

# REGLAS DE JUEGO

---

GOBLINIONS



# Goblinions

Goblinions es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild que activa Regiros con Wild Estáticos y un símbolo Bonus que activa Giros Gratis.

El juego tiene 25 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

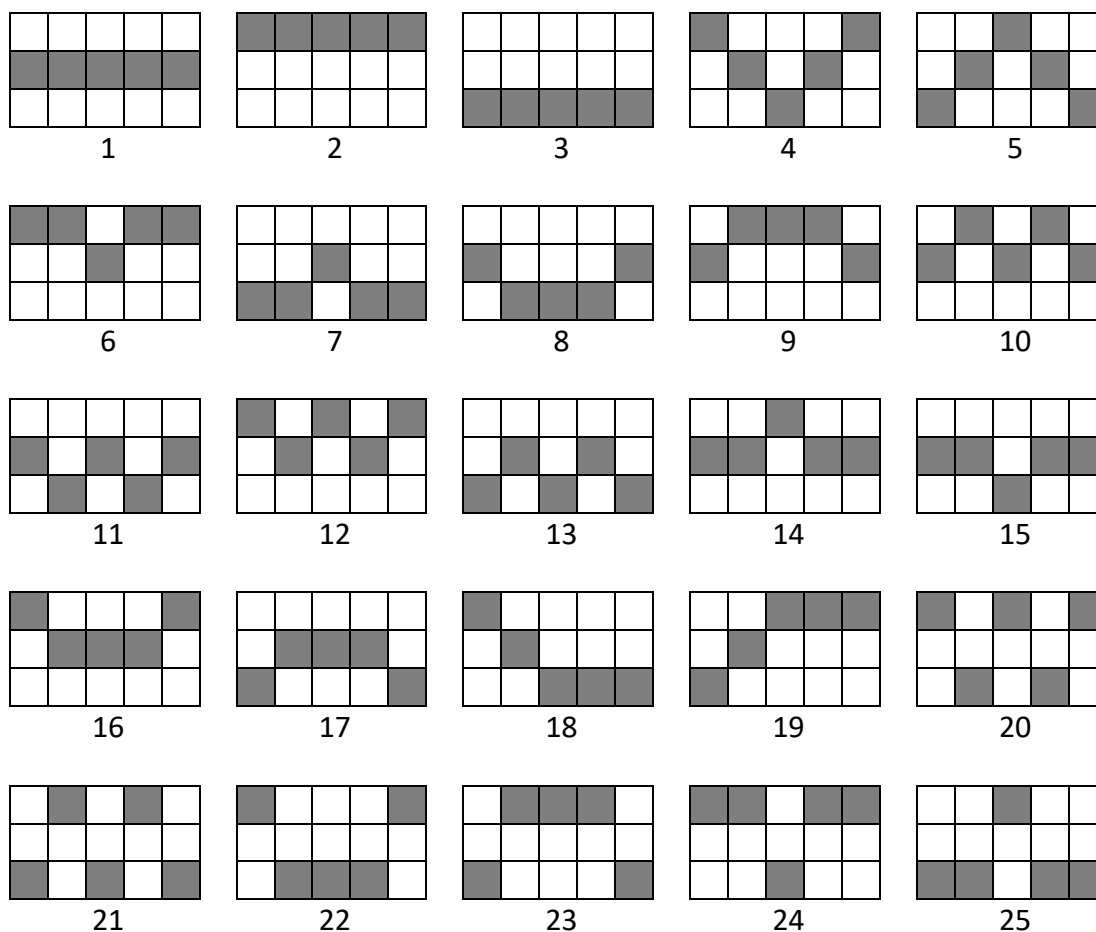
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 25 líneas de pago fijas.



## EL SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo de Bono.

## REGIROS CON WILD ESTÁTICOS

Cuando 2 o más símbolos Wild están presentes en un solo giro, se activan Regiros con Wild Estáticos.

Durante los Regiros con Wild Estáticos, todos los símbolos Wild se mantienen en su lugar durante la duración de los regiros.

Las Regiros continúan hasta cuando no aparezca un nuevo símbolo Wild.

Los Giros Gratis no son activables durante los Regiros con Wild Estáticos.

Un regiro se juega con la misma configuración de apuesta que la ronda de juego que lo otorgó.

Las ganancias se pagan antes y después de cada regiro.

## GIROS GRATIS

3 símbolos Bonus en un solo giro activan 10 Giros Gratis.

Los símbolos Bonus pueden aparecer en los rodillos 1, 3 y 5.

Durante los Giros Gratis, cuando aparecen símbolos Wild en los rodillos, estos permanecen anclados en su lugar hasta el final de los giros gratis.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Las Regiros con Wild Estáticos no son reactivables durante los Giros Gratis.

### RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.





Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.








La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar [por operador] veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

### PANEL DE JUEGO

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Carro de dinamita (Bonus Símbolo)	-	-	10x Giros Gratis
	Duende (Sticky Wild Respins)	20x	4,8x	1,2x
	Bolsa de oro	8x	2x	1x
	Casco	6x	1,6x	0,6x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Lámpara	6x	1,6x	0,6x
	Piqueta	5x	1,2x	0,4x
	Pala	5x	1,2x	0,4x
	Corazón	2x	0,8x	0,2x
	Trébol	2x	0,8x	0,2x
	Picas	2x	0,8x	0,2x
	Diamante	2x	0,8x	0,2x

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



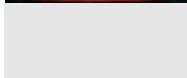
El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**