

# REGLAS DE JUEGO

---

HELLVIS WILD



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 40  
4 - 20  
3 - 5  
2 - 2



5 - 30  
4 - 15  
3 - 5



5 - 25  
4 - 12  
3 - 5



5 - 20  
4 - 10  
3 - 3



5 - 15  
4 - 8  
3 - 3



5 - 12  
4 - 5  
3 - 2



5 - 12  
4 - 5  
3 - 2



5 - 10  
4 - 5  
3 - 2

5 - 100  
4 - 40  
3 - 20



Este es el símbolo SCATTER.

5 - 200



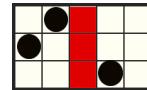
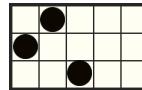
Este es el símbolo WILD.  
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y WILD DORADO.

5 - 200



Este es el símbolo WILD DORADO.  
Sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

243 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

Cuando aparece el símbolo WILD DORADO, tiene un multiplicador de x1. Entonces el juego entra en el modo de respin gratis con el WILD DORADO permaneciendo en pantalla y sacudiéndose una posición hacia la parte inferior de la pantalla. Con cada sacudida, el multiplicador del WILD DORADO se incrementa en x1 y el juego paga entre cada respin. Los respins terminan cuando el WILD DORADO alcanza la parte inferior de la pantalla.

El multiplicador del WILD DORADO se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasan por él.

Si hay más de un WILD DORADO involucrado en la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí.

### TIRADAS GRATIS

Consigue 3, 4 ó 5 símbolos SCATTER para activar la función GIROS GRATIS y consigue 7, 11 ó 15 giros gratis respectivamente.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, los símbolos WILD DORADO tienen un multiplicador de acuerdo a una función progresiva en cada rodillo. Por cada WILD DORADO que aparezca o se sacuda en un rodillo, el multiplicador de los futuros WILDS DORADOS en ese rodillo se incrementa en x1, durante todo lo que quede de la ronda.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y obtenga 7, 11 o 15 tiradas gratis respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

### PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

### APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 30x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

### COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTER.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 93.96%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 93.96%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 93.96%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es