

REGLAS DE JUEGO

HALLOWEEN WINS 3

 **JOKERBET**



REGLAS DE JUEGO
HALLOWEEN WINS 3

REGLAS DEL JUEGO


A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

HALLOWEEN WINS 3

Nombre	HALLOWEEN WINS 3
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	HALLOWEEN WINS 3
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	5X4
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	94,1%
Porcentaje de retorno (Comprar Tiradas Gratis)	94,1%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Halloween Wins 3** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 4 filas que cuenta con 50 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus y Scatters.
- **DRÁCULA RESPIN**
 - Si aparece el símbolo de Drácula Wild completo en el rodillo central se queda fijo y lanza un respin en los demás rodillos.
 - Durante el respin pueden aparecer símbolos de Drácula en los rodillos 1, 2, 4 y 5.
- **RULETA ELÉCTRICA TRIPLE**










- Tres símbolos de Frankenstein en los rodillos 1,3 y 5 lanzan la ruleta eléctrica triple.
- La ruleta tiene tres aros con multiplicadores o casillas eléctricas, Frankenstein hace girar el primero y este se detiene en una casilla.
- Multiplicarás la apuesta por el premio indicado en la casilla y el minijuego terminará.
- En caso de que la casilla sea eléctrica, el siguiente aro se pondrá en marcha y se detendrá en una nueva casilla, y así sucesivamente hasta detenerse en una casilla de premio.
- Durante el minijuego puedes conseguir los premios Mini, Minor y Major.
- **EXPANDING WILDS**
 - En una tirada puede aparecer un símbolo expanding Wild completo en cualquier rodillo.
- **RANDOM MULTIPLIER WILDS**
 - Cualquier premio con 1 o más  podrá multiplicarse por uno de los siguientes multiplicadores:
x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12 ó x20.
- **SÍMBOLO LA MOMIA**
 - Aparece en cualquier posición y puede lanzar el minijuego 'Halloween Ghosts X'.
 - Cuando aparece viaja hasta el panel de la momia para intentar entrar al minijuego.
 - Si se consigue abrir el acceso al minijuego, se abrirá la puerta de la calabaza y se iniciará el minijuego.
- **MINIJUEGO HALLOWEEN GHOSTS**
 - El minijuego se juega en formato de 3x3 rodillos.
 - El minijuego comienza con 1 calabaza y 2 fantasmas.
 - Se conceden 3 respins al principio del minijuego.
 - Durante el minijuego solo aparecen fantasmas, calabazas, símbolos Momia X y monedas Minor, Major y Grand.
 - Los símbolos Momia X aumentan en 1 el multiplicador de la posición en la que caen y después desaparecen.
 - Los fantasmas que caen en una posición con multiplicador multiplicarán su valor por dicho multiplicador antes de ser recogido este en las calabazas recolectoras.

- Las calabazas recolectoras solo aparecen en el rodillo central y recogen y acumulan los valores de los símbolos que aparezcan en los rodillos 1 y 3 durante el minijuego.
- Cuando termina el minijuego todos los valores acumulados en los símbolos de calabaza recolectora se suman al premio total.
- Cada calabaza, fantasma o moneda nueva resetea el número de respins a 3.
- El minijuego termina cuando no quedan respins.

FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- Tres símbolos de Bonus conceden una fase de 10 tiradas gratis.
- En cada tirada aparece un multiplicador aleatorio que se aplica al resultado de la tirada.
- Durante esta fase, tres símbolos de Bonus conceden 5 tiradas adicionales.
- Si al terminar la fase de tiradas gratis, el premio total es inferior a 10 veces la apuesta que activó la fase, se obtienen 4 tiradas gratis adicionales. Se seguirán obteniendo tiradas adicionales hasta que el premio total de la fase supere dicho mínimo de 10 veces la apuesta.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si el jugador no pulsa en el botón "Continuar" pasado un cierto tiempo, la fase de free spins comenzará automáticamente.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN						
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.						
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.						
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.						
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS .						
	Presionar el botón "Comprar Tiradas Gratis" le permite a un jugador comprar spins gratis.						
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ : <table border="1" data-bbox="462 1451 628 1608"> <tr> <td>HISTÓRICO</td><td>Consulta el histórico de jugadas.</td></tr> <tr> <td>AYUDA</td><td>Ver "Reglas del Juego".</td></tr> <tr> <td>SALIR</td><td>Pulsa para salir del juego.</td></tr> </table>	HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.	AYUDA	Ver "Reglas del Juego".	SALIR	Pulsa para salir del juego.
HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.						
AYUDA	Ver "Reglas del Juego".						
SALIR	Pulsa para salir del juego.						
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.						
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA .						
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).						

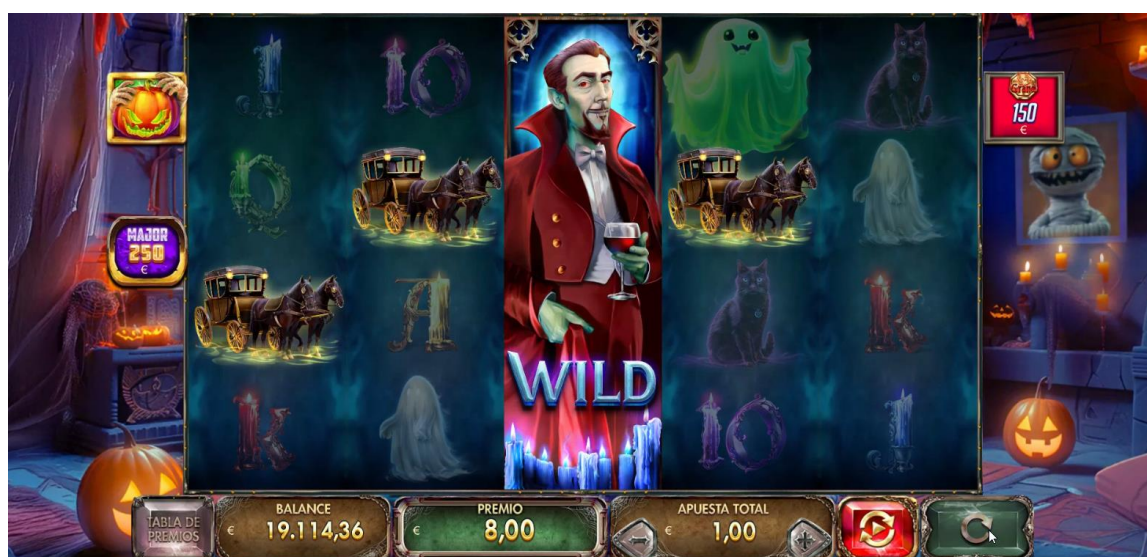
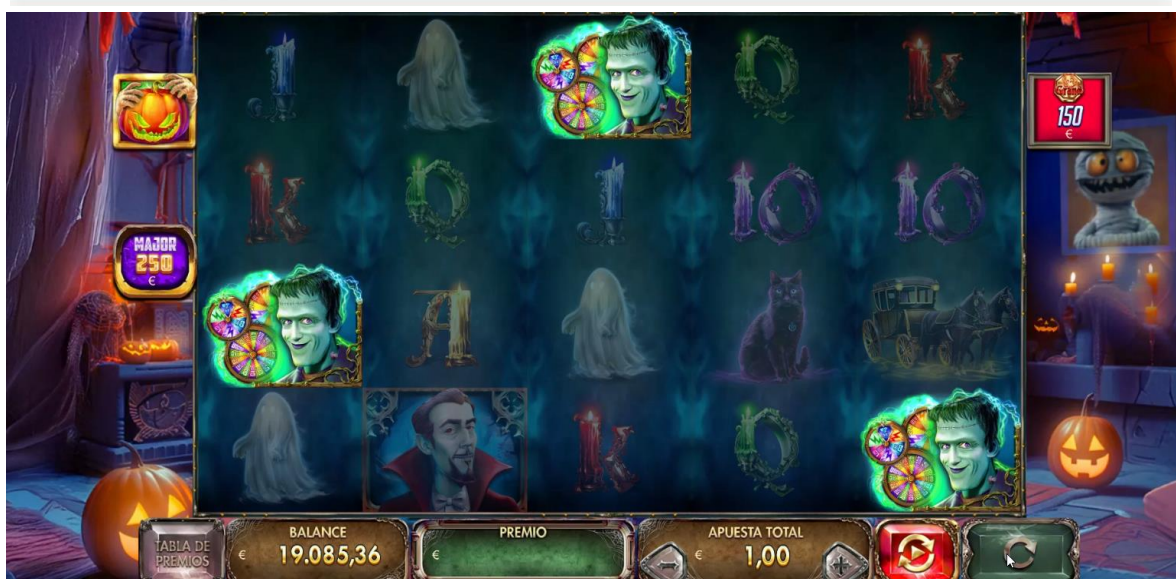
FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

HALLOWEEN WINS 3





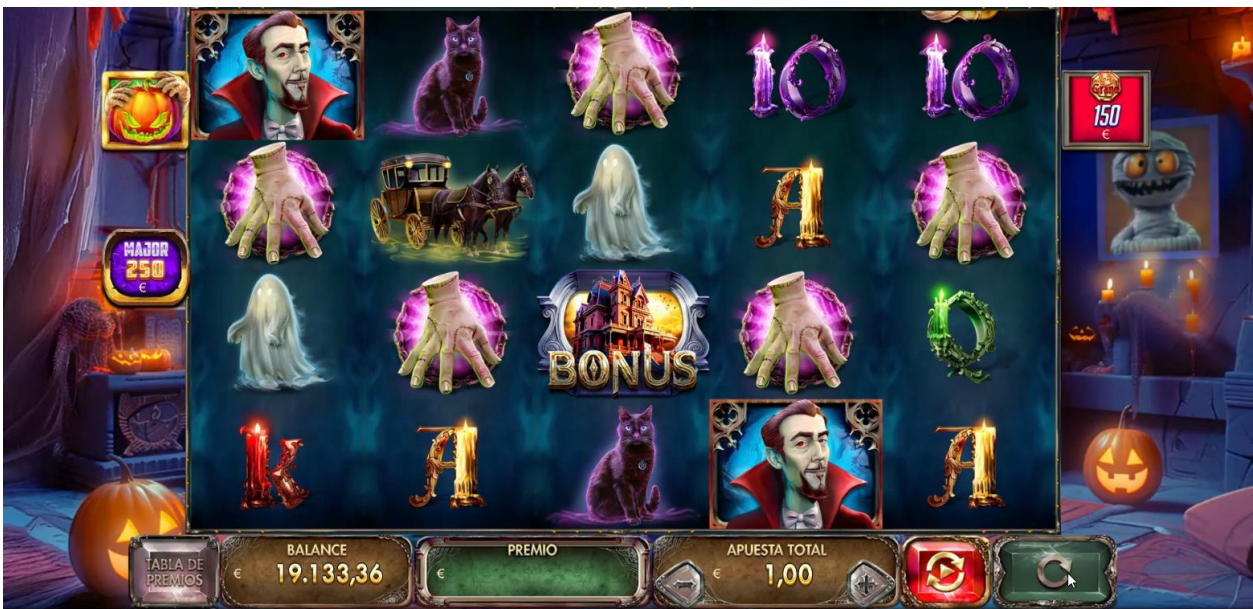
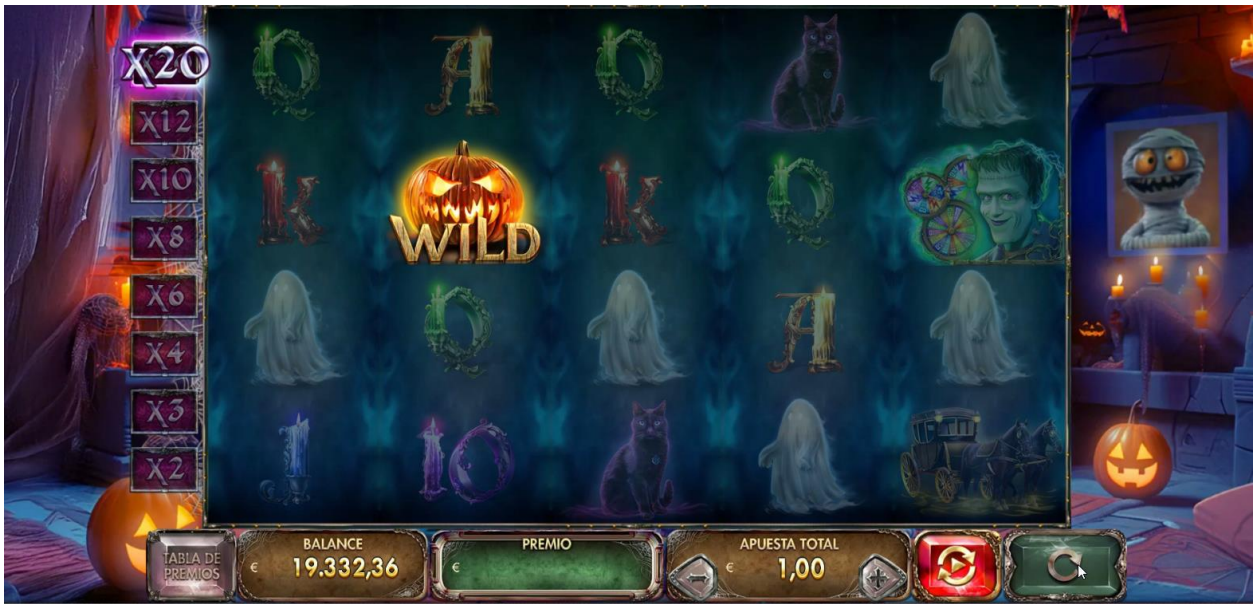


TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS X

	5 4 3	20 € 4 € 0,6 €		5 4 3	15 € 3 € 0,8 €		5 4 3	10 € 2,4 € 0,6 €		5 4 3	10 € 2 € 0,6 €		5 4 3	6 € 1 € 0,5 €
	5 4 3	6 € 1 € 0,5 €		5 4 3	6 € 1 € 0,5 €		5 4 3	3 € 0,5 € 0,3 €		5 4 3	3 € 0,5 € 0,3 €		5 4 3	3 € 0,5 € 0,3 €

 en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto ,  y .

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.

Todas las combinaciones se pagan de izquierda a derecha en carretes adyacentes, comenzando desde el carrete más a la izquierda.

SÍ  NO  NO 

SIMBOLO LA MOMIA



Aparece en cualquier posición y puede lanzar el minijuego 'Halloween Ghosts X'.



Cuando aparece viaja hasta el panel de la momia para intentar entrar al minijuego.



Si se consigue abrir el acceso al minijuego, se abrirá la puerta de la calabaza y se iniciará el minijuego.

MINIJUEGO HALLOWEEN GHOSTS X

Se conceden 3 respins al principio del minijuego.

El minijuego se juega en formato de 3x3 rodillos.

Durante el minijuego solo aparecen fantasmas, calabazas, símbolos Momia X y monedas Minor, Mayor y Grand.



El minijuego comienza con 1 calabaza y 2 fantasmas.

La calabaza es recolectora y acumula los premios de los fantasmas y de las monedas Minor, Mayor y Grand.

Las calabazas recolectoras solo aparecen en el rodillo central y recogen y acumulan los valores de los símbolos que aparezcan en los rodillos 1 y 3 durante el minijuego.

Los símbolos Momia X aumentan en 1 el multiplicador de la posición en la que caen y después desaparecen.



Los fantasmas que caen en una posición con multiplicador multiplicarán su valor por dicho multiplicador antes de ser recogido este en las calabazas recolectoras.



Cuando termina el minijuego todos los valores acumulados en los símbolos de calabaza recolectora se suman al premio total.

Cada calabaza, fantasma o moneda nueva resetea el número de respins a 3.

El minijuego termina cuando no quedan respins.

DRÁCULA

Si aparece el símbolo de Drácula Wild completo en el rodillo central se queda fijo y lanza un respin en los demás rodillos.



DRACULA RESPIN

Durante el respin pueden aparecer símbolos de Drácula en los rodillos 1, 2, 4 y 5.



FRANKENSTEIN

Tres símbolos de Frankenstein en los rodillos 1,3 y 5 lanzan la ruleta eléctrica triple.



RULETA ELÉCTRICA TRIPLE

La ruleta tiene tres aros con multiplicadores o casillas eléctricas, Frankenstein hace girar el primero y este se detiene en una casilla.

Multiplicarás la apuesta por el premio indicado en la casilla y el minijuego terminará.



En caso de que la casilla sea eléctrica, el siguiente aro se pondrá en marcha y se detendrá en una nueva casilla, y así sucesivamente hasta detenerse en una casilla de premio.


Durante el minijuego puedes conseguir los premios Mini, Minor y Mayor.

EXPANDING WILDS

En una tirada puede aparecer un símbolo expanding Wild completo en cualquier rodillo.



RANDOM MULTIPLIER WILDS

Cualquier premio con 1 o más  podrá multiplicarse por uno de los siguientes multiplicadores:
x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12 ó x20.



SÍMBOLO "LA MANO"



CON CUALQUIER APUESTA PREMIA:




5
4
3

200
10
2

X
X
X

APUESTA TOTAL
APUESTA TOTAL
APUESTA TOTAL

FASE DE TIRADAS GRATIS

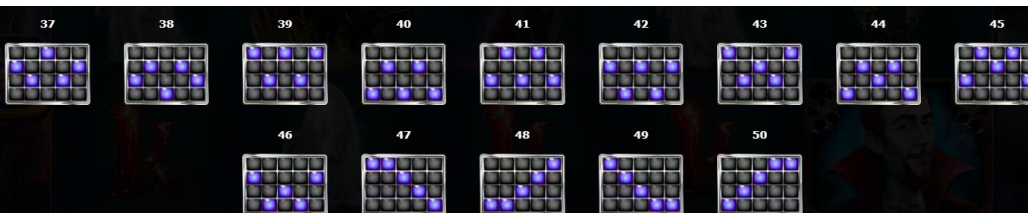
3 símbolos  en los rodillos 2, 3 & 4 simultáneamente inicia la FASE DE TIRADAS GRATIS además del premio propio de scatter.



En cada tirada aparece un multiplicador aleatorio que se aplica al resultado de la tirada.



LÍNEAS DE APUESTA



Todas las combinaciones se pagan de izquierda a derecha en carretes adyacentes, comenzando desde el carrete más a la izquierda.

SÍ      NO      

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**