

REGLAS DE JUEGO

HAUNTED CRYPT

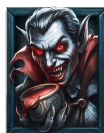
 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2.000
4 - 750
3 - 250



5 - 1.200
4 - 400
3 - 175



5 - 1.000
4 - 300
3 - 125



5 - 900
4 - 200
3 - 100



5 - 500
4 - 125
3 - 60



5 - 400
4 - 100
3 - 40



5 - 250
4 - 50
3 - 25



5 - 250
4 - 50
3 - 25



5 - 125
4 - 25
3 - 10



5 - 125
4 - 25
3 - 10



5 - 125
4 - 25
3 - 10



Este es el símbolo SCATTER.
Solo puede aparecer en los rodillos 1, 3 y 5.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Aparece en los rodillos 2, 3 y 4. En el juego base puede llevar un valor aleatorio de multiplicador de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x que se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen por él. Si más multiplicadores forman parte de la misma combinación ganadora, se suman entre sí.

PERFILES VALOR Y VELOCIDAD

El perfil de juego base normal del juego es el perfil VALOR.

El jugador tiene la opción de seleccionar el perfil VELOCIDAD para la misma apuesta que el juego normal, que incrementa la posibilidad de conseguir de forma natural la función TIRADAS GRATIS, pero las rondas de TIRADAS GRATIS resultantes pagan menos en promedio.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar las TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.

Cualquier símbolo WILD que aparezca durante la ronda, deja detrás un marco en la posición en la que aparece. Para cada siguiente tirada, un multiplicador se incrementa en +1x en todos los marcos en pantalla. Cuando aparece un símbolo WILD en cualquier posición de la pantalla, los marcos se transforman en símbolos WILD para esa tirada y los multiplicadores de cada marco se aplican a todas las combinaciones ganadoras que pasen por ellos. Si más multiplicadores forman parte de la misma combinación ganadora, se suman entre sí.

Si aparece un símbolo WILD en una posición que ya tiene un marco, el multiplicador se incrementa para esa tirada un +1x adicional.

Consiga 3 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar el multiplicador de apuesta. Al seleccionar una APUESTA ESPECIAL, se desactiva el perfil VELOCIDAD. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma diferente.

Los posibles valores son:

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con la SUPER TIRADA 1 activa, en cada tirada, se marcarán con marcos con un multiplicador aleatorio en él, un mínimo de 3 posiciones aleatorias en los rodillos 2, 3 y 4. Si aparece al menos un símbolo WILD, todas las posiciones marcadas con un marco se transforman en WILD y los multiplicadores se aplican a todas las combinaciones ganadoras que pasen por ellos. Si más multiplicadores forman parte de las mismas combinaciones ganadoras, se suman entre sí. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse mientras se juega con la SUPER TIRADA 1.

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 2000x - Al jugar con la SUPER TIRADA 2 activa, en cada tirada se marcarán con marcos con un multiplicador aleatorio en ellos un mínimo de 4 posiciones aleatorias de los rodillos 2, 3 y 4.

Independientemente, se selecciona en cada tirada un multiplicador general aleatorio. Si aparece al menos un símbolo WILD, todas las posiciones marcadas con un marco se transforman en WILD, sus multiplicadores se multiplican por el multiplicador general y el valor final se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen por ellos. Si más multiplicadores forman parte de las mismas combinaciones ganadoras, se suman entre sí. Los posibles valores para el multiplicador general son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse al jugar con la SUPER TIRADA 2.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

Al jugar con APUESTAS ESPECIALES, si aparece un símbolo WILD en una posición ya marcada, incrementará el multiplicador de esa posición con un multiplicador 1x adicional.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, el perfil VELOCIDAD se desactiva.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS. En cada tirada, se selecciona aleatoriamente un multiplicador general. Si aparece al menos un símbolo WILD, todas las posiciones marcadas con un marco se transforman en WILD, sus multiplicadores se multiplican por el multiplicador general y el valor final se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen por ellos. Los posibles valores para el multiplicador general son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x. Si más multiplicadores forman parte de las mismas combinaciones ganadoras, se suman entre sí.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP de este juego al usar el perfil "VALOR" es del 96.51%

El RTP de este juego al usar el perfil "VELOCIDAD" es del 96.51%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 1" es del 96.56%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 2" es del 96.51%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 96.52%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 40.000.000


CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función **TIR. AUTO.**

OK

 **JOKERBET**