

REGLAS DE JUEGO

HENRY 8TH CALVES OF STEEL

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Henry 8th Calves of Steel es un juego de 5x5 con 19 líneas de pago.

Con Henry VIII como símbolo Walking Wild, junto con re-giros, dos juegos de bonificación y un Multiplicador Global que puede aumentar significativamente el potencial de ganancias.

Con una ganancia máxima "leg day" de hasta 10 000 veces tu apuesta, disponible en todos los modos de juego.

FUNCIONES

WALKING WILD

El símbolo Walking Wild es un símbolo individual que se expande en un símbolo Wild apilado con una altura de cinco símbolos.

- Los símbolos Walking Wild pueden aparecer en los rodillos 2–5.
- Solo puede aparecer un símbolo Walking Wild por rodillo.
- Pueden aparecer varios símbolos Walking Wild al mismo tiempo en distintos rodillos.
- Los símbolos Walking Wild pueden aparecer en todos los modos de juego con un multiplicador inicial de 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x y 100x.
- Dependiendo de dónde caigan los símbolos Walking Wild en un carrete, su multiplicador puede aumentar según el número de nudges necesarios para que el símbolo Walking Wild cubra todo el carrete. Por ejemplo, si un símbolo Walking Wild cae en el carrete 3 y solo cubre dos posiciones de símbolo en la parte superior del carrete, deberá desplazarse hacia abajo tres veces para cubrir todo el carrete (5 posiciones de símbolos de altura). Cada nudge añade +1x al multiplicador existente. Así, si el símbolo Walking Wild cae con un multiplicador de 5x y se desplaza tres veces, el cálculo sería: $5x + 1x + 1x + 1x =$ un multiplicador total de 8x para el símbolo Walking Wild.
- Un símbolo Walking Wild se desplaza al siguiente carrete independientemente de si forma parte de una combinación ganadora o no.
- El símbolo Walking Wild solo puede moverse un carrete hacia la izquierda durante los respins.
- Cada símbolo Walking Wild tiene un valor de multiplicador que se aplica a cualquier combinación ganadora de la que forme parte.

Si varios símbolos Walking Wild participan en la misma ganancia, sus valores de multiplicador se suman y se aplican a la ganancia.



MULTIPLICADOR WALKING WILD

Cuando aparece un símbolo Walking Wild, puede mostrarse inicialmente de forma parcial.

- El símbolo Walking Wild se ajusta hasta que es totalmente visible.
- Cada ajuste aumenta su valor de multiplicador.

El valor final del multiplicador se establece una vez que el símbolo Walking Wild es completamente visible.



RESPINS

Si uno o más símbolos Walking Wild permanecen tras una tirada:

- Comienza una secuencia de respins.
- Los símbolos Walking Wild permanecen en la cuadrícula, mientras que los demás símbolos se eliminan y se sustituyen por nuevos.
- Los símbolos Walking Wild se mueven un rodillo hacia la izquierda en cada respin.

Los respins continúan hasta que todos los símbolos Walking Wild salen de la ventana de los rodillos.

Pueden aparecer nuevos símbolos Walking Wild durante los respins.



SÍMBOLOS FS SCATTER

Los símbolos FS Scatter se acumulan a lo largo de toda la secuencia de tiradas, incluidos todos los respins.

El número total de símbolos FS Scatter acumulados determina si se activa una función de bonificación una vez finaliza la secuencia de respins.

Al obtener 3 símbolos FS Scatter al mismo tiempo en el juego base se activa el bono RUN BEFORE YOU CAN WALK, otorga 8 tiradas gratis e incluye la posibilidad de mejorar al bono RUN THIS WAY.

Al obtener 4 símbolos FS Scatter al mismo tiempo en el juego base se activa el bono RUN THIS WAY y otorga 8 tiradas gratis.





RUN BEFORE YOU CAN WALK

Durante esta bonificación se aplican las mecánicas del juego base, con una mayor probabilidad de que aparezcan símbolos Walking Wild en los rodillos. El multiplicador global puede aumentar cuando los símbolos Walking Wild salen de la ventana de los rodillos, pero permanece inactivo en este modo.

Las ganancias obtenidas durante esta función no se multiplican por el multiplicador global.

Tiradas Gratis adicionales

- 2 símbolos FS Scatter = +2 tiradas gratis
- 3 símbolos FS Scatter = +3 tiradas gratis
- Si se obtienen 4 símbolos FS Scatter durante la función, el bono se actualiza a RUN THIS WAY al finalizar la secuencia actual de giros y otorga +4 tiradas gratis. Cualquier Multiplicador Global acumulado se transfiere a la función mejorada y pasa a estar activo.



RUN THIS WAY

Esta bonificación tiene las mismas características que la bonificación RUN BEFORE YOU CAN WALK, sin embargo, el multiplicador global ahora está activo de forma permanente. Cuando un símbolo Walking Wild sale de la ventana de los rodillos, su valor de multiplicador se añade al multiplicador global.

Todas las ganancias se multiplican por el total combinado de los multiplicadores de los símbolos Walking Wild y el multiplicador global.

Super Tiradas Gratis adicionales

- 2 símbolos FS Scatter = +2 tiradas gratis
- 3 símbolos FS Scatter = +3 tiradas gratis



MULTIPLICADOR GLOBAL

El multiplicador global aumenta cuando los símbolos Walking Wild salen de la ventana de los rodillos durante las Tiradas Gratis.

- El multiplicador global está inactivo durante la bonificación de 3 FS Scatter RUN BEFORE YOU CAN WALK.
- El multiplicador global está activo durante la bonificación de 4 FS Scatter RUN THIS WAY.
- Si la bonificación se mejora de 3 FS Scatter RUN BEFORE YOU CAN WALK a 4 FS Scatter RUN THIS WAY, el multiplicador global acumulado se transfiere a la función mejorada.
- El multiplicador global se reinicia cuando finaliza la función de bonificación y no se transfiere al juego base ni a futuras bonificaciones.



SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos excepto a los símbolos FS Scatter.

Los símbolos Walking Wild sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos excepto a los símbolos FS Scatter.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00
4 0,60
3 0,20



5 2,00
4 0,60
3 0,20



5 2,40
4 0,80
3 0,20



5 2,40
4 0,80
3 0,20



5 3,00
4 1,00
3 0,40



5 6,00
4 3,00
3 1,00



5 6,00
4 3,00
3 1,00



5 12,00
4 6,00
3 2,00



5 12,00
4 6,00
3 2,00



5 20,00
4 10,00
3 3,00



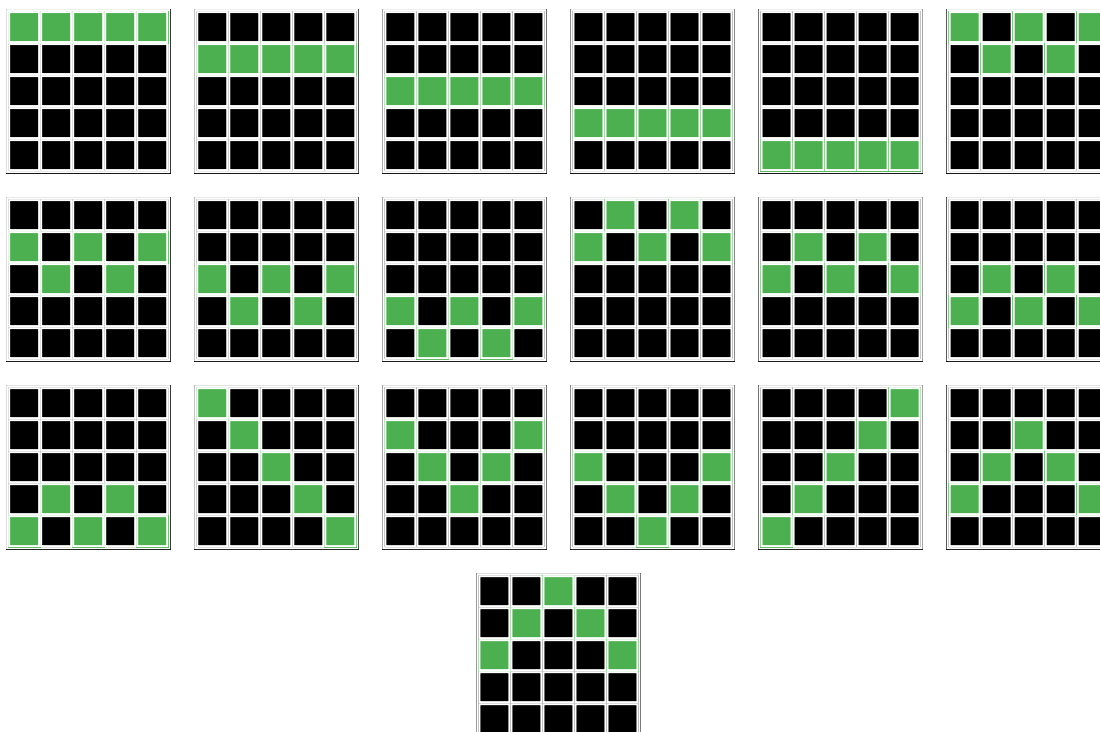
5 40,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.19%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.34%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra WALKING WILD FEATURESPINS™ es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra RUN BEFORE YOU CAN WALK es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra RUN THIS WAY es 94.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**