

# REGLAS DE JUEGO

GOLD OASIS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha comenzando desde cualquier rodillo, incluso en posiciones no adyacentes.



5 - 120  
4 - 30  
3 - 15



5 - 90  
4 - 25  
3 - 12



5 - 70  
4 - 21  
3 - 10



5 - 50  
4 - 18  
3 - 8



5 - 40  
4 - 15  
3 - 6



5 - 30  
4 - 12  
3 - 5



5 - 20  
4 - 8  
3 - 3



5 - 20  
4 - 8  
3 - 3



5 - 15  
4 - 5  
3 - 2



5 - 15  
4 - 5  
3 - 2

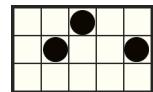


5 - 15  
4 - 5  
3 - 2



Este es el símbolo SCATTER.  
Aparece en los rodillos 1, 3 y 5.  
3x símbolos SCATTER pagan 2x la apuesta total.

243 formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos de izquierda a derecha incluso en posiciones no adyacentes.

## DUELO DE SÍMBOLOS

En tiradas aleatorias en el juego base puede tener lugar la función de DUELO DE SÍMBOLOS. Cuando tiene lugar, se selecciona aleatoriamente uno de los símbolos pagadores para reemplazar en la pantalla final todas las instancias de mínimo 2 y maximo 10 otros símbolos pagadores.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 5 tiradas gratis. Durante la ronda, todos los símbolos pagan como 5 iguales para todas las combinaciones ganadoras.

Cada símbolo SCATTER que aparezca durante la ronda se recopila en la parte superior del juego. Por cada dos símbolos SCATTER recopilados, tiene lugar un duelo entre dos símbolos pagadores aleatorios. El símbolo ganador del duelo reemplaza todas las instancias del símbolo perdedor del duelo en las tiras de los rodillos por toda la duración de la función.

Pueden tener lugar un máximo de 10 duelos durante una ronda de TIRADAS GRATIS. Cada duelo otorga tiradas gratis adicionales. Los 5 primeros duelos otorgan 2 tiradas gratis adicionales cada uno y los 5 siguientes 1 tirada gratis adicional cada uno.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 7.260x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 7.260x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Hay dos opciones para comprar TIRADAS GRATIS:

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS en la que cualquier símbolo puede ganar duelos durante la ronda.

Pague 200x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que el símbolo de mayor valor ganará duelos durante la ronda.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.05%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.05%

El RTP del juego al usar la "COMPRAR SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.05%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 6,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

  TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 7260X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 7260X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**