

REGLAS DE JUEGO

HELIOS TRIPLE SUN



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12 - 30 1000
10 - 11 500
8 - 9 200



12 - 30 500
10 - 11 200
8 - 9 50



12 - 30 300
10 - 11 100
8 - 9 40



12 - 30 240
10 - 11 40
8 - 9 30



12 - 30 200
10 - 11 30
8 - 9 20



12 - 30 100
10 - 11 20
8 - 9 10



12 - 30 100
10 - 11 20
8 - 9 10



12 - 30 40
10 - 11 15
8 - 9 5



12 - 30 40
10 - 11 15
8 - 9 5

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que después de cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen de arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída.. No hay límite al número de posibles caídas.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.



Estos son los símbolos SCATTER ROJOS, AMARILLOS y AZULES. Durante el juego pueden llevar un multiplicador aleatorio tomado de un conjunto predefinido. El multiplicador se aplica al premio total de la secuencia de caídas al final de la secuencia. Los valores posibles son: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x.

Cada vez que aparecen en el juego base, se acumulan en los soles de la parte superior del juego. Aleatoriamente, cuando esto ocurre, uno, dos o tres de los soles pueden activar la función de TIRADAS GRATIS con uno, dos o tres modificadores asociados a los soles que activaron la función.

Las colecciones existen únicamente como una representación gráfica con fines de entretenimiento.

TIRADAS GRATIS

La ronda se activa aleatoriamente cuando se produce una colección en los soles durante el juego base. La ronda comienza con 8 tiradas gratis.

Si la ronda se activó con el modificador de sol ROJOS activo, durante la ronda pueden aparecer símbolos MULTIPLICADOR. No explotan como parte de las caídas y siempre llevan un multiplicador aleatorio. Todos los multiplicadores de estos símbolos se aplican al premio total de cada secuencia de caídas al final de la secuencia. Los valores posibles son: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x o 100x.



Estos son los símbolos MULTIPLICADOR:

Si la ronda se activó con el modificador de sol AMARILLOS activo, aparece una fila adicional de símbolos en la parte superior del juego, en los carretes 2, 3, 4 y 5.

Si la ronda se activó con el modificador de sol AZULES activo, con cada caída que ocurre durante la ronda el valor del MULTIPLICADOR TOTAL aumenta en 1x y permanece desde la activación de este modificador hasta el final de la ronda. El valor del MULTIPLICADOR TOTAL se aplica al premio total de todas las secuencias de caídas resultantes de la misma tirada gratis al final de la secuencia.

Durante la ronda pueden aparecer símbolos SOL SCATTER y acumularse en los soles de la parte superior de la pantalla. Cuando esto ocurre, se conceden 3 tiradas gratis adicionales y, aleatoriamente, los modificadores asociados con el SOL acumulado que no estén activos actualmente para la ronda pueden activarse durante el resto de la función.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 30x - la posibilidad de premio de la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es mayor.
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Paga 80x de la apuesta total actual para activar la función de TIRADAS GRATIS con 1, 2 o 3 modificadores activos aleatoriamente.

Paga 200x de la apuesta total actual para activar la SUPER TIRADAS GRATIS función con los tres modificadores garantizados como activos.

REGLAS DEL JUEGO



Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.46%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.53%.

El RTP del juego al usar "COMPRES SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.52%.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 360,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

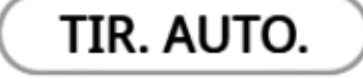
 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**