

# REGLAS DE JUEGO

---

GOBSTOPPER GRIND

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

¡Construye dulces multiplicadores en "Gobstopper Grind"!

"Gobstopper Grind" es un juego de cascada de 6x5 con pago por scatter, donde necesitas 8 o más símbolos iguales en cualquier lugar de la cuadrícula para obtener una ganancia. Cada símbolo ganador mejora el multiplicador de su celda, y esos multiplicadores siguen aumentando durante las cascadas de esa tirada.

El Símbolo Collector absorbe los valores de los multiplicadores de las celdas cercanas y los acumula en un solo lugar de la cuadrícula.

Activa el juego de bonificación para que todos los Multiplicadores de celda permanezcan activos durante toda la función. En el JAWBREAKER OVERLOAD, cada celda comienza con un multiplicador ya en ella.

Cascadas rápidas. Multiplicadores crecientes. Un enorme Gobstopper por perseguir.

El potencial máximo de ganancia en este juego es de 10 000 tu apuesta.

La ganancia máxima está disponible en todos los modos de juego de bonificación.

## FUNCIONES

### MULTIPLICADORES DE CELDA



Los Multiplicadores de celda aumentan en 1x cuando un símbolo ganador aparece en una celda.

El multiplicador aumenta después de que se calculan las ganancias.

El Multiplicador de celda se aplica a cualquier ganancia que incluya un símbolo de esa celda.

Si una combinación ganadora incluye símbolos en varias celdas con multiplicadores, sus valores se suman y luego se aplican a la ganancia.

El multiplicador predeterminado es ninguno. La primera victoria aumentará el multiplicador de una celda vacía a x1.

Los Multiplicadores de celda son progresivos durante las cascadas, pero se reinician con cada nuevo giro.

El multiplicador máximo de celda es x100 000.

## SÍMBOLO COLLECTOR



Puede aparecer como cualquier símbolo de pago.

Cuando cae, recoge los valores de los Multiplicadores de celda de todas las celdas adyacentes y añade los valores al multiplicador de la celda en la que aterriza. Cada celda adyacente mantiene su valor durante el proceso.

El símbolo en sí mismo permanece como un símbolo de pago regular.

Si hay varios símbolos Collector, se activan uno por uno, de izquierda a derecha, de arriba hacia abajo.

Cuando cae cerca del borde o en la esquina, solo recoge de las celdas disponibles.

## CANDY HAUL



3 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Durante el Juego de Bonificación, los Multiplicadores de celda son progresivos.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

## JAWBREAKER OVERLOAD



4 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Durante el Juego de Bonificación, los Multiplicadores de celda son progresivos.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

Todos los Multiplicadores de celda comienzan en x1.

# PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

**PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS**

				
19+	20,00	20,00	25,00	25,00
17-18	10,00	10,00	15,00	15,00
15-16	5,00	5,00	6,00	6,00
13-14	2,00	2,00	3,00	3,00
11-12	1,00	1,00	1,50	1,50
10	0,50	0,50	0,80	0,80
9	0,20	0,20	0,30	0,30
8	0,10	0,10	0,10	0,10

				
19+	40,00	50,00	60,00	75,00
17-18	20,00	25,00	30,00	40,00
15-16	10,00	15,00	20,00	25,00
13-14	6,00	7,50	8,50	10,00
11-12	3,00	5,00	6,00	8,00
10	1,50	2,00	3,00	4,00
9	0,60	0,80	1,50	2,00
8	0,30	0,30	0,50	1,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.24%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

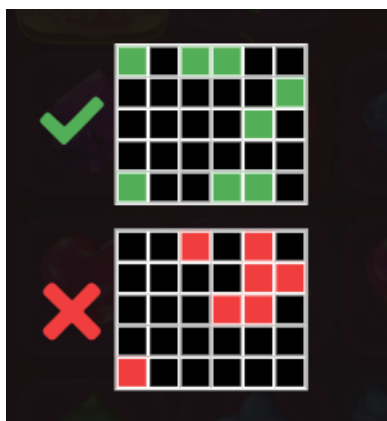
## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Todos los símbolos con premios actúan con scatters, lo que significa que necesitas obtener al menos 8 símbolos iguales en cualquier parte de la cuadrícula para ganar.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.2%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra GRAB AND GO FEATURESPINS™ es 94.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra CANDY HAUL es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra JAWBREAKER OVERLOAD es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

#### GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

#### PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

#### GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

#### JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

#### CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

#### JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

#### ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™

- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 10 minutos no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

# DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

**OK**

 **JOKERBET**