

# REGLAS DE JUEGO

---

GUARDIANS OF LUXOR 2





**REGLAS DE JUEGO**  
**GUARDIANS OF LUXOR 2**

## REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

### GUARDIANS OF LUXOR 2

Nombre	GUARDIANS OF LUXOR 2
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	GUARDIANS OF LUXOR 2
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	5X3
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95,4%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

### REGLAS DEL JUEGO







- **Guardians of Luxor 2** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas que cuenta con 30 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los símbolos de Anubis aparecen en los rodillos 2, 3 y 4. Además concede un premio igual al coste de la tirada, sin necesidad de que estén en una línea premiada.
- Consigue de 3 a 9 símbolos Pirámide de Plata y multiplica hasta por 100 tu apuesta.
- Consigue de 3, 4 o 5 símbolos Pirámide de Oro y multiplica hasta por 200 tu apuesta.

#### ▪ BARRA DE PROGRESO HORUS

- Cada tirada sin premio incrementa el acumulador de la barra de progreso. También se acumulará en el premio progresivo un 0,1% del coste total de la tirada que no produjo premio.

#### ▪ MINIJUEGO EL PODER DE HORUS

- Tras 100 tiradas sin premio se completa la barra de progreso, lo cual da entrada al minijuego de El Poder de Horus. La cantidad en juego será la acumulada en el premio progresivo.

- Se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de las alas de Horus con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar en los rodillos.
- En los rodillos puede aparecer el símbolo , si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.
- Si al menos un símbolo  aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.
- Pulsa el botón  para cada tirada.
- Tras cada tirada, los símbolos  se fusionan de forma óptima para generar la combinación de mayor pago total.
- Cada símbolo  sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.
- La cantidad mostrada en cada fusión es el valor inicial de esta, multiplicado por el progresivo acumulado.
- Al finalizar el minijuego, la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.
- El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.
- El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con .

GUARDIANS OF LUXOR 2	VALOR	GUARDIANS OF LUXOR 2	VALOR	GUARDIANS OF LUXOR 2	VALOR	GUARDIANS OF LUXOR 2	VALOR
7x5	10000	6x3	700	2x5	150	1x5	20
6x5	5000	5x3	620	4x2	120	4x1	16
5x5	4000	3x5	600	2x4	115	1x4	15
7x4	2500	4x3	440	3x2	80	3x1	10
6x4	2000	3x4	420	2x3	75	1x3	9
4x5	1500	3x3	240	2x2	40	2x1	6
5x4	1400	7x2	220	7x1	35	1x2	5
4x4	1000	6x2	200	6x1	30	1x1	2
7x3	760	5x2	160	5x1	24		

#### ▪ SÍMBOLO ESCARABAJO

- El símbolo Escarabajo sólo aparece en el rodillo central y ocupa tres posiciones en el rodillo. Al salir dicho símbolo al completo en una tirada, es decir, ocupando todo el rodillo central, concederá la entrada a la mecánica de "Escarabajos Sagrados".
- Tras aparecer el símbolo Escarabajo, se convierte en 3 escarabajos sagrados que se quedan fijos y consigues 3 tiradas gratis. Cada escarabajo adicional se quedará fijo y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan un escarabajo.
- Durante la mecánica "Escarabajos Sagrados" puedes conseguir los premios Minor, Major y Grand.

- Una vez terminada la mecánica, se sumarán todos los valores de los escarabajos. Los escarabajos con valor 'Minor' y 'Major' equivalen a la cantidad de sus respectivos premios. Si todas las posiciones de los rodillos contienen un escarabajo se recibirá el premio GRAND. Los Minor, Major y Grand no se consideran premios progresivos, son premios cuya cantidad no varía con respecto a una jugada anterior realizada por el jugador o por cualquier otro.
- OSIRIS WILD RESPIN
  - Aparece en el carrete central y se expande ocupándolo entero convirtiéndose en WILD. A continuación permanece fijo y lanza un respin en los demás carretes
- BONUS de la RULETA
  - Los símbolos de Ruleta aparecen en los rodillos 1, 3 y 5. Tres símbolos de ruleta conceden un giro en la ruleta.
  - El premio obtenido en la Ruleta multiplica al valor del coste de línea que activó la fase.

## **FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)**

- Tres símbolos de Anubis conceden una fase de tiradas gratis. La cantidad de tiradas gratis así como el multiplicador a todos los premios durante esta fase se determina por el resultado del minijuego previo.
- Durante esta fase, todos los premios obtenidos se multiplican por el multiplicador obtenido en el minijuego.
- Durante esta fase, tres símbolos de Anubis conceden la misma cantidad de tiradas adicionales que se obtuvieron en el minijuego que activó la fase actual, hasta un máximo de 50 tiradas gratis en total.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, sin Scatter dorado ni símbolos de Ruleta.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

## BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la <b>TABLA DE PREMIOS</b> .
	Presionar el botón "Comprar Tiradas Gratis" le permite a un jugador comprar spins gratis.
	Haz clic en el botón para ver las opciones del <b>MENÚ</b> : <div> <div>HISTÓRICO</div> Consulta el histórico de jugadas.           <div>AYUDA</div> Ver "Reglas del Juego".           <div>SALIR</div> Pulsa para salir del juego.         </div>
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza <b>PANTALLA COMPLETA</b> .
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas ( <b>REPLAY</b> ).

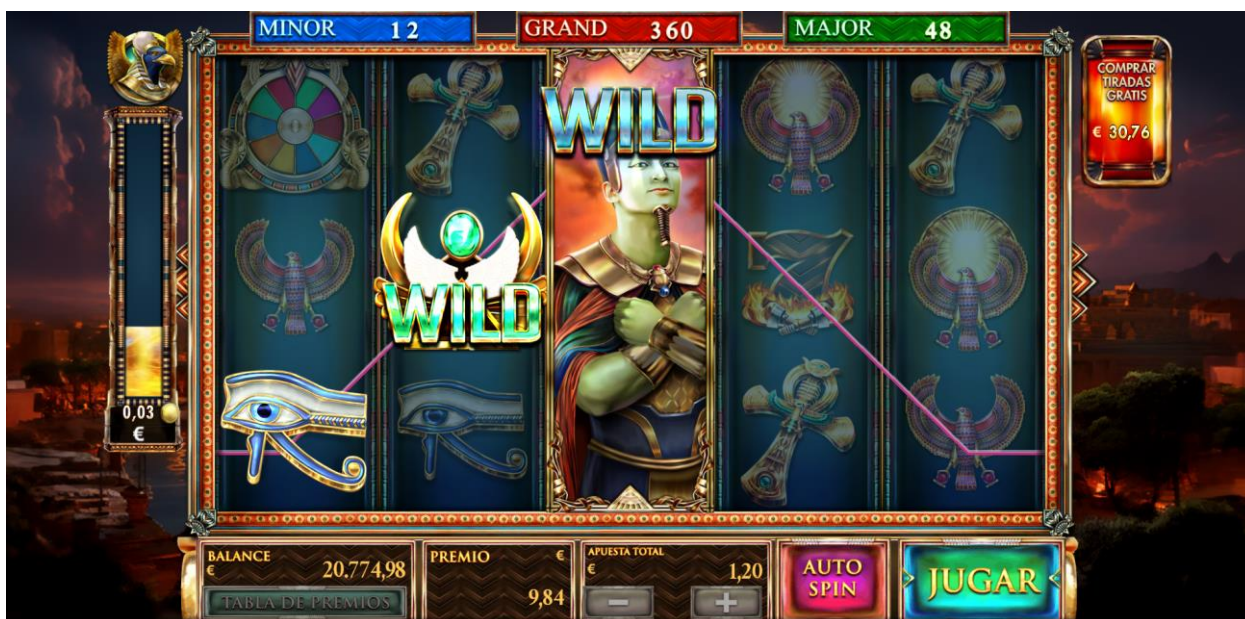
## FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

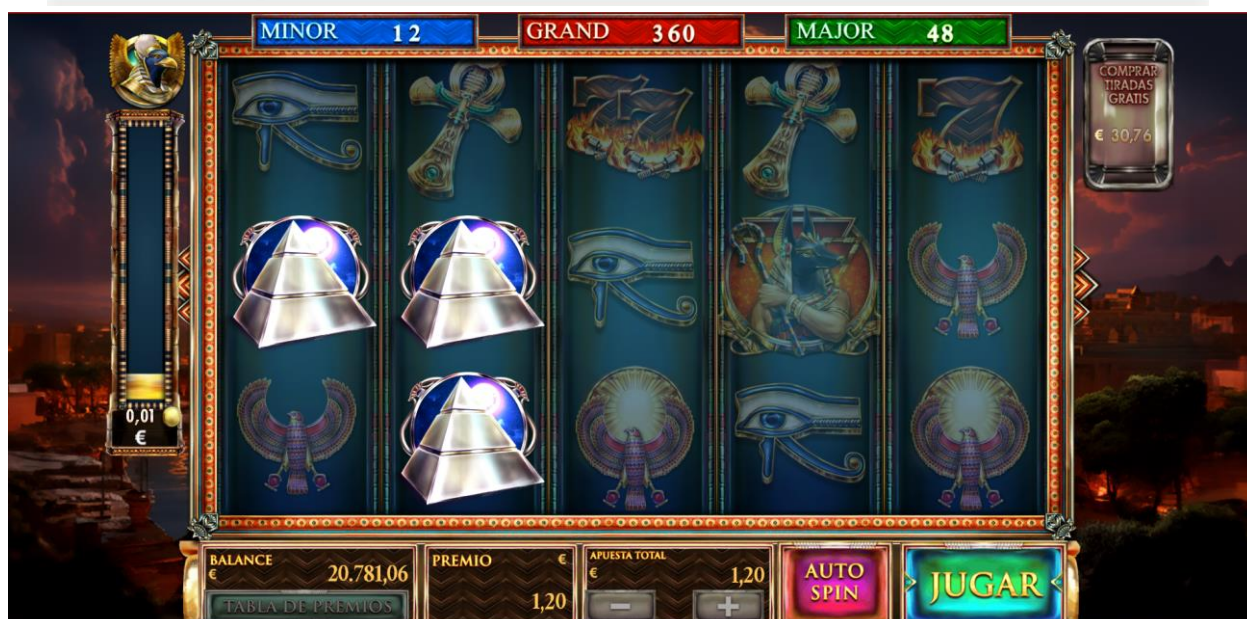
VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.



## GUARDIANS OF LUXOR 2







## TABLA DE PREMIOS

# TABLA DE PREMIOS

	5 4 3	40 € 8 € 1,2 €		5 4 3	1,2 € 1,2 € 1,2 €		5 4 3	20 € 4 € 1 €		5 4 3	10 € 3,2 € 0,8 €		5 4 3	8 € 2,4 € 0,6 €		5 4 3	2,4 € 1,2 € 0,4 €
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	----------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	-------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	--------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	-------------	-----------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	-------------	-------------------------

CUALQUIER COMBINACIÓN

	5 4 3	4 € 1,6 € 0,4 €		5 4 3	2 € 0,8 € 0,2 €		5 4 3	1,2 € 0,6 € 0,08 €		5 4 3	2 € 0,8 € 0,2 €		5 4 3	2 € 0,8 € 0,2 €
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	-----------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	-----------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	--------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	-----------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	-------------	-----------------------

CUALQUIER COMBINACIÓN

en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto

y

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.

Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SÍ      NO     NO   

## BARRA DE PROGRESO HORUS

Cada tirada no premiada acumula un porcentaje incrementando la barra de progreso de Horus.




Si completas la barra de progreso se lanza el "Minijuego El poder de Horus".

## MINIJUEGO EL PODER DE HORUS


Se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de las alas de Horus con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar en los rodillos.



En los rodillos puede aparecer el símbolo , si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.

Si al menos un símbolo  aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.

Pulsa el botón  para cada tirada.

Tras cada tirada, los símbolos  se fusionan de forma óptima para generar la combinación de mayor pago total.

Cada símbolo  sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.

La cantidad mostrada en cada fusión es el valor inicial de esta, multiplicado por el progresivo acumulado.

Al finalizar el minijuego, la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.

El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.

El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con .

## TABLA DE PREMIOS

 2	 5	 6	 9	 10	 15	 16
 20	 24	 30	 35	 40	 75	 80
 115	 120	 150	 160	 200		





220



240



420



440



600



620



700



760



1000



1400



1500



2000



2500



4000



5000



10000

### SÍMBOLO ESCARABAJO

El símbolo Escarabajo en el rodillo central lanza la mecánica "Escarabajos Sagrados".



Tras aparecer el símbolo Escarabajo, se convierte en 3 escarabajos sagrados que se quedan fijos y consigues 3 tiradas gratis. Cada escarabajo adicional se quedará fijo y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan un escarabajo.



Durante la mecánica "Escarabajos Sagrados" puedes conseguir los premios Minor, Major y Grand.

### OSIRIS WILD RESPIN



Aparece en el carrete central y se expande ocupándolo entero convirtiéndose en WILD. A continuación permanece fijo y lanza un respin en los demás carretes










## SÍMBOLO PIRÁMIDE DE ORO



CON CUALQUIER APUESTA PREMIA:

	5	200	X	APUESTA TOTAL
	4	10	X	APUESTA TOTAL
	3	2	X	APUESTA TOTAL


## TABLA DE PREMIOS


9		pagan 100X la apuesta total
8		pagan 50X la apuesta total
7		pagan 25X la apuesta total
6		pagan 10X la apuesta total
5		pagan 5X la apuesta total
4		pagan 2X la apuesta total
3		pagan 1X la apuesta total

Los símbolos  pueden aparecer en cualquier línea de premio.

## TIRADAS GRATIS




3 símbolos  en los rodillos 2, 3 & 4 simultáneamente inicia la FASE DE TIRADAS GRATIS además del premio propio de scatter.

Para empezar con la FASE DE TIRADAS GRATIS, elige un  de las 20 posibles opciones del panel.

Sigue eligiendo hasta que consigas 3 opciones iguales de tiradas gratis, como las que se ven a continuación:

- 20 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 3X
- 15 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 11 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 10 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 7 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 5 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X

Si aparece el símbolo , cuenta como comodín de cualquiera de las opciones para ayudarte a conseguir las 3 que necesitas, y añade 5 tiradas gratis adicionales. Si han aparecido ya mas de 1 de las opciones, actúa como comodín de las opción mas alta. Las tiradas gratis se juegan con la apuesta seleccionada en el momento de empezar la fase de tiradas gratis. Durante la fase, pueden conseguirse tiradas adicionales. La fase termina cuando no quedan tiradas gratis o cuando se ha conseguido y jugado el máximo de 50 tiradas gratis.



## BONUS DE LA RULETA

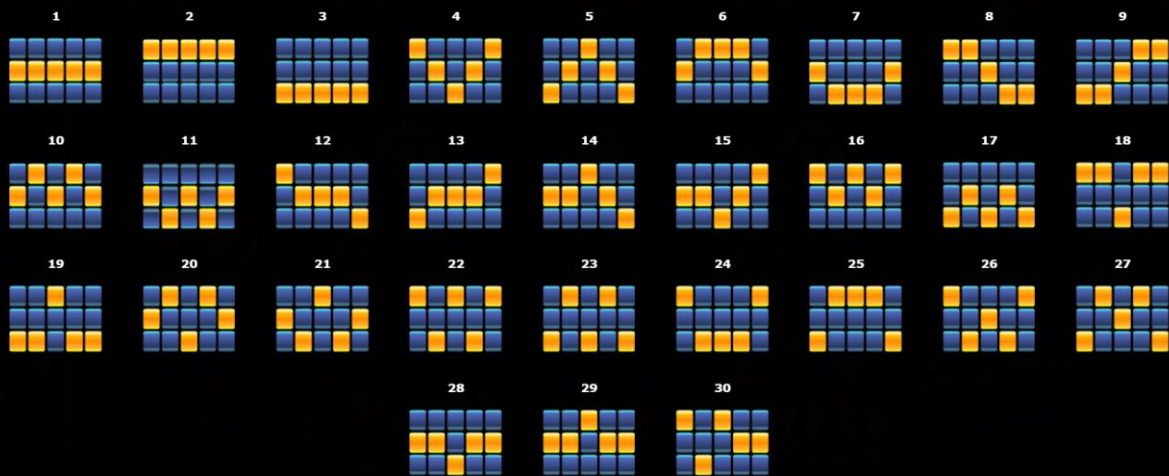


**3 SÍMBOLOS DE RULETA EN CUALQUIER POSICIÓN DAN ACCESO AL BONUS DE LA RULETA**



**LOS VALORES QUE SE MUESTRAN EN LA RULETA SON MULTIPLICADORES**

## 25 LÍNEAS DE APUESTA



Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SÍ ●●●●● NO ●●●●● NO ●●●●●

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

# OK

 **JOKERBET**