

# REGLAS DE JUEGO

---

HEROES ARROW

 **JOKERBET**

## Heroes Arrow™

### Tragaperras de 5 carretes y 20 líneas

El objetivo de la tragaperras **Heroes Arrow™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

#### Cómo jugar:

- Siempre hay 20 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de la línea y los Scatter.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse i y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER**.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.

- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

#### **Líneas de Premio:**

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
- Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Castillo**, **Héroe** y **Diana**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **Comodín** solo aparece en los carretes 2, 3, 4 y 5.

#### **Símbolo Castillo:**

- 3 o más símbolos **Castillo** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.

#### **Símbolo Héroe:**

- El símbolo **Héroe** solo aparece en los carretes 1, 2, 3 y 4. El símbolo **Héroe** puede ser **Verde** o **Rojo**. Si el símbolo **Héroe** aparece en una fila con el símbolo **Diana**, se activa la Función **Arrow Shot**.

#### **Símbolo Diana:**

- El símbolo **Diana** solo aparece en el carrete 5. Si el símbolo **Diana** aparece en una fila con el símbolo **Héroe**, se activará la **Función Arrow Shot**.

#### **Función Arrow Shot:**

- La **Función Arrow Shot** se activa si el símbolo **Héroe** aparece en la misma fila que el símbolo **Diana**.
- El **Héroe** dispara una flecha que golpea a la **Diana**, activando un premio.
- Si el símbolo **Héroe** es **Verde**, los posibles premios son la apuesta total x2, x3, x4, x5 y x8.
- Si el símbolo **Héroe** es **Rojo**, los posibles premios son la apuesta total x10, x15, x20 (MINOR), x100 (MAJOR) y x500 (GRAND).
- La Función **Arrow Shot** puede activarse varias veces en el mismo giro.

#### **Partidas gratis:**

- La **Función de Partidas Gratis** se activa cuando 3 o más símbolos **Castillo** aparecen a la vez en cualquier lugar de los carretes.
- Recibirá 8 partidas gratis.
- Durante las Partidas Gratis hay un indicador sobre el carrete 5 que se fija en 0 al comienzo de la función.
- Si la **Función Arrow Shot** activa el MINOR, MAJOR o GRAND durante las Partidas Gratis, este premio se pagará directamente al jugador.
- Sin embargo, si la **Función Arrow Shot** proporciona cualquier otro premio, esto se añadirá en su lugar al indicador.
- Si una o más **Funciones Arrow Shot** se juegan en una Partida Gratis determinada, el valor del indicador se pagará al jugador una vez todas las **Funciones Arrow Shot** se hayan jugado.
- Durante las Partidas Gratis, 3 o más símbolos **Castillo** apareciendo a la vez en cualquier lugar de los carretes activarán 8 Partidas Gratis adicionales.
- Las partidas gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que las activó.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96.38%.

#### **Aviso sobre las desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

#### **Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

ACTUALIZADO EL:19/11/2021

# OK

 **JOKERBET**