

REGLAS DE JUEGO

GRIM REAPER SUPERMATCH



Grim Reaper Supermatch

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 columnas y 6 filas.

El objetivo del juego consiste en descubrir las filas y sacar símbolos combinados.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

La partida siempre empieza con 1 fila activa.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Reglas de los premios

Las ganancias se multiplican por la apuesta base.

Los pagos de las ganancias se basan en la apuesta inicial efectuada.

El pago total se basa en la cantidad de símbolos combinados que salgan como resultado de la apuesta.

El pago total se otorga al final de la ronda.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

La apuesta base no incluye el coste del potenciador de apuestas.

Supercombinación

Este juego otorga ganancias por combinar símbolos.

La partida empieza con la primera fila desbloqueada.

Al colocar una apuesta, se revela la primera fila y las siguientes si hay una combinación.

Solo se puede combinar un tipo de símbolo en una ronda.

Si 3 o más símbolos idénticos se descubren en la primera fila, esto constituye una coincidencia.

Una combinación en la primer afila determina el símbolo combinado de la ronda y desbloquea la segunda fila.

Descubrir al menos un símbolo combinado en las siguientes filas desbloquea la siguiente, hasta la fila 6 como máximo.

La ronda termina cuando se descubre una fila y no quedan símbolos combinados en la fila o todas las filas se descubren y contienen símbolos combinados.

Símbolos comodín

Los símbolos de comodín aparecen en las filas 2-6.

Cuando sale un comodín, se convierte en comodín de expansión y se propaga por toda la fila.

Los símbolos comodines cuentan como el símbolo combinado actual.

Tiradas extra mega

Las tiradas extra mega se otorgan después de sacar un símbolo coincidente en la 6.^a fila.

Esta función se juega al instante al activarse.

Esta función vuelve a tirar todos los símbolos del tablero que no combinen para optar a obtener símbolos combinados adicionales.

Esta función se vuelve a activar en cuanto salen símbolos coincidentes nuevos hasta que el tablero esté lleno de símbolos ganadores (30 iguales).

Esta función termina cuando el tablero está lleno de símbolos coincidentes o cuando una tirada extra no descubre un símbolo coincidente.

Acumulaciones misteriosas

La función Acumulaciones misteriosas puede activarse en el juego base y en tiradas gratis.

La función Acumulaciones misteriosas se activa cuando salen, al menos, 3 símbolos misteriosos en la fila 1.

Cada símbolo misterioso se expande independientemente 1-5 posiciones a una altura aleatoria.

Los símbolos misteriosos se pueden acumular hasta una altura máxima de 2-6.

Todos los símbolos misteriosos se convierten en el mismo símbolo de pago aleatorio.

Los símbolos descubiertos deciden el símbolo ganador de la tirada.

Bonificación punto intermedio

Sacar al menos 1 símbolo coincidente en la fila 3 activa la bonificación punto intermedio.

Se otorga una de las 5 funciones de la bonificación punto intermedio a un jugador aleatorio.

Funciones de bonificación punto intermedio: mejora de símbolos, 15 iguales, segunda oportunidad, multiplicador x2 y potenciador de almas.

Mejora de símbolos mejora los símbolos ganadores en las filas 1-3 por un símbolo de pago superior.

Mejora de símbolos está disponible solo si el símbolo ganador no es ya el símbolo de pago superior.

15 iguales reemplaza todos los símbolos que no sean ganadores por símbolos ganadores en las filas 1-3.

15 iguales está disponible solo si no hay ya símbolos de 15 iguales en las filas 1-3.

Las tiradas extra de segunda oportunidad que se descubren sin símbolos coincidentes.

Si segunda oportunidad está activa al accionar la función Tiradas extra mega, se otorga una tirada extra adicional.

El multiplicador x2 duplica la ganancia total del símbolo ganador.

El potenciador de almas añade 1-5 almas azules al atrapaalmas (en el juego base) o 1-5 almas rojas en la recogida de almas de tiradas gratis (en tiradas gratis).

El potenciador de almas no está disponible en las tiradas gratis si la recogida de almas está llena.

Tiradas gratis

Sacar al menos 3 símbolos de tiradas gratis en la fila 1 activa esta función.

Con 3 símbolos de tiradas gratis se otorgan 10 tiradas gratis.

Con 4 símbolos de tiradas gratis se otorgan 15 tiradas gratis.

Con 5 símbolos de tiradas gratis se otorgan 20 tiradas gratis.

Se esparcen 2-8 almas rojas por las filas al comienzo de cada tirada gratis.

Desvelar la posición con un alma roja hace que se reúna el alma en la recogida de almas de tiradas gratis.

Recoger 5 almas rojas otorga 3 tiradas gratis más y elimina el símbolo de pago más bajo de las tiradas restantes.

Recoger 10 almas rojas más otorga 3 tiradas gratis más y elimina el siguiente símbolo de pago más bajo de las tiradas restantes.

Recoger 15 almas rojas más otorga 3 tiradas gratis más y elimina el siguiente símbolo de pago más bajo de las tiradas restantes.

Recoger 20 almas rojas más otorga 3 tiradas gratis más y elimina el siguiente símbolo de pago más bajo de las tiradas restantes.

Cuando la recogida de almas de tiradas gratis está llena, no se distribuyen más almas rojas por el tablero.

Bonificación atrapaalmas

El cofre atrapaalmas solo está activo en el juego base.

Se esparcen 2-8 almas azules por las filas al comienzo de cada tirada del juego base.

Desvelar la posición con un alma azul hace que se recoja el alma en el cofre atrapaalmas.

Cada alma azul recogida aumenta la probabilidad de activar la bonificación atrapaalmas.

El cofre atrapaalmas se reinicia cuando se activa la bonificación atrapaalmas.

Durante la bonificación atrapaalmas, se juega una tirada con un conjunto especial de símbolos: gema morada, gema naranja, gema roja y gema azul.

Cada símbolo especial tiene un pago único en función de la apuesta base.

Durante esta función, todas las filas están activas.

Cada fila se descubre individualmente, empezando por la fila 1, con una probabilidad de revelar uno de los símbolos especiales en cada posición.

Cuando se descubren todas las posiciones, el símbolo ganador se determina en función de cuál salga más en el tablero.

Si hay 2 o más símbolos especiales iguales, el símbolo de pago superior es el símbolo ganador.

El juego de bonificación atrapaalmas se activa aleatoriamente al recoger un alma azul.

El juego de bonificación atrapaalmas se juega después de que se complete la tirada de activación.

Potenciadores de apuestas

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Los potenciadores de apuesta tienen dos opciones de selección: acumulaciones y lunas o combina siempre.

Una vez seleccionado, el potenciador de apuestas se puede activar con el botón de tirada o deseleccionar antes de seguir jugando.

La opción acumulaciones y lunas garantiza que la próxima tirada tenga al menos 3 símbolos misteriosos coincidentes o símbolos de tirada gratis en la fila 1.

Esta opción cuesta x20 la apuesta para poder activarse.

La opción combina siempre garantiza que la siguiente tirada tenga una combinación de símbolos en la primera fila.

Esta opción cuesta x4 la apuesta para poder activarse.

La apuesta normal desactiva una opción de potenciador de apuestas activada anteriormente.

Esta opción devuelve el coste a x1 la apuesta.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Una vez jugadas todas las rondas de juego automático, aparecen 3 opciones: "INICIAR" inicia el mismo número de rondas de juego automático con la misma configuración, "MÁS" abre la configuración de juego automático y "X" cierra la función.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Potenciadores de apuestas: muestra la opción para comprar funciones de bonificación disponibles.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón Menú: Muestra opciones de juego adicionales.

Menú del juego

Botón de inicio: sale del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Menú: cierra el menú del juego.

Configuración del juego

Pulsar barra espaciadora para tirar: activa o desactiva esta opción.

Calidad alta (60 fps): activa la mecánica de juego de calidad alta con 60 fotogramas por segundo.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Traducción de los términos del juego

Big Win = Grandes ganancias

Mega Win = Meganancias

Super Win = Superganancias

Wild = Comodín

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,15 %.

Se ha activado combina siempre: 94,15 %.

Acumulaciones y lunas habilitada: 94,15 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.0.2 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-06-20

OK

 **JOKERBET**