodillo 1 o bien el 5) debe convertirse en comodín. *Entonces, cuando se combine con el rodillo de comodín simple (rodillo 2, 3 o 4), el jugador debe ver 2 rodillos de comodines.*

Cuando el símbolo scatter cae en los rodillos 1 Y 5, se debe reactivar la función de tirada gratis con 10 tiradas gratis, además de convertir los rodillos 1 Y 5 en comodines. *Entonces, cuando se combine con el rodillo de comodín simple (rodillo 2, 3 o 4), el jugador debe ver 3 rodillos de comodines.*

Tiradas gratis con súper multiplicador

Se otorgan 10 tiradas gratis con un valor multiplicador ascendente de 2x a 10x. La cantidad de símbolos scatter que se obtenga determinará el rango de multiplicación que estará en juego para la función de tiradas gratis.

Si se obtienen 5 símbolos scatter, estos activan la función y el rango multiplicador ascendente es de 5x, 6x, 7x, 8x, 10x.

Si se obtienen 4 símbolos scatter, estos activan la función y el rango de multiplicación ascendente es de 3x, 4x, 5x, 6x, 10x.

Si se obtienen 3 símbolos scatter, estos activan la función y el rango de multiplicación ascendente es de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x.

Dentro de la función, cuando el símbolo scatter cae en el rodillo 1 O 5, el multiplicador sube mediante el rango de multiplicación ascendente aplicado, de la siguiente manera:

Cuando 5 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (5x), Paso 2 (6x), Paso 3 (7x), Paso 4 (8x), Paso 5 (10x).

Cuando 4 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (3x), Paso 2 (4x), Paso 3 (5x), Paso 4 (6x), Paso 5 (10x).

Cuando 3 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (2x), Paso 2 (3x), Paso 3 (4x), Paso 4 (5x), Paso 5 (6x).

Cuando el símbolo scatter cae en los rodillos 1 Y 5, se debe reactivar la función de tiradas gratis con 10 tiradas gratis, pero NO se debe aumentar el multiplicador.

Los premios se deben multiplicar por el multiplicador actual.

Funciones de las tiradas gratis

Tiradas gratis INICIO TIRADAS GRATIS	LAS	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
		TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPlican
		LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
		TODAS LAS APUESTAS Y LINEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: $3.000 \times 20 = 60.000$ monedas Juego de bonificación de tirada gratis: 3.000×10 (multiplicador) $\times 20 = 600.000$ monedas
--	---

Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $60.000 \times 0,10 = 6.000,00$ Juego de bonificación de tirada gratis: $600\ 000 \times 0,10 = 60\ 000,00$
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $60.000 \times 0,01 = 600,00$ Juego de bonificación de tirada gratis: $600\ 000 \times 0,01 = 6\ 000,00$

Tabla de premios



Tabla de premios 1



Tabla de premios 2



Tabla de premios 3

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA.
	TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR LA MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA.
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN.
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA.
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO.
	EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN.
Reglas del comodín	LA FIGURA <COMODÍN> ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO EL <SCATTER>
	EN EL JUEGO BASE, APARECE EN LOS RODILLOS 1 Y 5
Escoja sus reglas de bonificación	GANE HASTA 1.070.000 MONEDAS
	CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS <SCATTER>, SE ACTIVAN TIRADAS GRATIS CON ELECCIÓN DE BONIFICACIÓN
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER RODILLOS DE COMODINES
	CON HASTA 3 RODILLOS DE COMODINES
	VEA LOS DETALLES EN LA PÁGINA SIGUIENTE
	O
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER MULTIPLICADOR
	GANE UN MULTIPLICADOR DE HASTA 10X
	VEA LOS DETALLES EN LA PÁGINA SIGUIENTE
	<u>RODILLOS CON SUPERCOMODINES</u>
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER RODILLOS DE COMODINES
	3, 4 O 5 <SCATTER> ACTIVAN 10, 15, o 20 TIRADAS GRATIS RESPECTIVAMENTE
	CON HASTA 3 RODILLOS DE COMODINES
	EN LAS TIRADAS GRATIS, LOS RODILLOS 2, 3 O 4 SE CONVIERTEN EN COMODINES.
	EL SÍMBOLO <SCATTER> EN EL RODILLO 1 O 5 CONVIERTA EL RODILLO EN COMODÍN.
	EL SÍMBOLO <SCATTER> EN LOS RODILLOS 1 Y 5 TAMBIÉN REACTIVARÁ 10 TIRADAS GRATIS, ADEMÁS DE CONVERTIR LOS RODILLOS EN COMODINES.
	<u>SUPERMULTIPLICADOR</u>
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER MULTIPLICADOR
	3, 4 O 5 <SCATTER> ACTIVAN 10 TIRADAS GRATIS



	EL SÍMBOLO <SCATTER> EN EL RODILLO 1 O 5 AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR DE TIRADAS GRATIS DE LA SIGUIENTE MANERA:
--	---

	ACTIVADOR DE BONIFICACIÓN PASO 3	INICIAL 1 PASO 4 FINAL 5	PASO 2
5 <SCATTERS>	5X	6X	7X
4 <SCATTERS>	3X	4X	5X
3 <SCATTERS>	2X	3X	4X
LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR EL MULTIPLICADOR ACTUAL			
EL SÍMBOLO <SCATTER> EN LOS RODILLOS 1 Y 5 REACTIVARÁ 10 TIRADAS GRATIS, PERO NO AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR.			
EL <COMODÍN> APARECE EN LOS RODILLOS 2, 3 Y 4			
TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS.			

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96.80%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Apuesta máxima	50,00
Apuesta mínima	0,01

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Pantalla de carga



Juego base



Pantalla de selección de tirada gratis



Tiradas gratis con súper rodillos de comodines



Tiradas gratis con súper multiplicador

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	Logo de comodín	5	Sin pagos	Premio	✓
		4		Activador	
		3		Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	Jet	5	3 000	Premio	✓
		4	400	Activador	
		3	60	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2	Yate	5	2 500	Premio	✓
		4	250	Activador	
		3	50	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	Rolls Royce	5	2 000	Premio	✓
		4	200	Activador	
		3	40	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	Oro en lingotes	5	1 000	Premio	✓
		4	150	Activador	
		3	30	Caída	
		2		Anticipación	

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 5	Maletín	5	500	Premio	✓
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1	Plata en lingotes	4	120	Activador	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2	Bolsa con dinero	3	28	Caída	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3	Anillo	2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	5	200	Premio	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	4	40	Activador	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	3	10	Caída	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	5	150	Premio	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	4	30	Activador	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	3	5	Caída	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	Reloj	2		Anticipación	

SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5	 Gemelos	5	150	Premio	
		4	30	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Scatter	5	100	Premio	✓
		4	20	Activador	✓
		3	3	Caída	✓
		2	2	Anticipación	✓
				Anticipación de reactivación	

OK

JOKERBET | .es