

# REGLAS DE JUEGO

GOOD LUCK & GOOD FORTUNE

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 750  
4 - 125  
3 - 25  
2 - 2



5 - 750  
4 - 125  
3 - 25  
2 - 2



5 - 400  
4 - 100  
3 - 20



5 - 250  
4 - 75  
3 - 15



5 - 250  
4 - 75  
3 - 15



5 - 125  
4 - 50  
3 - 10



5 - 125  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5  
2 - 2



Este es el símbolo SCATTER.  
Cuando aparecen 2 símbolos SCATTER, pagan un importe aleatorio.  
Los importes posibles son: 0.1x, 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 5x, 7.5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x o 1000x la apuesta total.



5 - 9000  
4 - 2500  
3 - 250  
2 - 10

Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.  
Todas las combinaciones ganadoras con al menos un símbolo WILD se multiplican por 2x.  
Las combinaciones ganadoras solo de WILDS no se multiplican.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Antes de que comience la ronda, se selecciona un multiplicador aleatorio de x2, x3, x5 o x10.  
El multiplicador se aplica a todos los premios que tengan lugar en la ronda subsiguiente.

Cada WILD que apareza durante la ronda otorga 1 tirada gratis adicional. 3, 4 o 5 símbolos SCATTER que aparezcan durante la ronda, otorgan 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

En la ronda, la posición media de la pantalla tiene una función especial. Cuando aparece un WILD en esa posición media, otorga 3 tiradas gratis adicionales. 3, 4 o 5 SCATTERS que aparezcan en cualquier posición de la pantalla junto con un WILD en la posición central otorgan 20, 30 o 40 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 2.100x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 2.100x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada. Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de las TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTERS.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

El RTP teórico de este juego es del 94.03%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.03%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.03%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €  
APUESTA MÁXIMA: 20,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 2100X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 2100X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.**

 **JOKERBET**