

REGLAS DE JUEGO

GOLD HIT: VIVA LAS ROBO

 **JOKERBET**

Gold Hit: Viva Las Robot™

Juego de 6 carretes y 36864 formas

Cómo jugar:

- Para iniciar el juego pulse **JUGAR** en la pantalla de entrada.
- Pulse - o + en **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Presione **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- Si obtiene un giro ganador, el campo **PREMIO** mostrará los premios acumulados.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Premio distintas se acumularán.
- Todos los premios que aparecen en la tabla de premios dependen de la apuesta actual.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones pulse el botón **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando el botón **DETENER**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **SALIR**.

Todas Formas:

- En este juego Todas Formas hay 36864 combinaciones ganadoras posibles.

- Cualquier combinación ganadora de símbolos coincidentes en carretes adyacentes de izquierda a derecha debe empezar por el carrete de más a la izquierda, pagando sin importar la posición del símbolo en el carrete.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo Comodín puede sustituir a cualquier otro símbolo, excepto a las Monedas de Premio en Efectivo, la Moneda de Premio de Diamante, el símbolo de Bonus, Cobrar Moneda y la Moneda Gigante, para formar la mejor combinación ganadora posible.
- Los símbolos Comodín solo pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4, 5 y 6.

Símbolo Bonus:

- 3 o más símbolos **BONUS** en carretes separados durante el juego principal activan la función de **Partidas Gratis**.
- Importante: los símbolos **BONUS** pueden aparecer en la misma posición que cualquier símbolo **Moneda** bloqueado, pudiendo activar la función de **Partidas Gratis**.

Símbolo Moneda:

- Los símbolos **Moneda** pueden aparecer en todos los carretes del juego principal o las **Partidas Gratis**.
- El juego tiene 2 símbolos **Moneda**:
 - un símbolo moneda con un premio en efectivo en ella;
 - un símbolo de moneda con un diamante.
- Cualquier símbolo **Moneda** que aparezca en los carretes se quedará fijo en posición durante al menos 3 giros del juego principal o se bloqueará durante toda la función de **Partidas Gratis**.

Función Gold Hit:

- La función **Gold Hit** aparece en el juego principal.
- Cuando un símbolo **Moneda** aparece en los carretes, se queda fijo en su posición.

- Aparecerá un contador bajo el carrete en el que aparezca el símbolo **Moneda**. Comienza en 3 y disminuye en 1 cada giro posterior.
- Si aparecen más símbolos **Moneda** en el mismo carrete, también se bloquean en posición y el contador vuelve a 3.
- Llenar un carrete con símbolos **Moneda** activa los premios de cada símbolo moneda en ese carrete. En el siguiente giro, los símbolos **Moneda** bloqueados saldrán girando de ese carrete.
- **Nota:** los símbolos **Moneda de premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x y 10x.
- Si hay un símbolo de **Moneda de Premio de Diamante** en un carrete lleno:
 - Se otorga 1 de 4 premios: **MINI, MINOR, MAJOR** o **GRAND**.
 - Valor del premio GRAND = apuesta total x 500
 - Valor del MAJOR premio = apuesta total x 200
 - Valor del MINOR premio = apuesta total x 50
 - Valor del MINI premio = apuesta total x 20
- Cada premio otorga un monto predefinido y basado en el valor de la apuesta.
- Pueden aparecer varios símbolos de **Moneda de Premio de Diamante** en los carretes al mismo tiempo.
- Si no llena un carrete con símbolos **Moneda** cuando el contador llega a 0, los símbolos **Moneda** bloqueados en ese carrete saldrán girando de los carretes en el giro siguiente.
- Importante: si cualquier símbolo **Moneda** está bloqueado en los carretes cuando las **Partidas Gratis** se activen, reaparecerán en los carretes cuando el juego principal continúe. Los símbolos **Moneda** se guardan por nivel de apuesta.

Bonus de Robot:

- Aleatoriamente durante un giro de juego, el robot puede entregar una **Moneda** especial a los carretes:
 - **Moneda Gigante:** Añade una **Moneda Gigante** de 2x2 en los carretes 1 y 2, 3 y 4, o 5 y 6. El par de carretes donde cae la **Moneda Gigante** actúa como uno solo, y cualquier símbolo de **Moneda** que caiga en cualquiera de los dos carretes puede reiniciar el contador. Durante las **Partidas Gratis**, los símbolos de **Moneda Gigante** solo se pagan una vez al final de la función. Los símbolos de **Moneda de Premio Gigante** contienen

valores de 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 14x, 15x que se multiplican por la apuesta total.

- **Añadir Moneda:** Mejora el valor de los símbolos de **Moneda** en un carrete aleatorio.
- **Cobrar Moneda:** Cobra todos los valores de los símbolos de **Moneda** de un carrete específico, y cualquier valor de símbolo de **Moneda** de los giros posteriores, incluyendo cualquier símbolo de **Moneda de Premio de Diamante**, convirtiéndose en un símbolo de **Moneda** que luego se puede ganar. Cobra de ambos carretes cuando hay un símbolo de **Moneda Gigante** presente.

Partidas gratis:

- La función de **Partidas Gratis** se activa cuando de 3 a 6 símbolos **BONUS** aparezcan en cualquier lugar de carretes distintos durante el juego principal.
- Cuantos más símbolos **BONUS** activen la función de **Partidas Gratis**, más partidas gratis ganará:
 - 3 símbolos **BONUS** activan 10 partidas gratis
 - 4 símbolos **BONUS** activan 12 partidas gratis
 - 5 símbolos **BONUS** activan 15 partidas gratis
 - 6 símbolos **BONUS** activan 20 partidas gratis
- Cuando la función se activa, cualquier símbolo **Moneda** a la vista se elimina de los carretes.
- Durante las **Partidas Gratis** los símbolos **Moneda** se bloquean en su posición en cuanto aparecen y permanecen así durante la función. No hay contador bajo cada carrete.
- Cualquier símbolo de **Moneda** también puede aparecer como símbolo de **Moneda de Premio de Diamante**.
- Cuando un carrete se llena con símbolos **Moneda**, en la pantalla aparece una ruleta con varios multiplicadores de premios.
- La ruleta del multiplicador gira y se queda en un valor de hasta x10. Este valor se aplicará al premio en cada símbolo **Moneda** bloqueado en ese carrete.
 - Importante: la ruleta representada en el juego no equivale a una ruleta real y las probabilidades difieren de los escenarios del mundo real.

- Cuando la función de **Partidas Gratis** termina, se reciben todos los premios a la vista.
- La ventana emergente de resultados aparece cuando la función de **Partidas Gratis** termina.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.47%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

OK

 **JOKERBET**