

REGLAS DE JUEGO

GRUNT GOLD

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Forja tu fortuna en "Grunt Gold"!

Entra en las oscuras mazmorras donde orcos salvajes custodian sus tesoros. "Grunt Gold" es un juego en cascada de 6x4 con mecánica de formas de ganar y un potencial de ganancia máxima de 15 000x tu apuesta.

Los símbolos de ficha llenan tres Cofres de recompensa — Verde, Azul y Rojo —, cada uno desbloqueando diferentes impulsores: agrupaciones de símbolos, símbolos Wild añadidos o potentes multiplicadores. ¡Llenar varios cofres al mismo tiempo puede desatar combos caóticos en la cuadrícula!

Consigue 3 o más símbolos Scatter para activar los Giros Gratis, donde los tres Cofres de recompensa se vuelven progresivos, aumentando su poder a lo largo de la función para brindar aún más acción. Con cada cascada, cada símbolo de ficha y cada impulso, la mazmorra se vuelve más intensa.

Con orcos brutales, armas mortales y tesoros ocultos en lo más profundo de la oscuridad, "Grunt Gold" es una batalla por la riqueza como ninguna otra.

La ganancia máxima se puede lograr en todos los modos de juego.

FUNCIONES

COFRES DE RECOMPENSA



Se muestran tres Cofres de recompensa en la parte superior de los carretes.

Los símbolos de ficha suman puntos para llenar los Cofres de recompensa y activar sus impulsores.

Cofre de recompensa verde

5 o 6 puntos: otorgan un grupo de 3 o 4 símbolos iguales en posiciones aleatorias de la cuadrícula.

7 puntos: otorgan un grupo de 5 o 6 símbolos iguales en posiciones aleatorias de la cuadrícula.

Se puede añadir cualquier símbolo de pago, excepto el símbolo Wild.

Los símbolos añadidos no reemplazarán los símbolos Wild existentes.

Si no hay posiciones disponibles, se añaden menos símbolos o ninguno.

Cofre de recompensa azul

5 o 6 puntos: otorgan 1 o 2 símbolos Wild en posiciones aleatorias de la cuadrícula.

7 puntos: otorgan 3 o 4 símbolos Wild en posiciones aleatorias de la cuadrícula.

Los símbolos Wild añadidos no reemplazarán los símbolos Wild existentes.

Si no hay posiciones disponibles, se añaden menos símbolos o ninguno.

Cofre de recompensa rojo

5 o 6 puntos: otorgan 2 o 3 multiplicadores a símbolos aleatorios de la cuadrícula.

7 puntos: otorgan 4 o 5 multiplicadores a símbolos aleatorios de la cuadrícula.

Valores de multiplicador posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

Cuando los símbolos con multiplicadores forman parte de una ganancia, sus multiplicadores se aplican a esa ganancia.

Los multiplicadores colocados sobre símbolos que ya tienen uno se suman entre sí.

Cuando varios símbolos con multiplicadores forman parte de una victoria, sus multiplicadores se suman y luego se aplican a la victoria.

Los impulsos de los Cofres de recompensa verde y azul se aplican al final de la tirada cuando la cuadrícula se detiene. El impulso del cofre de recompensa rojo se aplica inmediatamente después de que se suman los puntos de la cascada.

Si tanto el cofre de recompensa verde como el azul reúnen 5 o más puntos en la misma tirada, el impulso del cofre de recompensa verde se aplica primero, seguido por el impulso del cofre de recompensa azul.

Después de aplicar el impulso, los puntos de ese cofre de recompensa se restablecen.

En el juego base, todos los puntos de los Cofres de recompensa se restablecen al inicio de cada tirada.

SÍMBOLO DE FICHA



Añade una cantidad aleatoria de puntos a un cofre de recompensa.

Los puntos se añaden inmediatamente cuando cae el símbolo, tras lo cual el símbolo de ficha se elimina junto a los símbolos ganadores o por sí solo si no ocurre una ganancia.

Cantidad posible de puntos que se pueden añadir: 1 - 7.

Raramente, un símbolo de ficha puede añadir una cantidad aleatoria de puntos a los tres Cofres de recompensa al mismo tiempo.

Cada cofre puede acumular hasta 7 puntos; después de eso, no se añaden más puntos a ese cofre.

SÍMBOLOS WILD



Reemplaza cualquier símbolo pagador.

SÍMBOLO SCATTER



Funciona como símbolo FS.

GOLD GRAB



Los símbolos Scatter solo pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4, 5 y 6.

3 Scatter símbolos inician la función con 8 giros gratis.

4 Scatter símbolos inician la función con 10 giros gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Los puntos de Cofres de recompensa se acumulan progresivamente durante la función.

Cuando un cofre acumula al menos 5 puntos, su impulso se aplica durante esa tirada y el cofre se restablece.

Cada símbolo scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Cada Scatter se transforma en un símbolo de pago aleatorio.

ENDLESS HOARD



Los símbolos Scatter solo pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4, 5 y 6.

5 Scatter símbolos inician la función con 12 giros gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Los puntos de Cofres de recompensa se acumulan progresivamente durante la función.









Cuando un cofre acumula al menos 5 puntos, su impulso se aplica durante esa tirada y el cofre se restablece.

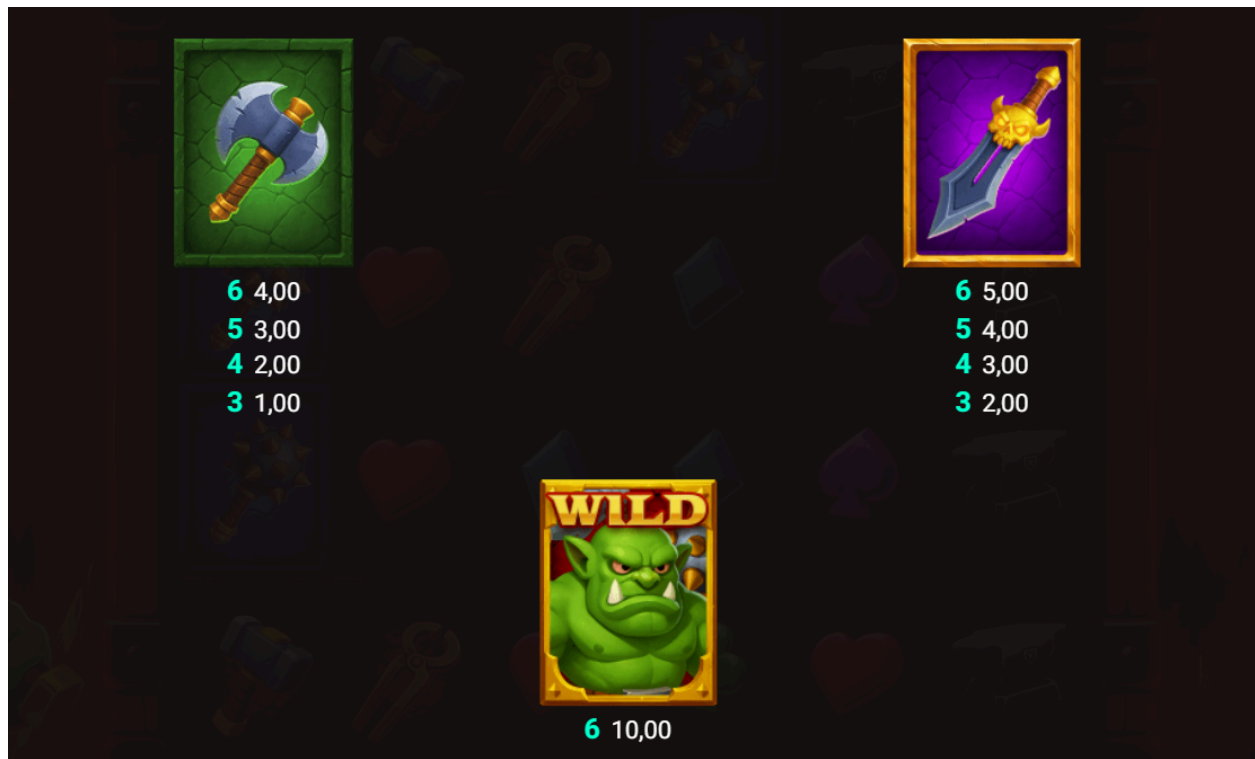
Cada símbolo scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Cada Scatter se transforma en un símbolo de pago aleatorio.

Se garantizan al menos 2 símbolos de ficha en la primera tirada.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

			
6 1,00	6 1,00	6 1,00	6 1,00
5 0,60	5 0,60	5 0,60	5 0,60
4 0,40	4 0,40	4 0,40	4 0,40
3 0,20	3 0,20	3 0,20	3 0,20
			
6 1,60	6 1,60	6 1,60	6 2,40
5 1,20	5 1,20	5 1,20	5 1,80
4 0,80	4 0,80	4 0,80	4 1,20
3 0,40	3 0,40	3 0,40	3 0,60



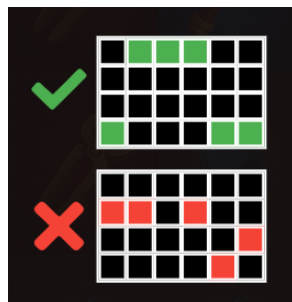
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.3%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Cada combinación ganadora de símbolos iguales crea una forma de ganar. El número de formas posibles en este juego es de 4096. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.23%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra HAMMER SMASH FEATURESPINS™ es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra GOLD GRAB es 94.18%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra ENDLESS HOARD es 94.38%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos de información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**