

REGLAS DE JUEGO

GOLD DIGGER CLUSTER BUSTER



Reglas del juego Gold Digger Clusterbuster

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

Default	LÍO DE TOPOS (feature)	PLAGA DE TOPOS (feature)
92.11 93.11 94.11 95.11 96.11	94.13 95.13 96.13 97.13 98.13	94.19 95.19 96.19 97.19 98.19
94.00 95.00 96.00	94.16 95.16 96.16	94.20 95.20 96.20

Sin Jackpot:

Default	LÍO DE TOPOS (feature)	PLAGA DE TOPOS (feature)
91.21	93.11	93.18
93.19	93.09	93.23
95.09	96.19	96.14
96.11	96.14	96.15

Feature Buy:

Bonus Chase	Free Spins
93.03	93.19
96.00	96.11

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

REACCIÓN EN CADENA

Los símbolos que forman premios desaparecen, permitiendo que aparezcan símbolos nuevos y puedan formar nuevos premios. No hay límite en las posibles reacciones en cadena.

CLUSTERBUSTER™

Un grupo inactivo de casillas bloqueadas de 3x3 está presente en los rodillos. Las casillas exteriores del Clusterbuster se rompen cuando se forman grupos ganadores adyacentes a él. Rompe todas las casillas exteriores en un giro para abrir el Clusterbuster y acceder a los GIROS GRATIS. Las partes rotas del Clusterbuster se restablecen al inicio de cada giro.

DIAMANTES DE PREMIO

Los Diamantes de Premio contienen un premio en efectivo aleatorio que representa un MULTIPLICADOR de apuesta. Los MULTIPLICADORES posibles son: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 25x.

TOPERAS

De forma aleatoria en un giro, pueden aparecer 2 o más toperas en posiciones aleatorias en los rodillos. Si aparece el mismo símbolo en las posiciones de 2 o más toperas, se activa un rastro

entre ellas. Los símbolos por los que pasa el rastro se intercambian por los símbolos que aparecieron en las toperas. El camino se elige aleatoriamente y, en caso de que pase por el Clusterbuster u otra topera con un símbolo diferente, lo rodea.

Las toperas pueden aparecer aleatoriamente con un MULTIPLICADOR de premio que se otorga si la topera forma parte de un rastro. Los MULTIPLICADORES también aparecen cuando un rastro pasa por símbolos de los rodillos que son iguales al que activó el rastro.

Además, pueden aparecer MULTIPLICADORES aleatoriamente cuando un rastro intercambia símbolos por el que lo activó. Todos los MULTIPLICADORES obtenidos en un giro se suman y se aplican al final de todas las reacciones en cadena al premio acumulado en el giro.

Los multiplicadores posibles son: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x15, x20, x25, x50 y x100.

Si el rastro pasa por casillas de otro tipo que forman parte de un grupo ganador, se intercambian por COMODINES.

Si un rastro pasa por Diamantes de premio, se otorga su premio antes de intercambiarse. Si los Diamantes de premio aparecen en 2 o más toperas, se forma un rastro de Diamantes de premio entre ellas. Si el rastro pasa por símbolos que forman parte de un grupo ganador, se transforman en COMODINES, manteniendo un premio en efectivo aleatorio, similar al de los Diamantes de premio. Todos los Diamantes de premio que haya en el rastro, así como los que lo activaron, otorgan su premio y desaparecen.

Puede aparecer una topera adicional en reacciones en cadena, pero no pueden aparecer más de 5 toperas en un giro. Las toperas desaparecen en el siguiente giro.

COSAS DE TOPOS

De forma aleatoria, en un giro en el que hayan aparecido toperas, pero no hayan aparecido símbolos iguales en ellas, puede aparecer el topo e intercambiar un símbolo de una topera al azar por un símbolo que coincida con el de otra topera para crear un rastro.

GIROS GRATIS

Cuando rompes el Clusterbuster situado en el centro de los rodillos, consigues 10 GIROS GRATIS. Si rompes el Clusterbuster durante los GIROS GRATIS, consigues 5 giros adicionales.

Además, en un giro en el que queden intactas 3 o menos casillas del Clusterbuster, el Topo puede aparecer aleatoriamente y romperlas para destrozarse el Clusterbuster.

En los GIROS GRATIS, los MULTIPLICADORES obtenidos al formar rastros entre toperas permanecen activos durante toda la ronda de bono.

PREMIO MÁX.

El premio máximo está limitado a 10 000 veces la apuesta actual. Si el premio total de una ronda de juego llega a 10 000x, la ronda finalizará inmediatamente y se otorgará el premio máximo. En caso de que aún queden giros en la ronda de bono, se perderán.

CÓMO SE JUEGA A GOLD DIGGER CLUSTERBUSTER

Función Comprar

El coste de cada opción de COMPRAR FUNCIÓN se muestra en el menú emergente y se basa en la apuesta seleccionada en ese momento.

Las opciones de COMPRAR FUNCIÓN funcionan como un interruptor (toggle). Cuando se selecciona una opción, aparece una ventana emergente de confirmación explicando que el coste total de la función activada se descontará de tu saldo en cada giro mientras la opción permanezca activa. Pulsa GIRAR para confirmar e iniciar una tirada con la función activada. Pulsa CANCELAR

para anular la selección de la opción. Si se marca la casilla NO VOLVER A MOSTRAR, la ventana de confirmación dejará de aparecer al activar opciones de Comprar función.

Cuando una opción de COMPRAR FUNCIÓN está activa, su coste se muestra en el botón GIRAR del juego. Además, aparece un icono de X en el lado derecho del botón de COMPRAR FUNCIÓN. Pulsa el icono de la X, o abre el menú de COMPRAR FUNCIÓN y anula la selección de la opción activa para desactivarla.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería: $2 / 20 * 300 = 30$.

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera: $2 * 20 = 40$.

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia = $2 \times 2 = 4$.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP $\approx$ XX.XX%

El retorno teórico al jugador en LÍO DE TOPOS es XX.XX%.

El retorno teórico al jugador en PLAGA DE TOPOS es XX.XX%.

El multiplicador máximo calculado del juego es 10000.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX

Versión del juego: 5.0.1

Fabricante: Dopamine EOOD



Tabla de pagos



PREMIOS DE SÍMBOLO

PREMIOS DE SÍMBOLO

COMODÍN

DIAMANTE

TOPERAS

MULTIPLICADOR

GIROS GRATIS

COMPRAR FUNCIÓN

GRUPOS GANADORES



20+ €100.00
15+ €20.00
10+ €8.00
7+ €3.00
5+ €2.00



20+ €50.00
15+ €10.00
10+ €3.00
7+ €1.40
5+ €1.00



20+ €30.00
15+ €8.00
10+ €2.40
7+ €1.20
5+ €0.80



20+ €20.00
15+ €6.00
10+ €2.00
7+ €1.00
5+ €0.60



20+ €10.00
15+ €4.00
10+ €1.40
7+ €0.60
5+ €0.40



20+ €9.00
15+ €3.60
10+ €1.20
7+ €0.60
5+ €0.40



20+ €8.00
15+ €3.00
10+ €1.20
7+ €0.60
5+ €0.20



20+ €7.00
15+ €2.40
10+ €1.00
7+ €0.40
5+ €0.20



20+ €6.00
15+ €2.00
10+ €1.00
7+ €0.40
5+ €0.20

COMODÍN



Sustituye a todos los símbolos de pago.

DIAMANTE



Los Diamantes tienen un premio aleatorio en forma de MULTIPLICADOR de apuesta de hasta 25x.

TOPERAS



Si el mismo símbolo aparece en las posiciones de 2 o más toperas, se activa un rastro entre ellas que intercambia cualquier otro símbolo del rastro por los símbolos de las toperas.

MULTIPLICADOR



Pueden aparecer MULTIPLICADORES de premio de hasta x100 aleatoriamente en las toperas o cuando un rastro intercambia un símbolo. Los MULTIPLICADORES también aparecen cuando un rastro pasa por símbolos de los rodillos iguales al que activó el rastro. Los MULTIPLICADORES recaudados en un giro se suman y se aplican al premio acumulado en ese giro.

GIROS GRATIS



Al romper el Clusterbuster situado en el centro, consigues 10 GIROS GRATIS. Si lo rompes durante los GIROS GRATIS, obtienes 5 giros adicionales. En los GIROS GRATIS, cualquier MULTIPLICADOR recaudado permanece activo durante toda la ronda de bono.

COMPRAR FUNCIÓN

LÍO DE TOPOS



Tienes garantizada la aparición de 2 o más toperas en cada giro.

PLAGA DE TOPOS



Tienes garantizada la aparición de 3 o más toperas en cada giro.

GRUPOS GANADORES



Un símbolo forma parte de un grupo si aparece horizontal o verticalmente adyacente a otro símbolo igual. Si aparecen 5 o más símbolos idénticos en un grupo otorgan un premio. Los grupos ganadores desaparecen para permitir que los símbolos superiores caigan y puedas conseguir más premios en cada giro.

OK

 **JOKERBET**