

# REGLAS DE JUEGO

---

HALLOWEEN ADVENTURE



# Halloween Adventure

## Porcentaje de retorno al jugador (Return to Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 86-96%. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

## Instrucciones del juego

Halloween Adventure es un juego de 5x3 rodillos con 30 líneas de premio fijas. La apuesta se sitúa entre 0,30€ y 60,00€ (o un valor equivalente). WILD sustituye a todos los símbolos excepto al bonus scatter y complementa el premio de línea más alto. El WILD sólo aparece en los rodillos 2º, 3º y 4º. La bruja es el símbolo WILD. El bonus scatter sólo aparece en los rodillos 1, 3 y 5 del juego base. El Rey Calabaza es el scatter de bonus. Seleccione su apuesta total para el juego.

## Premios

Todos los premios se obtienen en las líneas seleccionadas, excepto el Bonus Scatter que está disperso. Todos los premios se dan para combinaciones de símbolos de la misma categoría. Los premios en las líneas diferentes se adicionan. Aquí sólo cuenta el premio mayor por línea. Todos los premios valen de izquierda a derecha, comenzando con el primer rodillo. Todos los premios se multiplican con el multiplicador de apuestas. Todos los premios están indicados en el plan de premios (paytable). Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.

## JUEGO DE BONUS

Al principio de un juego bonus obtienes 5 giros gratis. El número de giros gratis puede aumentar adicionalmente durante el juego bonus y la selección de lápidas. La mano del zombi termina el juego bonus.

## GIRO GRATIS

El juego gratis comienza después del juego bonus. El símbolo wild se expande verticalmente por el rodillo durante los giros gratis. En los giros gratis no se necesita pagar ninguna apuesta.

## Operaciones

### Menú de apuestas



Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

### Menú de juego automático



Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

**Otras opciones:** Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con \*) son obligatorios y deben completarse.

### Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.



Durante el giro de los rodillos, **Start** se sustituye por este botón. Los rodillos se pueden detener antes de tiempo pulsando este botón.



Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

### Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

## Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

## Funciones generales

### Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

### Pantalla completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de pantalla completa.

### Tabla de premios



La tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

### Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

### Sonido



Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

## Abandonar el juego



Pulsando el botón Home, finaliza el juego.

## Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

## Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

## Desplazamiento de los botones

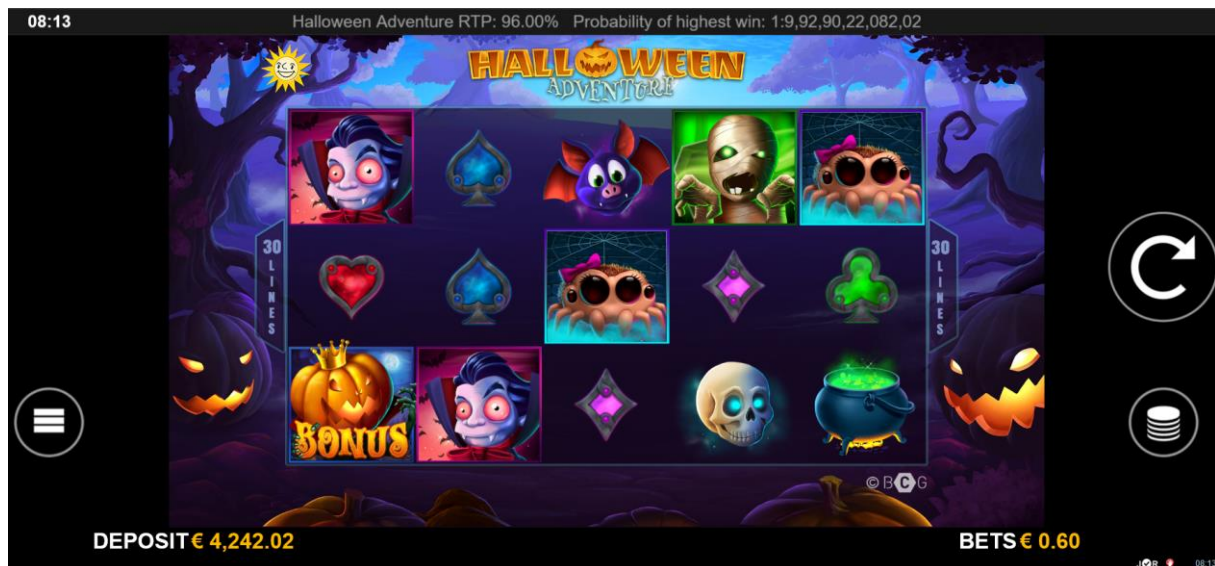


Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.

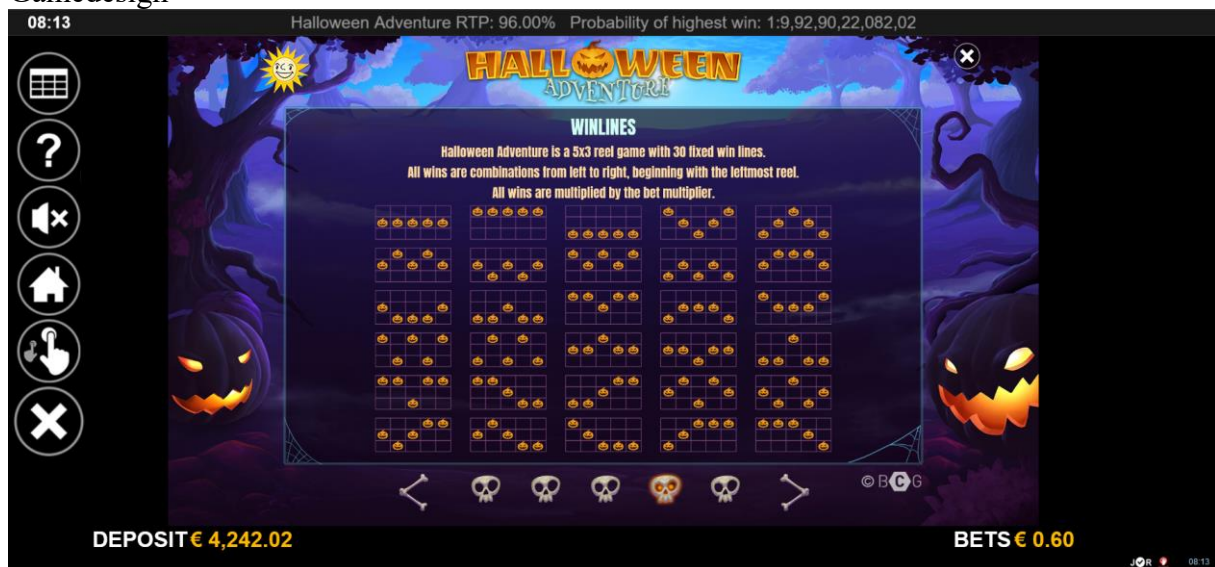


**La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:**

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



Gamedesign



Paytable

# OK

 **JOKERBET**