

# REGLAS DE JUEGO

---

HEAVEN MANIA

 **JOKERBET**

# Heaven Mania

Heaven Mania es un video tragamonedas de 5 rodillos con un Wild Extendible, multiplicadores y funciones Aleatorias.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

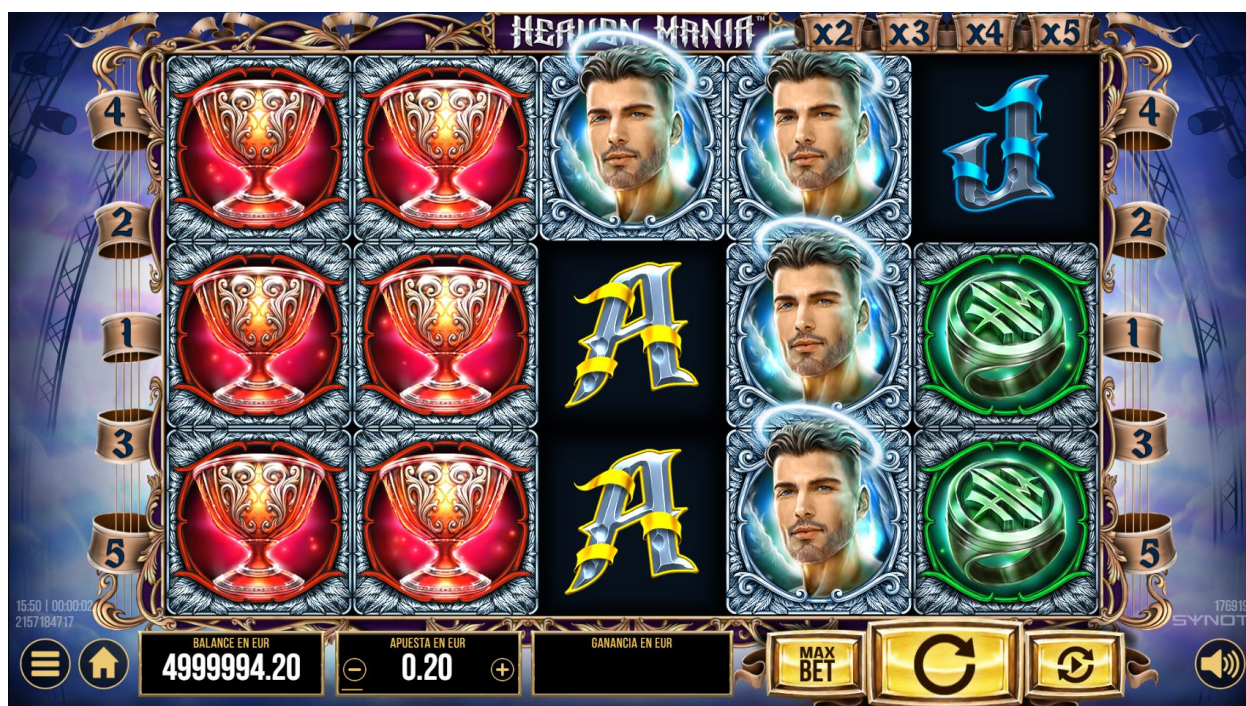
Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

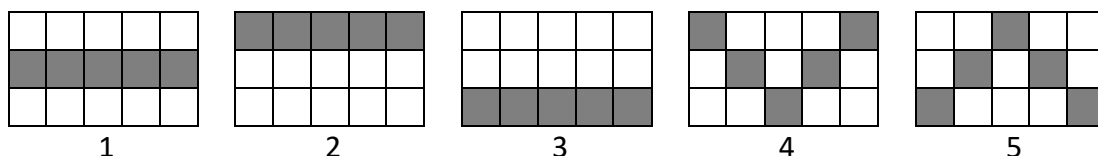
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

**WILD EXTENDIBLE**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos.

El símbolo Wild solo aterriza en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

El símbolo Wild se extiende para llenar todo el rodillo en caso de que la extensión resulte en una ganancia o antes del inicio de los Second Chance. Cada símbolo Wild presente en una combinación ganadora aumenta el multiplicador en +1. El multiplicador de ganancias se aplica a la ganancia total.

**FUNCIONES ALEATORIAS**

La función Wild Booster proporciona símbolos Wild adicionales que pueden aparecer aleatoriamente en los rodillos 2, 3, 4 o 5 mientras giran.

La función Second Chance se activa en caso de que un giro no dé como resultado una ganancia si hay al menos un símbolo Wild en los rodillos. Todos los rodillos en los que no aparezca el Wild vuelven a girar, dando al jugador otra oportunidad de ganar.

La función Multipliers Up duplica los Multiplicadores que aumentaron con los Wilds Extendibles para ganar hasta 10 veces más.

Solo se puede activar una función por ronda de juego.

**RIESGO**

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.



La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.





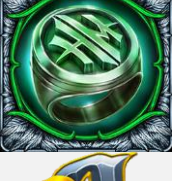





Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS**

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Ángel femenino (Wild Extendible)	-	-	-	-
	Ángel masculino	50x	20x	10x	4x

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Cruz	24x	12x	6x	2x
	Cáliz	20x	10x	5x	-
	Corazón	16x	8x	4x	-
	Rosa	12x	6x	3x	-
	Anillo	8x	4x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	2x	1x	0.5x	-
	J	2x	1x	0.5x	-
	10	2x	1x	0.5x	-

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**