

# REGLAS DE JUEGO

---

GOLDEN IDOL

**JOKERBET** | .es

## INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	20 líneas
Características	Wild Free Spins Mecánica de cascading
Devolución al jugador (RTP)	87.68%, 89.80%, 91.91%, 93.86%, 95.88%
Idiomas compatibles	Multi-idioma



## REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la primera página de la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda configurada.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada, excepto con el premio disperso.
- El juego comienza al presionar el botón Jugar.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos sin que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

## JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón “Juego Automático” y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## CARACTERISTICAS

### CASCADING



Cada vez que se consigue un premio, y después de informar de las líneas premiadas, todos los símbolos ganadores desaparecen y caen nuevos símbolos. Después de esto, se procede a evaluar los premios de nuevo. Este proceso se repetirá mientras haya nuevos premios.

Con cada nueva avalancha se va consiguiendo un multiplicador de premio cada vez mayor.

Multiplicadores en juego Base: x1, x2, x3, x5.

Multiplicadores en FreeSpins: x3, x6, x9, x15



### WILD / SCATTER

Este símbolo actúa como Wild y sustituye a cualquier otro símbolo incluido el Bonus.



### FREE SPINS

Este es el símbolo de Bonus y aparece en los tres primeros rodillos. Si aparecen tres repeticiones de este símbolo en una línea de premio, se conseguirán 10 FreeSpins. Algunas líneas de premio comparten las tres primeras posiciones. En estos casos, al conseguir más de una línea de premio, se acumula la cantidad de FreeSpins conseguidos (10 por línea premiada).

Durante los FreeSpins, se mantiene la mecánica de Cascading, pero se incrementan






los multiplicadores que se aplican en cada avalancha.

Si durante los FreeSpins se consiguen de nuevo líneas premiadas con el símbolo Bonus, se acumulan 10 nuevas tiradas por cada línea premiada con este símbolo.

Si al llegar al último Freespin no se ha conseguido un premio, se añadirá una tirada extra hasta conseguir premio.

## TABLA DE PREMIOS


Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	x 2.500	
	4	x 250	
	3	x 50	
	5	x 1.000	
	4	x 100	
	3	x 20	
	5	x 500	
	4	x 50	
	3	x 15	




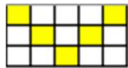

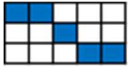

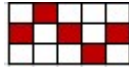
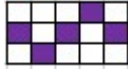

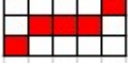
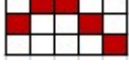
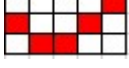
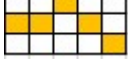
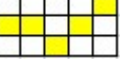







## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	x 200	
	4	x 25	
	3	x 10	
	5	x 100	
	4	x 20	
	3	x 5	
	5	x 75	
	4	x 15	
	3	x 4	
	5	x 50	
	4	x 10	
	3	x 3	

## LÍNEAS

#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

## HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0      18/11/2020      Creación de documento



# OK

**JOKERBET** .es