

REGLAS DE JUEGO

HEARTS OF VENUS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12+ 1000
10 - 11 200
8 - 9 100



12+ 200
10 - 11 40
8 - 9 20



12+ 150
10 - 11 30
8 - 9 15



12+ 125
10 - 11 25
8 - 9 12



12+ 100
10 - 11 20
8 - 9 10



12+ 80
10 - 11 16
8 - 9 8



12+ 60
10 - 11 12
8 - 9 6



12+ 40
10 - 11 10
8 - 9 5



12+ 30
10 - 11 8
8 - 9 4



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.

FUNCIÓN POSICIONES MULTIPLICADORAS

En las 30 posiciones de la cuadrícula puede aparecer un multiplicador aleatorio en cualquier tirada o caída. Cada vez que un símbolo ganador explota sobre un multiplicador, el multiplicador aumenta añadiendo una vez más su valor inicial. Los multiplicadores se aplican a todas las combinaciones ganadoras que aparecen sobre ellos. Si hay más multiplicadores implicados en la misma combinación ganadora, se suman entre sí. Los posibles valores de los multiplicadores aleatorios son: x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 o x1024.

En el juego base, todas las posiciones marcadas con multiplicadores permanecen hasta el final de la secuencia de caídas y se eliminan cuando ya no hay más caídas.

TIRADAS GRATIS

Consigue 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en cualquier lugar de la pantalla para ganar 6 tiradas gratis con un multiplicador inicial de x2, x4, x8 o x16 respectivamente, ya presente en toda la cuadrícula.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, los multiplicadores permanecen en su posición hasta el final de la ronda y pueden aumentar por el multiplicador inicial llamado AUMENTO DEL MULTIPLICADOR, con las caídas posteriores a lo largo de todas las tiradas gratis.



Este es el símbolo SCATTER durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Los símbolos SCATTER que aparecen durante la ronda se recopilan y cada tres SCATTERS recopilados aumentan el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR al siguiente nivel, en este orden: x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 y finalmente x1024. Cada vez que aumenta el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR, se otorgan 2 tiradas gratis adicionales. Cuando el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR alcanza x1024, se otorgan en su lugar 10 tiradas gratis adicionales y el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR no aumenta más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 25.000x. Si el premio total de una ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 25.000x a apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 3 - Multiplicador de apuesta 20000x - Al comienzo de cada tirada, todas las posiciones de la cuadrícula tienen un multiplicador de x128. El AUMENTO DEL MULTIPLICADOR para esta tirada es x256. Después de cada caída con símbolos sobre el multiplicador, los multiplicadores de esas posiciones reciben una vez el valor actual del AUMENTO DEL MULTIPLICADOR y el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR se duplica hasta un máximo de x1024. Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activada, la función TIRADAS GRATIS no se puede activar.

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 5000x - Al comienzo de cada tirada, todas las posiciones de la cuadrícula tienen un multiplicador de x32. El AUMENTO DEL MULTIPLICADOR para esta tirada es x64. Después de cada caída con símbolos sobre el multiplicador, los multiplicadores de esas posiciones reciben una vez el valor actual del AUMENTO DEL MULTIPLICADOR y el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR se duplica hasta un máximo de x1024. Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activada, la función TIRADAS GRATIS no se puede activar.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 400x - Al comienzo de cada tirada, todas las posiciones de la cuadrícula tienen un multiplicador aleatorio de: x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 o x1024. El AUMENTO DEL MULTIPLICADOR para esta tirada es el doble del multiplicador elegido aleatoriamente en la cuadrícula, máximo x1024. Después de cada caída con símbolos sobre el multiplicador, los multiplicadores de esas posiciones reciben una vez el valor actual del AUMENTO DEL MULTIPLICADOR y el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR se duplica hasta un máximo de x1024. Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activada, la función TIRADAS GRATIS no se puede activar.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 60x - la posibilidad de ganar tiradas gratis de forma natural es 10x superior. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRESIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Paga 100x la apuesta total para activar la función TIRADAS GRATIS con 3 símbolos SCATTER garantizados en la tirada activadora.

Paga 400x la apuesta total para activar la función SUPER TIRADAS GRATIS con 5 símbolos SCATTER garantizados en la tirada activadora.

Paga 250x la apuesta total para activar la función TIRADAS GRATIS ALEATORIAS. Al comprar la función, 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER aparecerán aleatoriamente en la tirada activadora.

Antes de que comience la función TIRADAS GRATIS ALEATORIAS comprada, puedes apostar para duplicar el multiplicador inicial y el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR o elegir recopilar el valor actual en cualquier momento e iniciar la ronda.

Si apuestas, puedes elegir 1 de los 2 corazones de la pantalla. Si encuentras un multiplicador detrás del corazón elegido, el multiplicador inicial actual y el AUMENTO DEL MULTIPLICADOR se duplican. Si encuentras un corazón vacío, se pierden todas las tiradas gratis y la función termina. Solo se puede apostar hasta un multiplicador inicial y un AUMENTO DEL MULTIPLICADOR de x128.

Al apostar de x2 a x4, la probabilidad de ganar es 50.03%.

Al apostar de x4 a x8, la probabilidad de ganar es 50.04%.

Al apostar de x8 a x16, la probabilidad de ganar es 50.16%.

Al apostar de x16 a x32, la probabilidad de ganar es 50.01%.

Al apostar de x32 a x64, la probabilidad de ganar es 50.07%.

Al apostar de x64 a x128, la probabilidad de ganar es 50.47%.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.50 %

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 1" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 2" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 3" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRESIÓN TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRESIÓN SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRESIÓN TIRADAS GRATIS ALEATORIAS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego. En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €
APUESTA MÁXIMA: 240.000,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 25000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 25000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**