

# REGLAS DE JUEGO

---

GOLD O'CLOCK

 **JOKERBET**

# Gold O`Clock

Gold O`Clock es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolo Wild y Giros Gratis con multiplicador.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

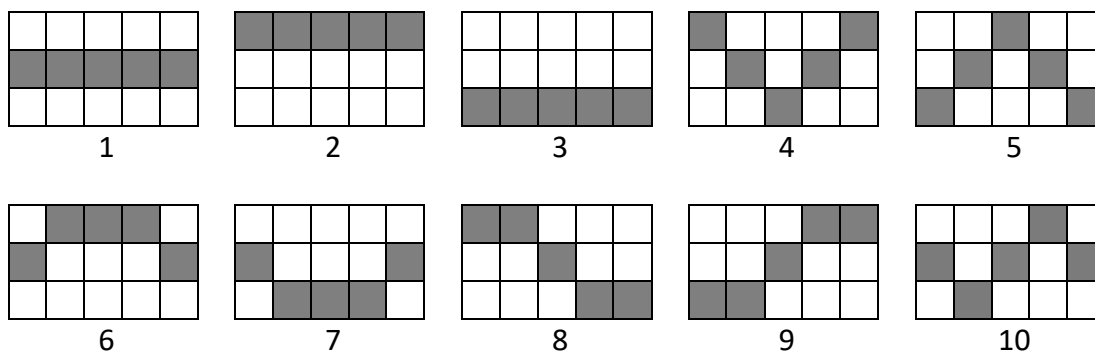
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo de Bono.

**SÍMBOLO BONUS**

El símbolo de Bonus aparece en cualquier posición en los rodillos.

**GIRI GRATIS**

En caso de que 3, 4 o 5 símbolos de Bonus aterricen simultáneamente en cualquier posición en los rodillos se activan Giros Gratis.

El multiplicador Wild entre x1 y x12 se elige al inicio de los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se acumula cada símbolo de Bonus que aparece en la pantalla. La acumulación de 4 símbolos de Bonus otorga 2 giros gratis adicionales y un multiplicador Wild aleatorio adicional entre x1 y x12 que se agrega al multiplicador Wild actual.

Los 4 símbolos de Bonus pueden acumularse hasta 4 veces.

El multiplicador Wild puede ser de hasta x60.

El multiplicador Wild multiplica cada ganancia de línea de pago que contenga el símbolo Wild.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**RIESGO**

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.












Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS

<b>Símbolo</b>	<b>Nombre</b>	<b>x apuesta total (5x)</b>	<b>x apuesta total (4x)</b>	<b>x apuesta total (3x)</b>
	Reloj de oro (Bonus Symbol)	12x Free Spins	10x Free Spins	8x Free Spins
	Placa de oficial (Wild Symbol)	-	-	-
	Policíaco	50x	10x	5x
	Señora del sombrero rosa	30x	8x	4x
	Pistola	12x	6x	3x
	Bloc de notas	6x	3x	1.5x
	Lupa	6x	3x	1.5x
	Picas	3x	2x	1x
	Corazones	3x	2x	1x
	Diamonds	2x	1x	0.5x
	Clubs	2x	1x	0.5x

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



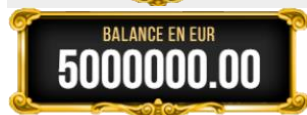
El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**