

REGLAS DE JUEGO

GODBREAKER

 **JOKERBET**

Conceptos básicos del juego

Godbreaker es una tragaperras de vídeo de 5 rodillos y 4 filas con multiplicadores, símbolos apilados, colección de símbolos y Free Spins con tres funciones.

El juego incluye hasta 7776 formas de apuesta y diferentes valores de apuesta. Si los símbolos coinciden en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, desde el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin huecos, se obtiene un premio de forma de apuesta. Se crean más premios de forma de apuesta cuando aparecen más instancias del símbolo en los mismos rodillos que crean el premio de forma de apuesta más larga. Solo se paga la combinación más larga por símbolo. Se suman los premios simultáneos de distintas formas de apuesta.

Una forma de apuesta es igual al valor que se muestra en la Tabla de pagos multiplicado por cualquier multiplicador aplicable. Los valores de pago de los símbolos que aparecen en la tabla de pagos son dinámicos y cambian en función del valor de apuesta seleccionado.

Ejemplo de cálculo y formas de apuestas

La combinación ganadora más larga de símbolos de máscara dorada es de 7 símbolos en los rodillos 1–5. El número de formas de apuesta ganadoras se calcula multiplicando el número de símbolos de máscara dorada en cada uno de estos rodillos: $1 \times 1 \times 2 \times 3 = 6$ formas de apuesta ganadoras.



Símbolos Wild



Los símbolos Wild pueden aparecer en el juego en los rodillos 2, 3 y 4. Pueden aparecer aleatoriamente en el juego principal con multiplicadores de x2, x3 o x4. Si aparece más de un multiplicador en cualquier parte de los rodillos, sus valores se multiplican entre sí para determinar el multiplicador final; todas las ganancias de las formas de apuesta se multiplican por este.

Los Wilds sustituyen a todos los símbolos, excepto a los símbolos brillantes. La sustitución de símbolos por Wilds paga la combinación ganadora más alta posible en una forma de apuesta según la tabla de pagos.

Símbolos apilados

Durante la partida, el símbolo de máscara dorada puede aparecer aleatoriamente en pilas verticales de entre uno y seis símbolos de altura. Las máscaras brillantes solo pueden mostrarse apiladas durante las Free Spins. Se añadirá un resplandor dorado al medidor por cada símbolo de máscara brillante de la pila.



Free Spins

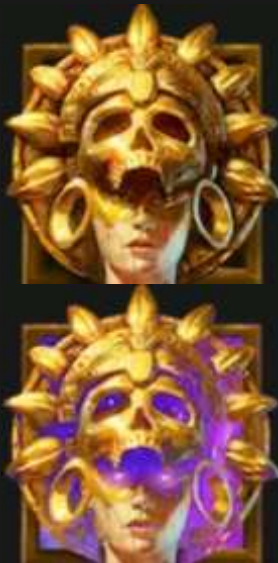
Durante el juego, todos los símbolos (excepto los Wilds) pueden aparecer aleatoriamente en los rodillos brillando en rojo, verde o azul.

En el juego principal, cuando aparece un símbolo brillante en los rodillos, su brillo se recoge en el portal acumulador del mismo color situado encima de los rodillos y puede activar aleatoriamente 8, 12 o 16 Free Spins si se activan 1, 2 o 3 portales, respectivamente.

Cada máscara brillante que aparece durante las Free Spins aumenta el medidor de acumulación dorado en la parte superior de los rodillos en 1. Cada vez que se alcanza un nuevo símbolo de máscara en el medidor, se otorga una Free Spin adicional y un tipo de símbolo de alta ganancia se mejora a partir de la siguiente tirada de la siguiente manera:

- 4 máscaras brillantes: todas las máscaras moradas se sustituyen por máscaras doradas.
- 8 máscaras luminosas: todas las máscaras moradas y rojas se sustituyen por máscaras doradas.
- 12 máscaras brillantes: todas las máscaras moradas, rojas y verdes se reemplazan por máscaras doradas.
- 16 máscaras brillantes: todas las máscaras moradas, rojas, verdes y azules se sustituyen por máscaras doradas.

Cuando el medidor de acumulación esté lleno, no aparecerán más máscaras brillantes en los rodillos.



Hay 3 tipos diferentes de funciones de Free Spins:

- Rojo: Se activa mediante un resplandor rojo acumulado. Aumenta las probabilidades de conseguir máscaras doradas y máscaras brillantes.
- Verde: Se activa mediante un resplandor verde acumulado. Multiplicadores más altos (x4, x5, x8 o x10) pueden aparecer en cualquier Wild que caiga en los rodillos.
- Azul: Se activa mediante un resplandor azul acumulado. La zona de juego se expande a 5 rodillos y 6 filas.

Si se recoge un símbolo brillante durante las Free Spins y activa el portal acumulador, otorga 4 Extra Free Spins y activa la función del color recogido.

Las Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que las activó, y las Free Spins terminan cuando el contador de Free Spins llega a 0. Al final de las Free Spins, la ganancia total obtenida en las Free Spins se añade a cualquier ganancia de la ronda que las activó, el medidor de acumulación dorado se restablece a su estado inicial y el juego vuelve a la ronda que activó las Free Spins.

La acumulación de brillo en las ollas es puramente para entretenimiento visual y no influye en la activación de las Free Spins, que ocurren al azar.

Tabla de pagos

Valores de pago de los símbolos

Símbolos de pago alto		
		
6 1,00	6 0,80	6 0,80
5 0,80	5 0,60	5 0,60
4 0,60	4 0,25	4 0,25
3 0,15		
		
6 0,50	6 0,50	
5 0,30	5 0,30	
4 0,10	4 0,10	
Símbolos de pago bajo		
		
6 0,25	6 0,25	6 0,40
5 0,05	5 0,05	5 0,10
4 0,02	4 0,02	4 0,02
		
6 0,40	6 0,45	6 0,45
5 0,10	5 0,20	5 0,20
4 0,02	4 0,03	4 0,03

Mecánica de pago

El juego se juega con hasta 7776 formas de apuesta.



Si aparecen símbolos iguales en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, empezando por el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios, consigues un premio de forma de apuesta. Solo se paga la combinación ganadora de símbolos iguales más larga.

Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y partidas. Para obtener más información, consulta Rondas de juego inacabadas.

Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 94,17 %.

Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO
500,00

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2

Apuesta máxima: 1200

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



Durante una tirada, puedes utilizar el botón PARAR para detener los rodillos antes, si es posible.



Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieres repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el Juego automático, haciendo clic o tocando PARAR, o se active la ronda de Free Spins.



Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciarlo con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.



Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos.
	

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario:
	- Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo. - Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen. - Velocidad de juego: selecciona la velocidad de giro deseada: NORMAL, TIRADA RÁPIDA, TIRADA SUPERRÁPIDA. También puedes hacer clic en el botón TIRADA RÁPIDA, si está disponible en tu dispositivo, para cambiar de NORMAL a RÁPIDA, de RÁPIDA a SUPERRÁPIDA y de SUPERRÁPIDA a NORMAL.
	- Pantalla intro: activa o desactiva la pantalla de presentación. - Barra espaciadora para tirar/detener tirada: activa/desactiva la opción de iniciar o detener una tirada utilizando la barra espaciadora.
	Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.
	Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.
	Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA
	COMPLETA para salir de él.

Idioma

Es posible cambiar el idioma del juego en la configuración. El idioma de la jurisdicción se aplica si las traducciones del juego no coinciden.

Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

21:10:10

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
La tecla ESC puede utilizarse para:	
ESC	• Salir del modo de pantalla completa. • Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de

TECLA	FUNCIÓN
	juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)

La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para:

BARRA ESPACIADORA	• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”). • Saltar algunas animaciones y, si es posible, terminar la ronda de juego antes.
----------------------	--

Información técnica

Reglas del juego generadas:
2026-02-09 13:44:56

Versión del servidor de juego:
1.0

Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Wild	Comodín
Free Spins	Tiradas Gratis
Divine	Divina
Godlike	Todopoderosa
Godbreaker	Rompe-Dioses

OK

 **JOKERBET**