

REGLAS DE JUEGO

GRAND MONEY

 **JOKERBET**

Grand Money

Grand Money es una videotragaperras de 6 rodillos con un símbolo Wild y un símbolo de Bonus Banker que activa Giros Gratis.

El juego tiene 50 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

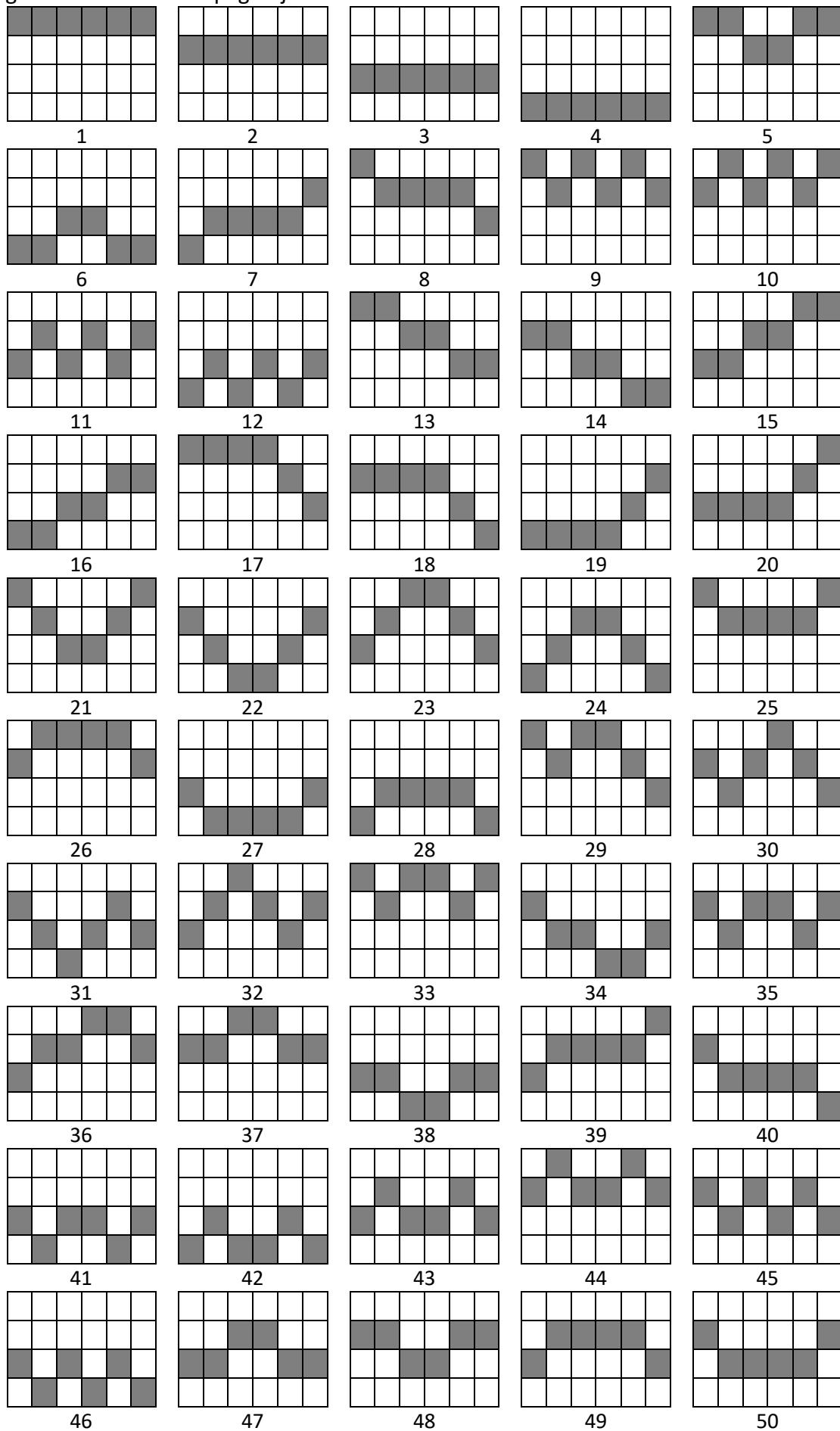
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 50 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el Símbolo Bonus Banker. Durante los Giros Gratis Banker, los símbolos Wild que aparecen en los rodillos permanecen en sus posiciones hasta que finaliza la función.

GIROS GRATIS

Cuando 3 o más símbolos de Bonus Banker aparecen en cualquier lugar de los rodillos, se conceden Giros Gratis.

Cada símbolo de Bonus Banker que activa la función se transforma en una moneda. Los valores de las monedas son 10x, 20x, 25x, 30x, 50x y 100x veces la apuesta total. El jugador debe seleccionar una moneda para iniciar la función de Giros Gratis.

Los Giros Gratis se juegan hasta que el jugador alcanza una ganancia igual o superior al valor elegido en un solo giro.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

La interacción del jugador no afecta el resultado del juego y el pago.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

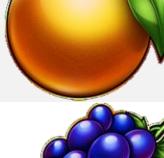
Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Pick Banker	-	-	-	-

Simbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Bonus Banker	Giros Gratis	Giros Gratis	Giros Gratis	Giros Gratis
	Wild en Giros Gratis	10x	5x	2x	1x
	Wild	10x	5x	2x	1x
	Corona	10x	5x	2x	1x
	Rojo 7	8x	4x	2x	0.8x
	Azul 7	6x	3x	2x	0.4x
	Verde 7	6x	3x	2x	0.4x
	Sandía	4x	2x	0.8x	0.2x
	Ciruela	4x	2x	0.8x	0.2x
	Naranja	2x	1x	0.4x	0.1x
	Uvas	2x	1x	0.4x	0.1x
	Limón	2x	1x	0.4x	0.1x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Cereza	2x	1x	0.4x	0.1x

PANEL DE JUEGO

El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



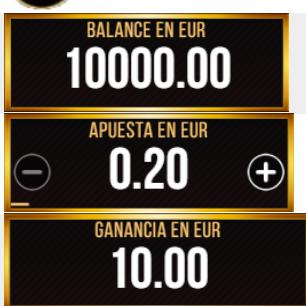
El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.

El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

 **JOKERBET**