

REGLAS DE JUEGO

HÉROES DEL VOLANTE

JOKERBET | .es

HÉROES DEL VOLANTE

Nombre	HÉROES DEL VOLANTE
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	Héroes del volante v287.691
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	5x3
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene varias fases de bonus consistentes en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.10%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

Reglas y funcionamiento

Héroes del Volante es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas que cuenta con 30 líneas y fase de tiradas gratis.

El botón de **JUGAR** hace una tirada con 30 líneas y la apuesta total seleccionada (alternativamente también es posible pulsar la barra espaciadora).

Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.

En caso de que una línea diese más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**.

Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.

El símbolo 'Wild' puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto 'Bonus, Scatter y Pistones'.

El símbolo de la **lata de gasolina** actúa como Scatter, es decir, tres o más símbolos conceden un premio, sin necesidad de que estén en una línea de premio.

En cada tirada regular existe la posibilidad de que se active la mecánica **Speed Run**. Cuando se activa, aparecerán dos símbolos de pilotos de 3x1 en el primer y último rodillo. Si ambos pilotos aparecen en la tirada cubriendo totalmente sus respectivos rodillos, se producirá una tirada adicional, en la cual algunas posiciones aleatorias serán transformadas en Wilds.

STICKY PISTONS ROULETTE

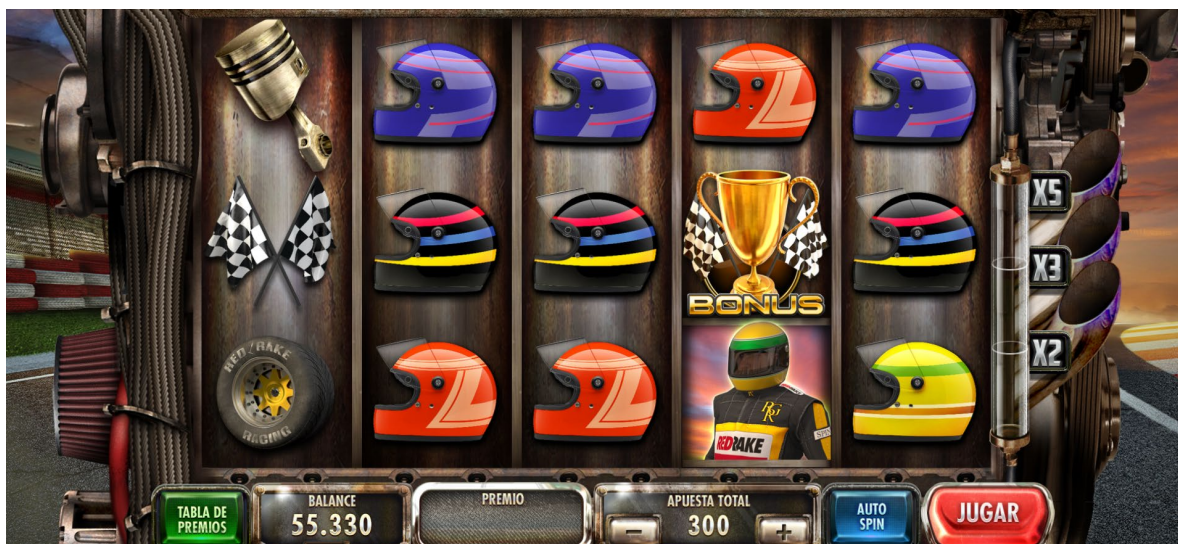
Tres o más símbolos de **pistón** dan acceso a la Ruleta. En caso de que no se obtuviesen 5, se harán respins de los rodillos en los que no haya ningún pistón hasta que se obtengan los 5 necesarios para activar la ruleta o que en la tirada adicional no se haya obtenido ningún pistón nuevo. En este último caso, no se activará la ruleta.

De activarse la **Sticky Pistons Roulette**, se obtendrán 3 tiradas. En cada una de esas tiradas se consigue un premio que se sumará al premio total final.

HÉROES DEL VOLANTE

FASE REGULAR

Máquina parada



Máquina mostrando un premio



SPEED RUN



STICKY PISTONS



STICKY PISTONS ROULETTE



Entrada a la Fase de tiradas gratis



TIRADAS GRATIS NITRO



Tabla de premios

	5 4 3	120,00 12,00 1,20		5 4 3	24,00 3,60 0,80		5 4 3	24,00 3,60 0,80
	5 4 3	12,00 1,20 0,60		5 4 3	12,00 1,20 0,60		5 4 3	12,00 1,20 0,60
	5 4 3	6,00 0,80 0,40		5 4 3	6,00 0,80 0,40		5 4 3	6,00 0,80 0,40
	5 4 3	6,00 0,80 0,40						

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto.

El símbolo WILD sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo BONUS.

Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SÍ ●●●●● NO ●●●●● NO ●●●●●

TABLA DE PREMIOS

ANY DRIVER

5	3,60
4	0,60
3	0,20

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto.

El símbolo WILD sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo BONUS.

Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

TABLA DE PREMIOS

BALANCE

10.000,00

SÍ ●●●●● NO ●●●●● NO ●●●●●

AUTO SPIN

JUGAR

GAS BOOST

9	120,00
8	60,00
7	30,00
6	12,00
5	6,00
4	2,40
3	1,20

BALANCE

1.058,20

BET

1,20

TOTAL BET

1,80

AUTO SPIN

SPIN

3 a 9 símbolos de lata de gasolina en cualquier lugar dan premio directamente.

TABLA DE PREMIOS

BALANCE

10.000,00

PREMIO

APUESTA TOTAL

1,20

AUTO SPIN

JUGAR

OK

JOKERBET .es