

REGLAS DE JUEGO

GODS OF OLYMPUS V

 **JOKERBET**

Gods of Olympus V

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.15%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima de €30.00
- Gods of Olympus V es un juego videotragaperras compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5). Cada carrete tiene 3 símbolos de altura.
- Sus características incluyen: Wilds y Hold & Win utilizando múltiples tableros con colección, multiplicadores y pagos extra.

Líneas De Premio (Winlines)

- Este juego ofrece 10 Líneas de Premio (Winlines) que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea de Premio (Winline) activa.
- Los premios en varias Líneas de Premio (Winlines) se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Si la secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

Hold & Win

- Hold & Win puede activarse cuando al menos una moneda de color cae en el tablero.
- Las monedas de color son las Monedas Especiales Azul, Verde y Roja.
- En cualquier momento puede aparecer como máximo una moneda de color por carrete.
- Cuando Hold & Win comienza:
 - Recibes 3 Regiros.
 - Las Líneas de Premio (Winlines) están desactivadas.
 - El tablero se divide en tableros separados, uno para cada tipo de moneda de color.
- Solo pueden aparecer los siguientes símbolos:
 - Monedas Especiales Azul, Verde y Roja
 - Símbolo Especial de Bono

-
- Símbolos Especiales de Premio Mini/Minor/Major/Mega
-
- Símbolos en Blanco
-
- Durante Hold & Win:
-
- Las monedas de color que aparecieron en el giro que activó la función aparecerán en la misma posición en su tablero correspondiente.
-
- Cada vez que cae un símbolo que no sea un Símbolo en Blanco, el número de Regiros se restablece a 3.
-
- Los tableros se activan si una moneda de color estaba presente en el giro que activó la función o si una cae en el carrete más a la izquierda en la posición central durante Hold & Win.
-
- Cada tipo de moneda activa una función diferente:
-
- Moneda Especial Azul: cada vez que un nuevo símbolo de Bono o Premio cae en este tablero, mejora todos los símbolos de Bono o Premio en un área de 3×3 centrada en ese símbolo, excluyéndose a sí mismo y a la Moneda Especial Azul.
-
- Los símbolos de Bono Especial se mejoran entre 1 y 5 niveles de valor.
-
- Las mejoras no pueden pasar por más de un nivel de jackpot (Mini, Minor, Major, Mega) en un solo paso.
-
- Una vez que un símbolo alcanza un nivel de jackpot, solo mejorará un nivel a la vez.
-
- Los símbolos de Premio Especial en Mega permanecen sin cambios.
-
- Orden de mejora:
-
- 0.5x → 1x → 1.5x → 2x → 2.5x → 3x → 3.5x → 4x → 4.5x → 5x → 6x → 7x → 8x → 9x → 10x → Mini → Minor → Major → Mega.
-
- Moneda Especial Verde: cuando Hold & Win termina, cada moneda de color y símbolo de Bono Especial en este tablero tiene una probabilidad aleatoria de obtener un multiplicador de 2x, 3x, 4x o 5x.
-
- Moneda Especial Roja: cada vez que un nuevo símbolo de Bono Especial o símbolo Especial Mini/Minor/Major/Mega cae en este tablero, esta moneda de color recoge entre 1 y 3 valores en efectivo aleatorios y los suma a su propio valor.
-
- La función termina cuando:
-
- Se agotan los Regiros en todos los tableros activos, o
-
- Los tableros activos se llenan de símbolos.
-
- Los símbolos de Bono Especial pueden tener valores en efectivo de 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x la apuesta.
-
- Las Monedas Especiales Azul, Verde y Roja pueden tener valores en efectivo de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x la apuesta.
-
- Rellenar un tablero otorga el Jackpot Grand de 2500x la apuesta.
-
- Rellenar dos tableros otorga 5000x la apuesta y rellenar los tres tableros otorga 7500x la apuesta.

[Compra de Bono \(Bonus Buy\)](#)

- Este juego ofrece una opción de Compra de Bono para entrar en Hold & Win.
- Compra de Bono te permite seleccionar entre 2 opciones.
- Opción 1:
 - Activar Hold & Win con 1 tablero aleatorio activo.
 - El coste de la Compra de Bono es 60x tu apuesta.
- Opción 2:
 - Activar Hold & Win con todos los tableros activos.
 - El coste de la Compra de Bono es 120x tu apuesta.
- Cambiar la apuesta en el menú de Compra de Bono cambia el precio indicado sobre la selección.
- En el caso de Compra de Bono, todos los multiplicadores en el archivo de ayuda y la tabla de pagos son para la apuesta base, no para el importe pagado.
- El coste máximo de la Compra de Bono puede ser configurado por los operadores en función de sus límites.
- El RTP de la Compra de Bono se detalla a continuación:

Información Adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 7500x.
- El límite de apuesta de 7500x es un tope acumulativo de pago no ganable que se utiliza únicamente para finalizar rondas de juego que, de otro modo, podrían continuar indefinidamente.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se otorgará el pago máximo.
- El Juego Base y Hold & Win cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un fallo del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el: 2026/06/26.
- Versión: 1.90250.0.0

OK

 **JOKERBET**