

REGLAS DE JUEGO

GODS OF GIZA



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan de Izquierda a Derecha en rodillos adyacentes, comenzando desde cualquier rodillo, o de Arriba a Abajo en filas adyacentes, comenzando desde cualquiera.



5 - 400
4 - 20
3 - 12



5 - 300
4 - 18
3 - 10



5 - 200
4 - 16
3 - 8



5 - 60
4 - 12
3 - 6



5 - 50
4 - 10
3 - 4



5 - 40
4 - 8
3 - 2

5 - 500
4 - 50
3 - 20



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.



Este es el símbolo SCATTER.
El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

WILDS MENGUANTES

El símbolo WILD aparece como resultado de combinaciones ganadoras. Cada vez que aparezca al menos una combinación ganadora sin ningún WILD, aparecerá un símbolo WILD en una posición vacía aleatoria tras el tumble. Todos los símbolos WILD permanecerán en pantalla, cayendo junto con otros símbolos como parte de los tumbles, por 3 premios subsiguientes en la misma secuencia de tumble. Tras el 3er premio con el mismo WILD, este explota junto con todos los demás símbolos ganadores.

Cada vez que aparezca un WILD puede llevar un multiplicador aleatorio de x2, x3, x5, x7 o x10. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que se formen con ese WILD. Si dos o más WILDS forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se multiplican entre sí. El mismo WILD puede formar parte de múltiples combinaciones ganadoras.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la ronda de juegos gratis con 10 juegos gratis. Por cada símbolo SCATTER que aparezca en el juego base en LA TIRADA originadora, más allá del 3ero, se otorgarán 5 juegos gratis más en la ronda subsiguiente. Pueden aparecer hasta un máximo de 25 SCATTERS en el juego base en la misma secuencia de tumble, el equivalente a 120 juegos gratis. Durante la ronda de tiradas gratis se garantiza que aparecerá al menos un símbolo WILD tras la tirada gratis inicial, antes de cualquier tumble. Si no hay combinaciones ganadoras en la tirada gratis inicial, aparecerá al menos un símbolo WILD en una posición aleatoria.

Los símbolos WILD en la ronda de tiradas gratis permanecen en pantalla durante 5 combinaciones ganadoras en la misma secuencia de tumble.

Si aparecen 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda, se otorgan 5 tiradas gratis más.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de tiradas gratis, se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 SCATTERS aleatoriamente en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

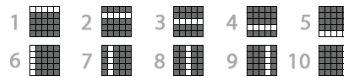
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.03%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.03%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es