

REGLAS DE JUEGO

HAND OF MIDAS 2

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400
4 - 120
3 - 40



5 - 300
4 - 90
3 - 30



5 - 250
4 - 70
3 - 25



5 - 200
4 - 50
3 - 20



5 - 150
4 - 35
3 - 15



5 - 100
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 5
3 - 2



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.
El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

Cuando aparece un símbolo WILD, lleva un multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 5x o 10x que se aplica el premio total de la tirada. Si aparece más de un WILD, los multiplicadores se suman entre sí.



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en los rodillos 1, 3 y 5.
3x símbolos SCATTER pagan 2x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, por cada SCATTER que originó la función, aparecen 3 mini rodillos que contienen un número de tiradas gratis posibles de 1, 2 o 3. Todos los mini rodillos en la pantalla giran, otorgan un número de tiradas gratis y el importe total se otorgan al jugador.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene un multiplicador de premio general que se aplica al premio total de cada tirada. Durante la ronda, pueden aparecer símbolos WILD que llevan un multiplicador +2x, +3x, +5x o +10x. Cada vez que aparece un símbolo WILD, permanece en la pantalla hasta el final de la ronda y el multiplicador de premio general se incrementa en 2x, 3x, 5x o 10x si el WILD lleva un multiplicador.

Los símbolos SCATTER solo aparecen en los rodillos 1 y 5 durante la ronda. Cuando aparecen dos símbolos SCATTER, por cada SCATTER que originó la función, aparecen 3 mini rodillos que contienen 1, 2 o 3 tiradas gratis. Todos los mini rodillos en la pantalla giran, otorgan un número de tiradas gratis y el importe total se suma a la ronda actual.

No hay límite al número de posibles relanzamientos.

Se emplean rodillos especiales durante la FUNCIÓN DE JUEGOS GRATIS

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 8.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 8.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 94.06%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 93.98%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual
tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 8000X apuesta. Si el
premio total de una ronda alcanza 8000X la apuesta, la ronda
finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y
todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y
cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis,
la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este
campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la
función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la
función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET