

REGLAS DE JUEGO

GRANNY VS ZOMBIES 2 LOOT COLLECT



Granny Vs Zombies 2 Loot Collect™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago fijas.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de líneas de pago y las ganancias de recogida resultantes de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Loot Collect™

El juego siempre comienza con el símbolo de botín desbloqueado.

LootCollect™ puede producirse durante las Power Spins.

Cada vez que se activa un símbolo de recogida durante el juego base, se desbloquea una nueva función en el recorrido del juego base, ubicada encima de los tambores.

Hay 6 símbolos de recogida.

Hay 4 personajes zombis.

Los valores de dinero pueden tener valores entre x0,5 y x50 la apuesta total.

La Collect está representada visualmente por el símbolo de sartén.

Cuando aparece con dinero en la pantalla, recoge todos los valores de bote, de dinero y de zombi que haya en la pantalla.

La Boost Collect está representada visualmente por el símbolo de rodillo.

La Boost Collect otorga un valor de potenciador y se aplica al símbolo de zombi o de valor de dinero.

Boost Collect puede producirse más de una vez.

El rango de valores de la Boost Collect es entre x1 y x100.

La Split Collect está representada visualmente por el símbolo de cuchillo.

Divida todos los símbolos de valor de dinero y de zombi en los tambores y duplique cada uno de sus valores.

Split Collect no divide las monedas del bote.

La Multiplier Collect está representada visualmente por el símbolo de revólver.

La Multiplier Collect es multiplicativa, no aditiva.

La Multiplier Collect disparará en la pantalla entre 2 y 5 veces.

Cuando sale el símbolo de Multiplier Collect, se multiplica un símbolo de valor de dinero o de zombi por 2, 3, 5, 8, 10, 15, 20 o 25.

La X-Loot Collect está representada visualmente por el símbolo de escopeta.

Los símbolos de valores de dinero o de zombi se pueden disparar más de una vez.

El símbolo de X-Loot disparará en la pantalla entre 2 y 5 veces.

Cada vez que se dispara en la pantalla, se recogen símbolos de valor de dinero y de zombi en los tambores.

La Maxi Collect está representada visualmente por el símbolo del cóctel molotov.

Cuando sale Maxi, se aplica un valor de potenciador aleatorio en todo el tambor.

Los espacios disponibles restantes en los tambores se llenan con símbolos de valor de dinero con la cantidad otorgada durante la Maxi Collect.

El potenciador Maxi puede ocurrir hasta: 5 veces.

Todos los símbolos de valor de dinero y de zombi que haya en la pantalla aumentarán sus valores originales con el valor dado.

Los símbolos de bote nunca se modifican con las recogidas.

Showdown

Para activar una función de Showdown, consiga un símbolo de zombi en el tambor 1 y un símbolo de recogida en el tambor 5 simultáneamente.

Los símbolos de zombi y de valor de dinero no pueden aparecer en el tambor 1 al mismo tiempo.

Los símbolos de zombi y de recogida expanden los tambores 1 y 5 al tamaño máximo.

Todos los símbolos de valor de dinero están bloqueados en la pantalla.

Recibe 3 tiradas extra.

Durante el Showdown, los zombis pueden comer símbolos de valor de dinero y aumentar su valor por el valor total que se hayan comido.

Cuando los zombis comen, se reinicia el contador de tiradas extra.

La función de Showdown termina cuando el recuento de tiradas extra llega a 0.

Hay 4 niveles de zombis.

El nivel 1 de Dr Cortex empieza en x2.

El nivel 2 de Alfred comienza en x5.

El nivel 3 de Karen comienza en x9.

El nivel 4 de Bob comienza en x12.

Bob aumenta la altura de los tambores 2, 3 y 4 a 7.

Símbolos de monedas de bote de Power Spins

El juego tiene 4 símbolos de monedas de bote de diferente color: verde, rosa, naranja y azul.

La recogida de monedas de caldero puede activar las Power Spins.

Cada símbolo de moneda de bote se recoge en el bote del mismo color sobre los tambores.

Los símbolos de moneda de bote no se pagan.

Los símbolos de monedas de bote solo aparecen en el juego base.

Se puede activar más de un caldero simultáneamente.

Cuando se activan las Power Spins, cada caldero activado añade una zona adicional en los tambores.

La recogida gráfica de símbolos de monedas de bote de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

Función de Power Spins

Un caldero otorgará Power Spins al jugador 6.

Dos calderos otorgarán Power Spins al jugador 8.

Tres calderos otorgarán Power Spins al jugador 10.

Cuatro calderos otorgarán Power Spins al jugador 12.

En cada función de Power Spins, aparecerá un nuevo recorrido sobre el tambor, que permitirá al jugador o jugadora desbloquear fichas con diferentes premios.

Las calaveras verdes no otorgan tiradas o funciones adicionales, pero ayudan a los jugadores y jugadoras a progresar a lo largo del recorrido.

La casilla de +3 tiradas otorga 3 Power Spins adicionales.

Las casillas con valores multiplicadores, como x2 y x5, multiplican todas las ganancias por el valor más alto desbloqueado.

Cuando se activa la zona de expansión, la altura de los tambores se aumenta a 7.

La zona de expansión se activa antes que cualquier otro caldero activado.

Una vez que se produce la expansión del tambor, el líquido que hay dentro del caldero desaparece, dejando espacio para que aparezcan otras zonas en los tambores.

En la zona de división, los nuevos símbolos de valor de dinero que salgan en la zona se dividirán y sus valores se duplicará.

En la zona de potenciador, habrá una cantidad aleatoria asignada a la zona.

Cualquier símbolo de valor de dinero que salga en la zona aumentará sus valores por esa cantidad aleatoria.

En la zona de máximo dinero, los nuevos símbolos de valor de dinero que salgan tomarán el valor del símbolo de valor de dinero más grande que haya en el tablero.

Las zonas de división, de potenciador y de máximo dinero solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.

Los botes no se modifican por zonas.

Apuesta Power Spins

Cuando se activa un caldero de Power Spin, el jugador o jugadora tiene la oportunidad de apostar por una zona de caldero adicional.

Al seleccionar Jugar, se inicia la función Power Spins activada.

Al seleccionar Apuesta, se inicia la rueda de apuestas.

La rueda de apuestas tiene sectores verdes y rojos.

El puntero de aterrizaje del sector verde otorga Power Spins adicionales y una zona de botes.

El puntero de aterrizaje del sector rojo no paga nada y vuelve al juego base.

El caldero de la apuesta 1 tiene una probabilidad de mejora de 52,00 %.

Los calderos de la apuesta 2 tienen una probabilidad de mejora de 52,00 %.

Los calderos de la apuesta 3 tienen una probabilidad de mejora de 52,00 %.

Los 4 calderos activados no se pueden apostar.

La apuesta exitosa otorga zonas y tiradas adicionales durante la función de Power Spins.

Si la apuesta no tiene éxito, no se paga nada y se vuelve al juego base.

Botes

Los botes se ganan cuando una de las LootCollect™ recoge una moneda de bote.

Las monedas de bote no se pueden modificar ni aumentar.

Los botes son estáticos.

Hay cuatro monedas de bote que se pueden recoger: Mini, Menor, Mayor y Mega.

El valor del bote Mini es x10 la apuesta.

El valor del bote Menor es X50 la apuesta.

El valor del bote Mayor es X500 la apuesta.

El valor del bote Mega es X5 000 la apuesta.

Función Comprar

Esta función solo está disponible en el juego base.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Acceda al menú de compra pulsando el botón Comprar bonificación.

Activar la función Comprar inicia automáticamente la función seleccionada.

Se puede elegir el nivel de apuesta para la función en el menú de compra.

El pago medio por las funciones de compra seleccionadas puede cambiar en comparación con las funciones activadas durante el juego normal.

Win Booster™

Todos los símbolos de zombis y LootCollect™ deben estar desbloqueados en el recorrido del juego base antes de que se pueda activar el potenciador.

La función se activa al precio que se muestra.

Las funciones que se hayan activado mientras el potenciador está activo se jugarán en la apuesta base.

Active la opción del potenciador para aumentar la frecuencia de la función de recogida en X15.

El coste del aumento de frecuencia x15 es x10 la apuesta.

Las funciones se activan al precio que se muestra.

Una vez activada, el precio de la función Potenciador aumenta la apuesta por tirada hasta que la desactive manualmente.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Símbolos comodín

Los comodines solo se sustituyen por símbolos de valor alto y de valor bajo.

Cuando una línea ganadora comienza con un comodín, los comodines sustituyen para crear la combinación con el pago más alto.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Apuesta máx: aumenta la apuesta al nivel máximo disponible.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón de salir: sale del juego.

Botón Menú: abre el menú del juego.

Botón Información: abre el menú de la tabla de pagos.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Mantener para tirada turbo: mantenga el botón Tirada para activar la tirada turbo. La tirada turbo termina cuando se suelta el botón Tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Menú del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Activar/Desactivar grandes ganancias: activa o desactiva la visualización de la celebración de las grandes ganancias.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Configuración de juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias

El juego automático se juega con la apuesta actual seleccionada.

Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón Apuesta mínima: configura la apuesta actual al valor mínima.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Configuración del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Música: activa la música del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Grandes ganancias: activa las animaciones de grandes ganancias.

Botón Tirada turbo: activa la tirada turbo para resolver las tiradas más rápido que la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Terminología del juego

POWER SPINS = TIRADAS DE POTENCIA

SHOWDOWN = DUELO FINAL

JACKPOT = BOTE

MEGA = MEGA

MAJOR = MAYOR

MINOR = MENOR

MINI = MINI

MAX BET = APUESTA MÁX.

WILD = COMODÍN

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LOOT COLLECT™ = RECOGIDA DE BOTÍN

WIN BOOSTER™ = POTENCIADOR DE GANANCIA

COLLECT = RECOGER

BOOST COLLECT = RECOGIDA DE POTENCIADOR

SPLIT COLLECT = RECOGIDA DIVIDIDA

MULTIPLIER COLLECT = RECOGIDA MULTIPLICADORA

X-LOOT COLLECT = RECOGIDA DEL BOTÍN X

MAXI COLLECT = RECOGIDA MAXI

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,01 %.

RTP con recogida de Power Spins: 94,01 %.

RTP con apuesta de Power Spins: 94,01 %.

RTP con frecuencia x15 activada y recogida de Power Spins: 94,02 %.

RTP con frecuencia x15 activada y apuesta de Power Spins: 94,01 %.

RTP con compra de Cualquiera aleatorio y recogida de Power Spins: 94,03 %.

RTP con compra de Cualquiera aleatorio y apuesta de Power Spins: 94,02 %.

RTP con compra de las 4 funciones de Power Spins: 94,04 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.5.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-08-27

OK

 **JOKERBET**