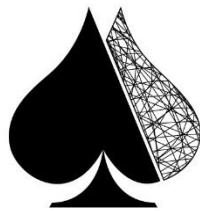


# REGLAS DE JUEGO

GOC UNICORN





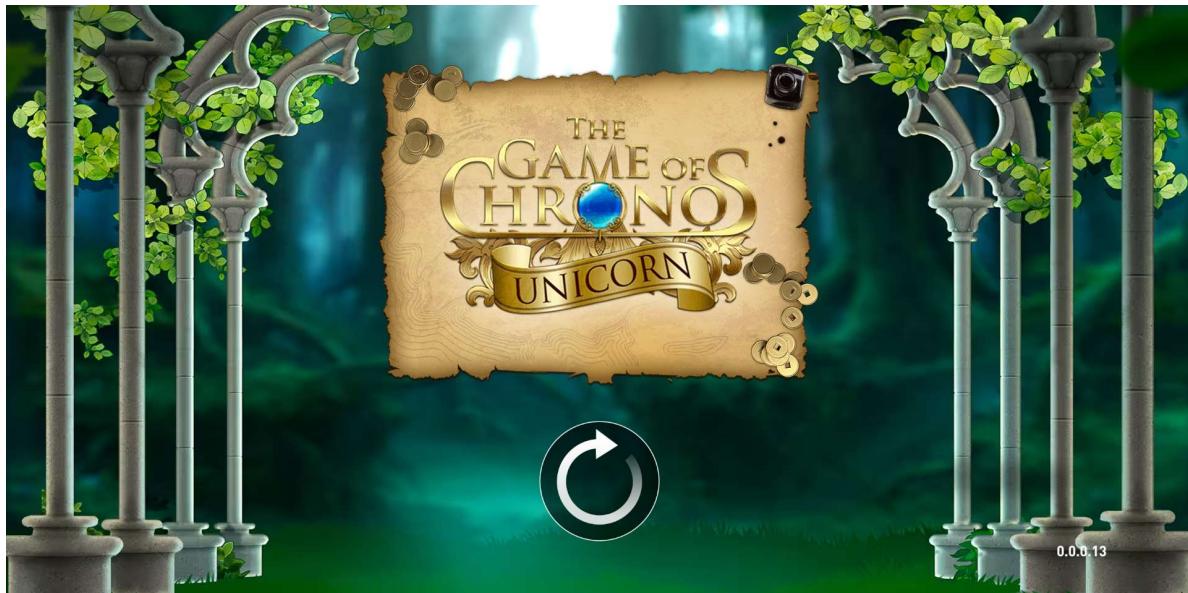
R. FRANCO  
DIGITAL

## REGLAS PARTICULARES

### New Game of Chronos Unicorn

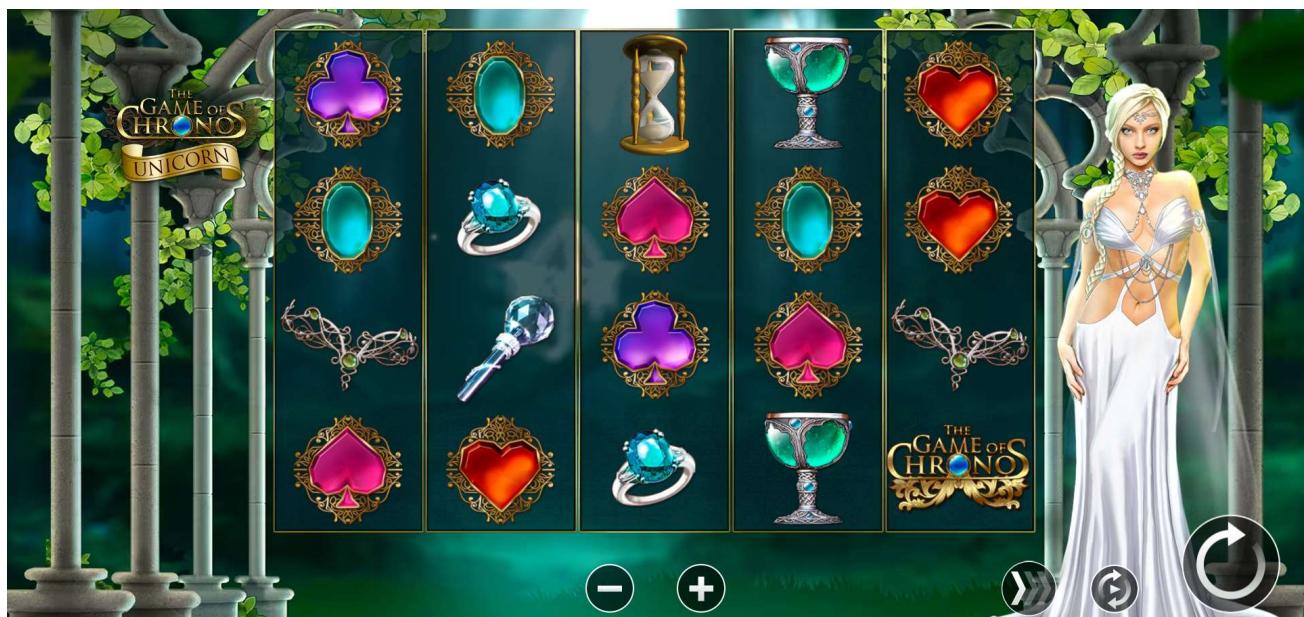
Versión 2.0, 15/03/2024





## INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	4 filas
Número de líneas	40 líneas
Características	Free Spins Wild symbol Doble o Nada
Devolución al jugador (RTP)	85,10%; 87,61%; 90,23%; 91,90%; 93,98%; 96,04%
Volatilidad	Media
Idiomas compatibles	Multilenguaje



## REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador "APUESTA" de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de líneas se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón "AYUDA" (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

## JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## CARACTERISTICAS



### WILD

Este es el símbolo de Wild. Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo Scatter y al símbolo Reloj de Arena para formar otras combinaciones ganadoras.

Solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.



### SCATTER

Este es el símbolo de Scatter. Cuando aparecen tres símbolos Scatter en cualquier posición de los rodillos se obtiene un premio directo, indicado en el plan de pagos.

El premio Scatter se suma a los premios de línea.

El símbolo Scatter solo aparece en los rodillos 1, 2 y 3.



### Reloj de Arena

Este es el símbolo Reloj de Arena. Cuando aparecen tres símbolos Reloj de Arena en cualquier posición de los rodillos se obtienen 15 free spins.

El símbolo Reloj de Arena solo aparece en los rodillos 1, 2 y 3.

Durante los free spins, 3 símbolos Reloj de Arena otorgan 10 tiradas adicionales, hasta un máximo de 105 tiradas totales por ronda de free spins.



## Doble o nada

Después de cada partida premiada se ofrece la oportunidad de multiplicar le premio obtenido.

Se muestra una carta, y otras cuatro tapadas. El jugador puede elegir una de las cuatro, y si es del mismo color que la carta mostrada su premio se multiplica por dos. A continuación, se mostrará una nueva carta y otras cuatro tapadas para poder multiplicar otra vez. El botón COBRAR permitirá al jugador retirar su premio en cualquier momento.

Si la carta elegida por el jugador es de diferente color perderá su premio.

Hay un máximo de 5 opciones de doble o nada.

## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

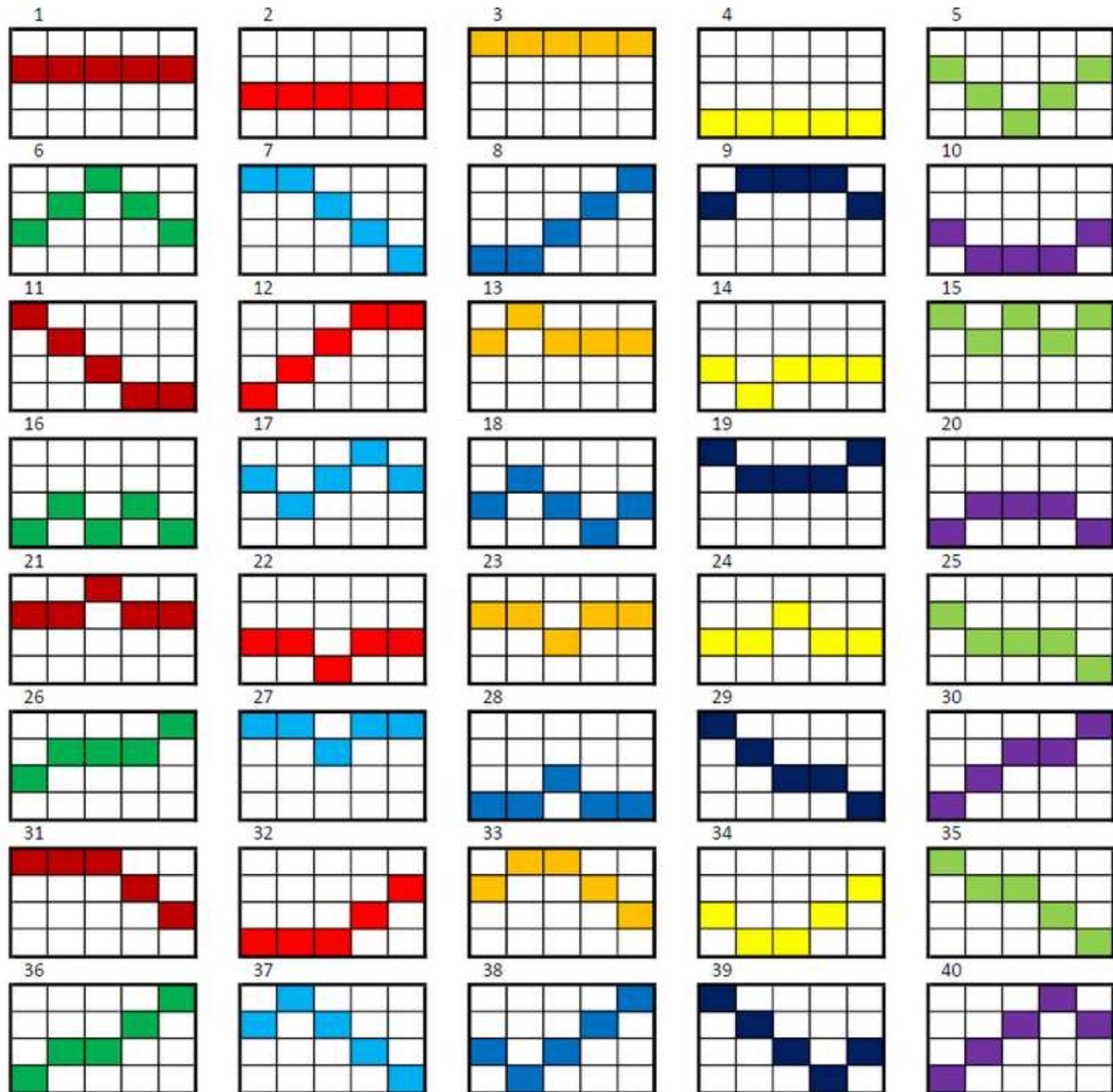
Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X1000	
	4	X200	
	3	X40	
	2	X10	
	5	X500	
	4	X150	
	3	X40	
	2	X4	
	5	X500	
	4	X150	
	3	X40	
	2	X4	
	5	X400	
	4	X100	
	3	X20	
	5	X400	
	4	X100	
	3	X20	

## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

	5	X400	
	4	X50	
	3	X20	
	5	X400	
	4	X50	
	3	X20	
	5	X200	
	4	X30	
	3	X10	
	5	X200	
	4	X30	
	3	X10	
	5	X200	
	4	X20	
	3	X10	
	5	X200	
	4	X20	
	3	X5	
	3	X4	Esta figura multiplica por la apuesta total.

## LINEAS DE PREMIOS



## HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	23/01/2024	Creación de documento
Versión 2.0	15/03/2024	Tabla de premios



**JOKERBET**