

# REGLAS DE JUEGO

---

GRUG MAKE FIRE

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

Mientras los incendios devastan la tierra y los dinosaurios graban sus sombras en el suelo, el mundo crepita con una fuerza cruda y primitiva. En Grug Make Fire, cada giro te arrastra más profundo hacia una era en la que la supervivencia se gana con los puños y los colmillos.

Este juego de 5 carretes, 4 filas y líneas de pago aprovecha el fuego, la furia y la evolución mientras buscas una ganancia máxima de 10 000 veces tu apuesta, alcanzable en todos los modos de juego. ¿Dominarás las tierras prehistóricas con Grug?

## FUNCIONES

### SÍMBOLOS WILD EN LLAMAS

Cuando un símbolo Wild en llamas aterriza en la cuadrícula, se activa y quema todos los símbolos ganadores y los símbolos FS del carrete situado encima de donde aterrizó el símbolo.



Cuando se queman los símbolos de baja remuneración, se transforman en símbolos Wild.



Cuando se queman los símbolos de alta remuneración, se transforman en multiplicadores Wild quemados. Cuando los multiplicadores Wild quemados forman parte de una ganancia, el valor del multiplicador se añade a todas las ganancias conectadas a ese multiplicador Wild quemado. Si más de un multiplicador Wild quemado forma parte de la misma combinación ganadora, los valores se suman antes de aplicarse a la ganancia.

Los multiplicadores Wild quemados pueden tener los siguientes valores de multiplicador aditivo: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x



Cada símbolo de alta remuneración tiene su propio multiplicador Wild quemado correspondiente.



## SÍMBOLOS FS

Cuando 3 o más símbolos FS aterrizan simultáneamente, cada símbolo FS mostrará un valor de giro gratis. El número total de giros gratis otorgados para la bonificación se determina sumando todos los números en las posiciones cubiertas por cada símbolo FS. Los símbolos FS pueden tener los siguientes valores: 2–5.



Cuando los símbolos FS se queman, pueden mostrar un valor de giro gratis más alto. Los símbolos FS quemados pueden tener los siguientes valores: 3–6.



## JUEGO DE BONIFICACIÓN – GRUG FIND FOOD

Activa esta bonificación con 6–18 giros gratis haciendo que aterricen 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Esta bonificación conserva la mecánica del juego base con una mayor probabilidad de que aparezcan símbolos Wild en llamas.

Los símbolos FS pueden aterrizar con los siguientes valores: 1–3 y los símbolos FS quemados pueden tener los siguientes valores: 2–4.

Que aparezca un símbolo FS adicional en la bonificación otorga giros gratis extra: un símbolo FS otorga al menos 1 y como máximo 4 giros gratis.

## JUEGO DE BONIFICACIÓN – GRUG FIGHT DINO

Activa esta bonificación con 8–24 giros gratis haciendo que aterricen 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Esta bonificación conserva la mecánica de la bonificación GRUG FIND FOOD. En esta bonificación, una barra Fuego Salvaje se encuentra fuera de la cuadrícula. La barra Fuego Salvaje tiene niveles y es progresiva a lo largo de la bonificación. La barra Fuego Salvaje alcanzará el siguiente nivel cuando se haya otorgado un cierto número de símbolos ganadores. Cada nivel otorgará un cierto número de carretes quemados. Una vez alcanzado un nuevo nivel, la barra se reinicia. La barra Fuego Salvaje comienza en el nivel 0.

- Se necesitan 12 símbolos ganadores para alcanzar el nivel 1, que otorga 1 carrete quemado
- Se necesitan 46 símbolos ganadores para alcanzar el nivel 2, que otorga 2 carretes quemados
- Se necesitan 96 símbolos ganadores para alcanzar el nivel 3, que otorga 3 carretes quemados
- Se necesitan 150 símbolos ganadores para alcanzar el nivel 4, que otorga 4–5 carretes quemados

Una vez alcanzado el nivel 4, la barra Fuego Salvaje permanecerá en el nivel 4 hasta el final de la bonificación.



Los carretes quemados queman los símbolos de baja y alta remuneración y los símbolos FS de ese carrete, y los transforman como en el juego base. Cuando un multiplicador Wild quemado se quema dos veces, el valor del multiplicador existente se multiplica por x3. Si un símbolo FS quemado se quema dos veces, su valor de giro gratis puede aumentar a un valor más alto. Los nuevos valores posibles son: 3–5.

Cuando los símbolos Wild en llamas y los carretes quemados están activos al mismo tiempo, primero se activan los símbolos Wild en llamas, seguidos de los carretes quemados. Se otorgan todas las ganancias y la barra Fuego Salvaje se llena. Los carretes quemados solo pueden quemar un carrete una vez por giro.

Que aparezca un símbolo FS adicional en la bonificación otorga giros gratis extra: un símbolo FS otorga al menos 1 y como máximo 5 giros gratis.

# PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00  
4 1,00  
3 0,20



5 2,00  
4 1,00  
3 0,20



5 2,00  
4 1,00  
3 0,20



5 2,00  
4 1,00  
3 0,20



5 2,00  
4 1,00  
3 0,20



5 5,00  
4 2,00  
3 1,00



5 5,00  
4 2,00  
3 1,00



5 10,00  
4 4,00  
3 2,00



5 10,00  
4 4,00  
3 2,00



5 20,00  
4 10,00  
3 4,00



5 20,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.28%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos Wild en llamas, Wild y los multiplicadores Wild quemados sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos.

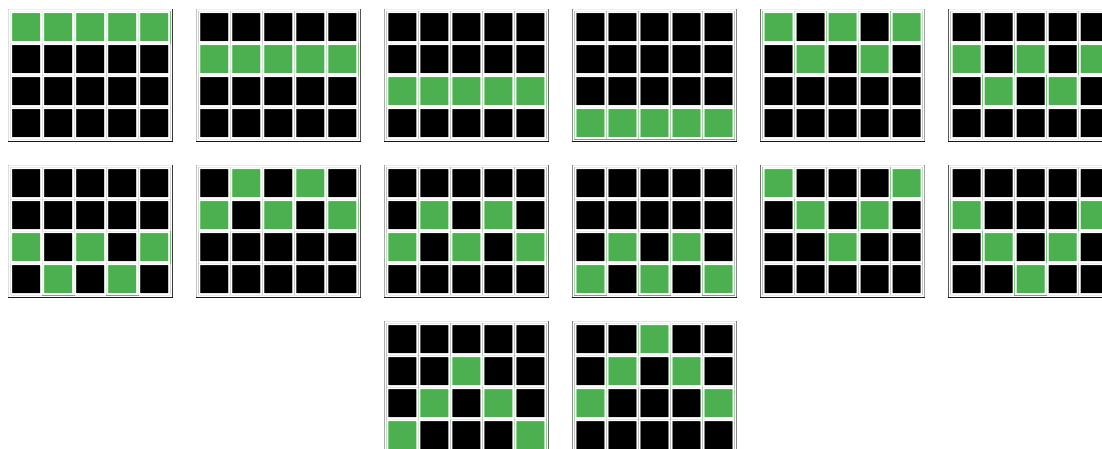
Los símbolos Wild solo aparecen cuando se han transformado desde un símbolo de baja remuneración.

Solo puede aterrizar un símbolo Wild en llamas en el mismo carrete.

# FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.16%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra GRUG PLAY FEATURESPINS™ es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra GRUG FIND FOOD es 94.2%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra GRUG FIGHT DINO es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

## GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

## GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

## PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

## GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

## JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

## CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

## JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)

- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis  
Multiplier - Multiplicador  
Wild - Wild  
Sticky - Fijo  
Bonus game - Juego de Bonus  
Max win - Premio máximo

# OK

 **JOKERBET**