

REGLAS DE JUEGO

HELL BUTCHER

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 6x6.



15+ 3000
14 1400
13 700
12 300
11 150
10 100
9 50
8 40
7 35
6 30
5 20



15+ 2000
14 1200
13 600
12 250
11 120
10 80
9 40
8 30
7 25
6 20
5 15



15+ 1200
14 800
13 400
12 200
11 90
10 60
9 30
8 25
7 20
6 15
5 10



15+ 800
14 400
13 200
12 100
11 60
10 40
9 25
8 20
7 15
6 10
5 8



15+ 600
14 300
13 160
12 70
11 50
10 30
9 20
8 15
7 10
6 8
5 6



15+ 500
14 240
13 120
12 60
11 40
10 25
9 15
8 10
7 8
6 6
5 5



15+ 400
14 200
13 100
12 50
11 30
10 20
9 10
8 8
7 6
6 5
5 4



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. No hay límite al número de posibles caídas.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.

MULTIPLICADOR DE WILD

En el juego base se muestran bajo el juego los multiplicadores 2x, 4x, 8x y 16x. Cada vez que aparece un símbolo WILD, puede tomar aleatoriamente uno de los cuatro multiplicadores. El multiplicador tomado se sustituye entonces por uno nuevo, con un valor doble al mayor que esté presente en ese momento en la pantalla, hasta un máximo de 128x en el juego base y 512x en la función TIRADAS GRATIS.

El multiplicador se aplica al premio de todas las combinaciones ganadoras en las que forme parte el símbolo WILD. Si hay más multiplicadores en la misma combinación ganadora, se suman entre sí.

Al final de todas las caídas resultantes de la misma tirada, los multiplicadores bajo el juego se reinician a 2x, 4x, 8x y 16x.

Pueden aparecer en la pantalla tres símbolos SCATTER:



Este es el símbolo SCATTER.
Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR.



Este es el símbolo SCATTER SIN FALLO.
Cuando al menos 1 símbolo SCATTER SIN FALLO forma parte de una combinación con al menos 2 símbolos SCATTER, se activa la función TIRADAS GRATIS con el modificador TIRADAS GRATIS SIN FALLO.



Este es el símbolo SCATTER DE LOCURA.
Cuando al menos 1 símbolo SCATTER DE LOCURA forma parte de una combinación con al menos 2 símbolos SCATTER, se activa la función TIRADAS GRATIS con el modificador TIRADAS GRATIS DE LOCURA.

Si aparece 1 símbolo SCATTER SIN FALLO y 1 símbolo SCATTER DE LOCURA junto con al menos 1 símbolo SCATTER más, se activa la función TIRADAS GRATIS con el modificador TIRADAS GRATIS DE LOCURA SIN FALLO.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER de cualquier tipo en cualquier posición de la pantalla para activar la función TIRADAS GRATIS y obtener 12, 15, 20 o 30 tiradas gratis respectivamente.

Si la ronda se activó con el modificador SIN FALLO, todos los símbolos WILD que aparezcan durante la ronda serán símbolos WILD SIN FALLO.



Este es el símbolo WILD SIN FALLO y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Puede aparecer durante una ronda de TIRADAS GRATIS con el modificador SIN FALLO. Cada vez que aparece el símbolo WILD SIN FALLO, se garantiza que tome un multiplicador aleatorio de los multiplicadores bajo el juego.

Si la ronda se activó con el modificador DE LOCURA, todos los símbolos WILD que aparezcan durante la ronda serán símbolos WILD CARNICERO.



Este es el símbolo WILD CARNICERO y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Solo puede aparecer durante la ronda de TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR y una ronda de TIRADAS GRATIS con el modificador DE LOCURA. Cada vez que aparece el símbolo WILD CARNICERO, si toma aleatoriamente un multiplicador, ese multiplicador ya no podrá volver a aparecer entre los multiplicadores bajo el juego durante el resto de la ronda.

Si la ronda se activó con los modificadores SIN FALLO y DE LOCURA, todos los símbolos WILD que aparezcan durante la ronda serán símbolos WILD CARNICERO SIN FALLO.



Este es el símbolo WILD CARNICERO SIN FALLO y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Solo puede aparecer durante una ronda de TIRADAS GRATIS con los modificadores SIN FALLO y DE LOCURA. Cada vez que aparece el símbolo WILD CARNICERO SIN FALLO, se garantiza que tome un multiplicador aleatorio de los multiplicadores bajo el juego y ese multiplicador ya no podrá volver a aparecer allí durante el resto de la ronda.

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER de cualquier tipo durante la ronda de TIRADAS GRATIS para reactivar la función y ganar 12, 15, 20 o 30 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 5000x - En cada tirada del juego base se garantiza que aparecerá al menos 1 símbolo WILD en una posición aleatoria de la pantalla y todos los multiplicadores bajo el juego son 512x.

La función TIRADAS GRATIS no puede activarse con esta APUESTA ESPECIAL activa.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 200x - En cada tirada del juego base se garantiza que aparecerá al menos 1 símbolo WILD SIN FALLO en una posición aleatoria de la pantalla. La función TIRADAS GRATIS no puede activarse con esta APUESTA ESPECIAL activa.

APUESTA ANTE 2 - Multiplicador de apuesta 200x - La probabilidad de activar la ronda de TIRADAS GRATIS con ambos modificadores SIN FALLO y DE LOCURA es 360x superior a lo normal.

APUESTA ANTE 1 - Multiplicador de apuesta 80x - La probabilidad de activar una ronda de TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR o una ronda con cualquier modificador al azar es 8x superior a lo normal.
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRA TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para activar la función TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR.

Pague 300x la apuesta total para activar la función TIRADAS GRATIS SIN FALLO con el modificador SIN FALLO activo.

Pague 300x la apuesta total para activar la función TIRADAS GRATIS DE LOCURA con el modificador DE LOCURA activo.

Pague 750x la apuesta total para activar la función TIRADAS GRATIS DE LOCURA SIN FALLO con ambos modificadores SIN FALLO y DE LOCURA activos.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 20.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 20.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.48%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 1" es del 94.48%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 2" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 1" es del 94.48%

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 2" es del 94.51%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRA TIRADAS GRATIS SIN FALLO" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRA TIRADAS GRATIS DE LOCURA" es del 94.48%

El RTP del juego al usar "COMPRA TIRADAS GRATIS DE LOCURA SIN FALLO" es del 94.56%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 60.000,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 20000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 20000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**