

REGLAS DE JUEGO

GOBLIN HEIST POWERNUDGE

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO



5 - 4,00 €
4 - 0,80 €
3 - 0,20 €



5 - 2,50 €
4 - 0,50 €
3 - 0,16 €



5 - 1,50 €
4 - 0,30 €
3 - 0,12 €



5 - 1,00 €
4 - 0,20 €
3 - 0,08 €



5 - 0,40 €
4 - 0,14 €
3 - 0,06 €

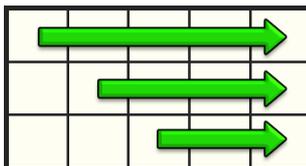


5 - 0,30 €
4 - 0,10 €
3 - 0,04 €



5 - 0,20 €
4 - 0,06 €
3 - 0,02 €

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, comenzando desde cualquier rodillo.



FUNCIÓN POWERNUDGE

Cuando aparezca una combinación ganadora, se paga el premio y los rodillos que contenían al menos un símbolo ganador automáticamente se sacuden hacia abajo una posición para revelar otro símbolo desde la parte superior, y los rodillos que no contenían un símbolo ganador, hacen un respin. Después de ello el juego paga de nuevo todas las combinaciones ganadoras en pantalla.

La función powernudge solo termina cuando no hay más combinaciones ganadoras en pantalla.



Este es el símbolo DINERO MISTERIO. Puede aparecer en todos los rodillos.

Cuando aparecen 6 o más símbolos de DINERO MISTERIO en el juego base, originan la función RESPIN DINERO.

FUNCIÓN MONEY RESPIN

Cuando comienza la función MONEY RESPIN, los rodillos normales desaparecen y solo permanecen los símbolos DINERO MISTERIO y espacios en blanco.

Durante la ronda, en la parte superior de cada rodillo hay un multiplicador, comenzando por x1.

Tras cada tirada, los símbolos de DINERO MISTERIO revelan aleatoriamente uno de lo siguiente:

- Valor de dinero - Un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido, desde 0.1x la apuesta total a 50x la apuesta total, sin el incremento de la apuesta Ante incluido.
- Multiplicador local - Un multiplicador aleatorio de x1, x2 o x3 que se añadirá al de la parte superior del símbolo DINERO
- Multiplicador global - Un multiplicador aleatorio de x1, x2 o x3 que se añadirá a todos los multiplicadores de la parte superior del juego.

Tras revelarse, todos los símbolos DINERO que hayan tenido un valor de dinero se multiplicarán por el multiplicador del rodillo en el que están y sus valores se sumarán al premio total, tras lo que los símbolos

DINERO MISTERIO se volverán a transformar a su estado original. El juego continuará sacudiéndose y haciendo respins hasta que no haya más símbolos de DINERO MISTERIO en pantalla.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.000x la apuesta. Si el premio total de una función RESPIN alcanza 4.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y los restantes respins se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

Multiplicador de apuesta 25x - La posibilidad de ganar la función RESPIN de forma natural se dobla. Hay más símbolos DINERO MISTERIO en los rodillos.

COMPRAR FUNCIÓN RESPIN

La función RESPIN puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función RESPIN, la tirada que origina la función otorgará aleatoriamente 6 o 7 símbolos DINERO MISTERIO.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas. El premio de respin se añade al premio de línea de premio. Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.
El premio total del respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.34%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.34%

El RTP del juego al usar "COMPRES RESPINS GRATIS" es del 94.34%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 12,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 4000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..
La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET | .es