

REGLAS DE JUEGO

GUARD OF SPARTA HOLD AND WIN



Guard of Sparta

Guard of Sparta es una video tragaperras de 6 rodillos que incluye el símbolo Wild y el símbolo de Bonus que activan la función Coinfall y el símbolo Hold and Win que inicia la función Hold and Win.

El juego tiene 4096 maneras de ganar.

El juego paga por combinaciones de símbolos en cualquier posición en rodillos adyacentes comenzando desde el primer rodillo de la izquierda.

Sólo se paga la combinación de símbolos más larga por combinación de pago.

Las ganancias de combinaciones de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

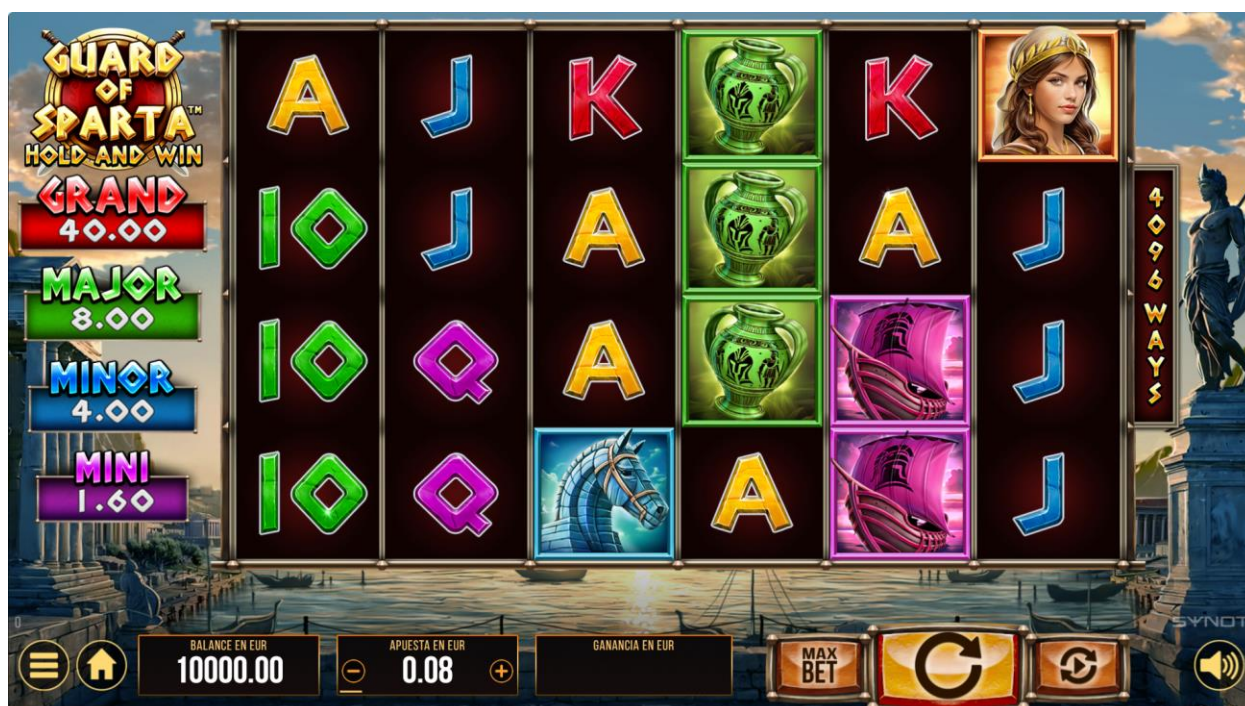
Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

MANERAS DE GANAR

El juego tiene 4096 maneras de ganar.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo de Bonus y al símbolo Hold and Win.

El símbolo Wild no puede aparecer en el primer rodillo.

FUNCIÓN COINFALL

Durante el juego base los Símbolos Bonus pueden tener un valor de 1x hasta 100x de la apuesta total o una ganancia especial (MINI, MINOR, MAJOR) otorgada según la Tabla de pagos.

Durante el juego base, los símbolos de bonus que aparecen en la pantalla activan la función Coinfall y se quedan fijos en el rodillo durante 3 giros consecutivos.

El número de giros restantes se muestra en el contador situado debajo del rodillo.

Si aparecen nuevos símbolos de Bonus o de Hold and Win en los rodillos, también permanecerán en su lugar y el recuento de giros se restablecerá a 3.

La función Coinfall concede una ganancia cuando se llena un rodillo entero con símbolos de Bonus. La función Coinfall finaliza cuando no aparece ningún símbolo de Bonus o de Hold and Win nuevo en los rodillos durante los 3 giros consecutivos, o después de que se conceda el pago de Coinfall.

HOLD AND WIN FEATURE

Cuando aparece un símbolo Hold and Win en un rodillo lleno de símbolos de Bonus (que conllevan un valor o una ganancia especial), se activa la función Hold and Win con 3 regiros iniciales. Al inicio de la función Hold and Win, el símbolo Hold and Win se transforma en un símbolo de Bonus con valor.

Los símbolos Bonus que activaron la funcionalidad Hold and Win permanecen anclados en los rodillos durante toda la funcionalidad. Si aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos, estos permanecerán en su lugar y el recuento de regiros se restablecerá a 3.

La funcionalidad Hold and Win finaliza si no aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos durante los regiros, o si todas las 24 posiciones están llenas de símbolos Bonus. La ganancia GRAND se otorga si todas las 24 posiciones están llenas de símbolos Bonus. Las ganancias de la funcionalidad Hold and Win se suman y se otorgan al final de la funcionalidad. Durante la funcionalidad Hold and Win se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Hold and Win.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS – SÍMBOLO HOLD AND WIN Y SÍMBOLOS BONUS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (1x)
	Símbolo Hold and Win	El símbolo Hold and Win en un rodillo lleno de símbolos de Bonus activa la función Hold and Win.
	Símbolos Bonus	1x - 100x
	MINI Bonus	20x
	MINOR Bonus	50x
	MAJOR Bonus	100x
	GRAND	500x

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Casco (Símbolo Wild)	-	-	-	-
	Guerrero	15x	10x	5x	2x
	Dama	12x	6x	3x	1.5x
	Barco	5x	3x	2x	1x
	Caballo de Troya	5x	3x	2x	1x

Símbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Jarrón	5x	3x	2x	1x
	A	4x	2x	1x	0.5x
	K	4x	2x	1x	0.5x
	Q	2x	1x	0.5x	0.25x
	J	2x	1x	0.5x	0.25x
	10	2x	1x	0.5x	0.25x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Hold and Win.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**