

REGLAS DE JUEGO

HEIST FOR THE GOLDEN NUGGETS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400
4 - 200
3 - 100



5 - 100
4 - 80
3 - 40



5 - 80
4 - 40
3 - 20



5 - 60
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 15
3 - 10



5 - 40
4 - 10
3 - 6



5 - 40
4 - 10
3 - 6



5 - 20
4 - 8
3 - 4



5 - 20
4 - 8
3 - 4



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos PEPITA DE ORO y DINERO ESPECIAL DE TIRADAS GRATIS. Cuando 2, 3, 4 o 5 símbolos WILD forman parte de la misma combinación ganadora, el premio de esa combinación se multiplica por x2, x4, x8 o x16 respectivamente.

SÍMBOLO DINERO



Este es el SÍMBOLO DINERO.

En cada tirada los símbolos DINERO toman valores aleatorios de entre un conjunto predefinido.

Los posibles valores son: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 40x, 50x, 80x, 100x o 250x la apuesta total.

En el juego base, cuando aparecen símbolos DINERO, su valor aleatorio se muestra sin iluminar. Al final de las tiradas aleatorias de juego base, los valores de todos los símbolos DINERO en pantalla pueden iluminarse y se otorga el importe total de todos los valores en pantalla.

TIRADAS GRATIS

Consiga al menos un símbolo DINERO en cada uno de los rodillos 1, 3 y 5 para originar la función de TIRADAS GRATIS.

La ronda comienza con 5 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda, los valores de todos los símbolos DINERO que originaron la función se recopilan en un medidor, el VALOR DE PEPITA. El valor de cualquier otra pepita que aparezca durante la ronda de TIRADAS GRATIS también se suma al medidor de VALOR DE PEPITA.

Al comienzo de la ronda se selecciona aleatoriamente uno de los mayores símbolos pagadores para ser el símbolo DINERO ESPECIAL DE TIRADAS GRATIS.

Durante toda la ronda subsiguiente, el símbolo DINERO ESPECIAL DE TIRADAS GRATIS seleccionado aleatoriamente toma el valor del medidor de VALOR DE PEPITA y cuando aparece, se otorga ese valor por cada instancia en pantalla.

Consiga al menos un símbolo DINERO en cada uno de los rodillos 1, 3 y 5 durante la ronda para relanzar la función y obtener 5 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 75x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, se otorga un número aleatorio de símbolos DINERO con valores aleatorios en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.07%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y   aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.
La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET