

REGLAS DE JUEGO

GRINNING HARVEST

 **JOKERBET**

INFORMACIÓN DE JUEGO - Grinning Harvest

ACERCA DEL JUEGO

Grinning Harvest es un juego de Halloween 3x3, espeluznante pero divertido, con 5 líneas de pago y un fascinante Juego de Bonos.

En el Juego Base, aterrizas una Calabaza junto con una Bóveda Coleccionista para conseguir un botín instantáneo. Cuatro misteriosos Jackpots se esconden en las sombras, esperando para otorgar grandes premios a los más afortunados.

Pero la verdadera locura comienza en el Juego de Bonos con la mecánica Hold-and-Win — solo aparecen Calabazas y tenebrosas Bóvedas Coleccionistas. Observa la fila adicional sobre los carretes: puede traer jugosos multiplicadores... o mostrar tres calaveras para un aterrador impulso de cuadrícula completa.

Átrévete a entrar y podrías marcharte con un premio de hasta 15 000x tu apuesta (en el Juego de Bonos)... si el guardián de la Calabaza te deja salir, claro.

FUNCIONES

Símbolos de Calabaza

Los símbolos de Calabaza son símbolos de pago dinámico que muestran valores en efectivo y pueden aparecer solo en los carretes 1 y 3. El valor en efectivo mostrado en el símbolo representa el pago real que se otorgará si la Calabaza es recogida por la Bóveda Coleccionista. Los símbolos de Calabaza pueden tener valores basados en los siguientes multiplicadores de apuesta: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x (Jackpot Mini), 50x (Jackpot Menor), 100x (Jackpot Mega), 1000x (Jackpot Gran).



Monedas Jackpot: Mini (25x), Menor (50x), Mega (100x), Gran (1000x). Aparecen solo en los símbolos de Calabaza.



Símbolo de Bóveda Coleccionista

La Bóveda Coleccionista recoge los valores de Calabaza en todos los modos de juego y solo puede aparecer en el carrete 2. Solo recoge valores de Calabazas que caigan en la misma tirada o en las siguientes después de aparecer. Una nueva Bóveda en el carrete 2 sigue la misma regla: no recoge Calabazas que hayan caído antes. Si hay varias Bóvedas en el segundo carrete, cada una recoge de forma independiente. No existe interacción entre ellas.



Si el valor de los símbolos de Calabaza o Bóveda es demasiado grande para mostrarse completo, se acortará a 2 decimales. El valor mostrado será siempre la cantidad mínima que puedes ganar. La cantidad real otorgada puede ser mayor, pero nunca inferior al valor mostrado.

Por ejemplo: un valor de 10,250,500 puede redondearse hacia abajo y mostrarse como 10.25M.

Juego de Bonos Hold-n-Win

Se activa con Calabazas en los carretes 1 y 3 y una Bóveda Coleccionista en el carrete 2. Las Calabazas y la Bóveda no pagan en el Juego Base si se gana un bono, sino que se trasladan al bono. Las Calabazas se recogen antes de la primera tirada de bono.

Durante el Juego de Bonos solo aparecen Calabazas y Bóvedas Coleccionistas. La Bóveda permanece fija hasta el final del Juego de Bonos y pueden aparecer más (hasta un máximo de 3). El contador de giros gratis comienza en 3 giros. Cada nueva Calabaza o Bóveda restablece el contador a 3. El bono termina tras 3 giros consecutivos vacíos.

Fila de Multiplicadores y Gran Calavera





La Gran Calabaza sobre los carretes se convierte en Gran Calavera durante el Juego de Bonos. Aparece una fila adicional sobre los carretes. Puede mostrar multiplicadores, calaveras o símbolos vacíos (una telaraña). Los multiplicadores (2x–5x) se aplican solo al símbolo directamente debajo en el carrete. Si un multiplicador aparece sobre una Bóveda, se aplica primero al valor de la Bóveda antes de recoger valores de Calabazas de otros carretes. Calaveras: una combinación de 3 calaveras pequeñas en la fila activa el regalo de la Gran Calavera: un multiplicador (3x–9x) aplicado a todos los valores de Calabazas y Bóvedas en el campo de juego para esa tirada.



El símbolo vacío no afecta al carrete debajo.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

			
3 0,40	3 0,60	3 0,80	3 1,00
			
3 2,00	3 4,00	3 8,00	3 12,00
			
	3 20,00		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.31%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

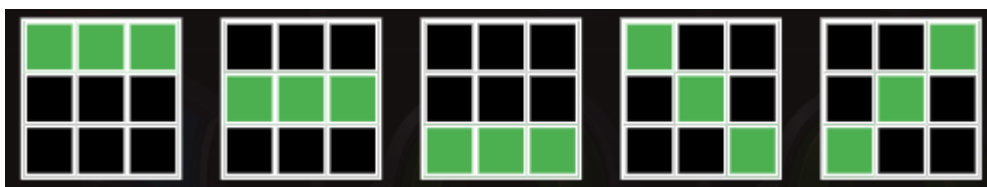
El Wild sustituye a todos los símbolos excepto Calabaza y Bóveda. Aparece solo en el Juego Base.



FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 5. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

El RTP cuando se compra Juego de Bonos Hold-n-Win es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón

DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos de información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**