

# REGLAS DE JUEGO

---

GOLD PARTY 2 - AFTER HOURS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400  
4 - 160  
3 - 80  
2 - 20



5 - 160  
4 - 60  
3 - 40



5 - 120  
4 - 48  
3 - 32



5 - 100  
4 - 40  
3 - 28



5 - 80  
4 - 40  
3 - 20



5 - 80  
4 - 40  
3 - 20



5 - 60  
4 - 32  
3 - 20



5 - 48  
4 - 32  
3 - 20



5 - 40  
4 - 28  
3 - 20



5 - 32  
4 - 24  
3 - 20



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo DINERO.

El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

El símbolo WILD no aparece en la función RESPIN DINERO.

El símbolo WILD puede llevar el multiplicador de x2, x3, x5 que se aplica a todas las combinaciones ganadoras con ese WILD. Si más multiplicadores forman parte de la misma combinación ganadora, se multiplican entre sí.

## COPIAR RODILLOS

Durante el juego base cuando aparece una pila completa del símbolo con mayor valor en el rodillo 1, copiará la pila en uno o más rodillos adicionales, hasta todos los rodillos, reemplazando cualquier cosa que aparezca debajo de esas pilas.

## FUNCION RESPIN DINERO



Este es el símbolo DINERO. Aparece en todos los rodillos durante el juego base y en la función RESPIN DINERO.

Durante la función RESPIN DINERO, los símbolos DINERO toman un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son : 0.2x, 0.28x, 0.32x, 0.4x, 0.48x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 2.8x, 3x, 3.2x, 4x, 4.8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x o 200x la apuesta total.



Este es el símbolo DOBLE DINERO. Cuenta como 2 símbolos DINERO. Aparece en los rodillos 4 y 5 solo en el juego base.

Consiga 6 o más símbolos DINERO en el juego base para originar la función RESPIN DINERO.

La FUNCIÓN RESPIN DINERO comienza cuando todas las combinaciones ganadoras de las líneas de premio se han pagado.

Durante la ronda, el juego se juega en cuatro matrices de símbolos 3x5.

Los símbolos normales desaparecen y en las cuatro matrices se empiezan a distribuir en posiciones aleatorias tantos símbolos dinero como los que había cuando la función se originó.

Durante la ronda de RESPIN, tan solo hay presente en las tiras de los rodillos símbolos DINERO, símbolos dinero SUPER CALDERO, PREMIOS BONUS, símbolos MULTIPLICADOR, símbolos TIRADA EXTRA y espacios vacíos.

La ronda comienza con 8 respins. Todos los símbolos DINERO, SUPER CALDERO, PREMIOS BONUS, MULTIPLICADOR y TIRADA EXTRA que aparezcan después de cada respins permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda. La ronda continúa hasta que los respins se terminen o cuando todas las posiciones de la pantalla estén llenas.



Este es el símbolo SUPER CALDERO.

Cuando aparece, primero toma un valor aleatorio igual que un símbolo DINERO normal. Después, tras cada respins, su valor se incrementa con otro valor aleatorio. Los posibles valores de incremento son: 0.2x, 0.4x, 0.48x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 2.8x, 3x, 3.2x, 4x, 4.8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x o 200x la apuesta total.



Este es el símbolo MULTIPLICADOR.

Cuando aparece, revela un multiplicador de 2x, 3x, 5x, 10x o 25x aleatoriamente, que se aplicará a un símbolo DINERO aleatorio de cualquier posición completada en cualquiera de las 4 matrices.



Este es el símbolo TIRADA EXTRA.

Cuando aparece, se otorga un respin más.



Estos son los símbolos PREMIO BONUS. Durante la ronda de respins, hay disponibles 4 PREMIOS BONUS: 10000 x la apuesta total - GRAND, 320 x la apuesta total - MAJOR, 60 x la apuesta total - MINOR y 20 x la apuesta total - MINI. Cada símbolo de PREMIO BONUS que aparezca se recopila en un medidor con el mismo nombre. Si se recopilan 3 con

el mismo nombre durante la ronda, al final de la ronda el valor de ese PREMIO BONUS se suma al premio total de la ronda.

Si una de las matrices está llena con símbolos en sus 15 posiciones, se aplica un multiplicador a todos los valores de la matriz al final de la ronda, de la siguiente manera:

Llenar la matriz marcada con x10 multiplica los valores de esa matriz por x10, excepto los símbolos PREMIO BONUS.  
Llenar la matriz marcada con x5 multiplica los valores de esa matriz por x5, excepto los símbolos PREMIO BONUS.  
Llenar la matriz marcada con x3 multiplica los valores de esa matriz por x3, excepto los símbolos PREMIO BONUS.  
Llenar la matriz marcada con x2 multiplica los valores de esa matriz por x2, excepto los símbolos PREMIO BONUS.

Cuando se completa una función RESPIN DINERO, el valor de todos los símbolos DINERO y SUPER CALDERO en la pantalla se suman entre sí, los PREMIOS BONUS completados se suman y el juego paga el importe total.

La ronda finaliza automáticamente si se completan todas las posiciones en pantalla.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.312x la apuesta tanto en el juego base como en los respins. Si el premio total de una función RESPIN alcanza 10.312x la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes respins se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 30x - al jugar con este valor de multiplicador de apuesta, se necesita que aparezcan tan solo 5 símbolos DINERO, en lugar de 6, en el juego base para originar la función RESPIN DINERO. Sin embargo, se distribuyen en posiciones aleatorias 6 símbolos DINERO con valores aleatorios en las 4 matrices al comienzo de la siguiente ronda.

Multiplicador de apuesta 25x - Juego Normal.

## COMPRE RESPIN DINERO

La función RESPIN DINERO puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función RESPIN DINERO la ronda comenzará con un número aleatorio de símbolos DINERO en la tirada que inicia la ronda comprada.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de respin se suman al premio de línea de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de la ronda de respin se otorga al jugador tras finalizarse la ronda.

El premio total de la ronda de respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.50%  
El RTP del juego al usar "COMPRESIN DINERO" es del 96.50%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 480.000

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.



## CÓMO JUGAR


Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10312X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10312X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la

**función TIR. AUTO. se detiene**

**SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la  
función TIR. AUTO. se detiene**

**INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.**

# OK

 **JOKERBET**